

CALL - vzdialené volanie procedúr

Akcia CALL - vzdialené volanie procedúr

Akcia **CALL** pre vzdialené volanie procedúr umožňuje vola procedúry, ktoré sú implementované v:

- skripte objektu typu [Event](#), ktorý musí byť typu [Server event](#),
- skripte aktívnej schémy (alebo podschémy),
- procese JAPI.

Volanie vzdialenej procedúry môže prebiehať nasledovne:

- **synchronne** - akcia **CALL** pokračuje až po ukončení vykonávania vzdialenej procedúry a modifikované vstupno-výstupné parametre budú aktualizované. Ak je akcia **CALL** zapísaná formou výrazu (`_i := CALL ...`) je možné získať prípadnú neošetrenú chybu (výnimku), ktorá vznikla v rámci volanej procedúry. Synchronne volania môžu vyvolať deadlock (uviaznutie). Dialóg s chybovým hlásením obsahuje [úplnú postupnosť volaní](#) (akcie CALL), ktoré viedli k deadlocku.
- **asynchronne** - akcia **CALL** generuje len požiadavku na vykonanie vzdialenej procedúry (neaká na jej ukončenie). Pri takomto volaní neexistuje možnosť kontroly vykonania procedúry.
Asynchronne je možné vola:
 - RPC procedúru v konkrétnom skripte na konkrétnom procese,
 - RPC procedúru v skriptoch (objekty typu Event (označené ako "Server event") alebo Schéma), ktoré sú aktívne na všetkých bežiacich procesoch (**BROADCAST**) D2000 HI alebo D2000 Event Handler,
 - proces JAPI.

Deklarácia vzdialenej procedúry musí začínať kľúčovým slovom [RPC](#).

Deklarácia - synchronne volanie	[_ret :=] CALL [objIdent] ProcName [(paramIdent1 [,paramIdent2]...)] [SYNC] [ON procIdent [INSTANCE instanceExpr]] [PRTY exprIntPrty]		
Deklarácia - asynchronne volanie	CALL [objIdent] ProcName [(paramIdent1 [,paramIdent2]...)] ASYNC [ON procIdent [INSTANCE instanceExpr]] [PRTY exprIntPrty]		
Deklarácia - asynchronne volanie BROADCAST	CALL [objIdent] ProcName [(paramIdent1 [,paramIdent2]...)] ASYNC ON ALL [PRTY prtyIdent]		
Deklarácia - synchronne volanie Klient a Server konfigurácia	[_ret :=] CALL [] ProcName [(paramIdent1 [,paramIdent2]...)] [SYNC] [ON procIdent [INSTANCE instanceExpr]] [PRTY exprIntPrty]		
Parametre	Procname	in	Meno procedúry (musí vyhovovať pravidlám pre meno objektu).
	paramIden t1, paramIden t2, ..., paramIden tN	in	Identifikátor hodnoty pre prvý (druhý, tretí, ..., N-tý) parameter. Počet parametrov musí byť zhodný s počtom parametrov volanej procedúry.

objIdent	in	- Identifikátor objektu (schémy alebo systémového server eventu), ktorý obsahuje skript s danou procedúrou. - Lokálna premenná, ktorej hodnota je zhodná s hodnotou premennej typu <i>RefId</i>, ktorá je pripojená ku grafickému objektu typu <i>Schéma</i> (volanie procedúry podschémy). - Pri volaní RPC z Lokálneho skriptu do Remote skriptu (HIS Server) sa identifikátor <i>objIdent</i> vynecháva. - Pri volaní procesu JAPI, musí by odkaz na objekt prázdny (pozri príklad).
procIdent	in	Identifikátor procesu, kde sa objekt <i>objIdent</i> nachádza (napr. SELF.EVH, SELF.HIP alebo WS_BC.HIP). Pokiaľ je akcia CALL použitá v rámci schémy, tak preddefinovaná premenná _FROM_HIP udáva identifikátor procesu HI, v ktorom je schéma otvorená.
instanceExpr	in	Nepovinný výraz typu <i>Int</i> . Adresuje pri volaní procedúry uritú inštanciu.
prtyIdent	in	Identifikátor typu <i>Int</i> . Uruje prioritu vykonania RPC procedúry. Parameter môže nadobúdať hodnotu z intervalu: <IntegerRange> (-2147483648 to 2147483647). Ak parameter nie je zadáný, jeho preddefinovaná hodnota je 0. Prednostne spracovaná procedúra je procedúra s vyššou prioritou (s vyšším íslom).

Popis

Akcia [CALL](#) vykoná volanie [RPC](#) (RPCX) procedúry s menom *ProcName*. Za menom procedúry nasleduje v zátvorkách zoznam parametrov oddelených iarkami. Poet (a typy) parametrov musia byť zhodné s potom parametrov volanej procedúry (ak nie je zhodný počet parametrov je generovaná výnimka *_ERR_INV_NUM_PARAMS**). Ak je niektorý parameter v deklarácii procedúry označený ako vstupno-výstupný, zodpovedajúci parameter pri volaní procedúry nesmie byť konštanta (v prípade chyby je generovaná výnimka *_ERR_SET_CONST**). Parameter *procIdent* je odkaz na objekt typu [Proces](#), na ktorom je objekt *objIdent* otvorený. Pre objekt typu [Event](#) je to proces [D2000 EventHandler](#), ktorý je jeho [rodiom](#) (parent) alebo proces, na ktorom je volaný Event otvorený (akcia *OPENEVENT*). Pre objekt typu [D2000 HI](#), v ktorom je schéma otvorená. Ak zadáný proces nemá otvorený žiadaný objekt, event generuje chybu *_ERR_OBJECT_NOT_FOUND**.

Parameter **INSTANCE** uruje číslo inštancie objektu (schémy alebo eventu).

Ak je pre identifikátor *objIdent* použitá lokálna premenná typu *RefId*, parametre **INSTANCE** a **ON** nie sú prípustné (ich hodnoty sú dané kontextom volania).

Ak sa volá RPC procedúra medzi Lokálnou a Remote asou "Klient a server" konfigurácie eventu (*HIS Server*), identifikátor *objIdent* sa vynecháva.

```
CALL [ ] ProcName [(paramIdent1 [,paramIdent2]...)] ...
```

Chyby označené znakom * sú generované na strane volaného skriptu. Volajúci skript (akcia [CALL](#)) túto chybu môže zistiť jedine pri synchrónnom volaní a pri zápise akcie s priradením. Ak nastane chyba, jej kód bude naplnený do premennej *_ret* ktorá musí byť typu **INT**.

Možné typy parametrov: pozri akciu [PROCEDURE](#).

Volanie typu **BROADCAST** je povinné asynchrónne. Ako meno procesu (parameter *procIdent*) sa uvedie kúové slovo **ALL**.

Pri vykonávaní takéhoto volania systém automaticky distribuuje požiadavku na vykonanie procedúry na všetky bežiacie procesy [D2000 HI](#) alebo [D2000 EventHandler](#). Tieto procesy vyhľadajú všetky inštancie (alebo základné objekty) skriptov, ktoré sú identifikované parametrom *objIdent* a generujú pre ne požiadavky na vykonanie procedúry *ProcName* s príslušnými parametrami. Kúové slovo **INSTANCE** nie je pri tomto type volania povolené.

Od verzie V8.00.008 R9 má akcia CALL implementovanú optimalizáciu prenosu formálnych parametrov. Táto optimalizácia zabezpečí, že formálny parameter RPC procedúry bude "odkaz" na skutočný parameter. Priamy dôsledok je podstatné zvýšenie rýchlosti volania RPC procedúr. Podmienky:

- volanie prebieha na rovnakom procese *.EVH,
- volanie procedúry je synchrónne,
- parameter musí byť typu *Record*
- parameter musí byť *IN/OUT*.

Kúové slovo **PRTY** umožňuje zadanie priority vykonania RPC procedúry. Táto vlastnosť zabezpečí prioritné vykonanie RPC procedúry. Priorita je zadaná parametrom *prtyIdent* za kúovým slovom **PRTY**.

Pomocou RPC procedúr je možný prenos [dátových kontajnerov](#) a handle na [databázové spojenia](#).

Pri volaní procesu JAPI platia nasledujúce pravidlá:

- parameter *objIdent* je prázdny objekt ([pozri príklad](#)),
- nie je možné použiť kľúčové slovo `INSTANCE`,
- nie je možné vola RPC procedúru, ktorá je implementáciou ESL Interface,
- identifikátor procesu (*procIdent*) musí byť typu `IC_HOBJ_EXPR` (výraz typu [HOBJ](#)),
- príjem volaní na strane procesu JAPI musí byť implementovaný ako listener registrovaný metódou `D2Session::setRPCListener`.

Príklad

Synchrónne volanie vzdialenej procedúry systémového eventu:

```
INT _i
TEXT _personName
_personName := "Peter"
_i := CALL [E.Work] AddPerson(_personName) SYNC ON _FROM_HIP
IF _i # _ERR_NO_ERROR THEN
    ; chyba pri volaní vzdialenej procedúry
ENDIF
```

Asynchrónne volanie vzdialenej procedúry aktívnej schémy:

```
TEXT _msg
_msg := " ... "
CALL [P.Scheme] SendMessage(_msg) ASYNC ON WS_BC.HIP
```

Asynchrónne volanie vzdialenej procedúry aktívnej schémy:

```
TEXT _msg
_msg := " ... "
CALL [_podSchema] SendMessage(_msg) ASYNC
```

Synchrónne volanie vzdialenej procedúry, ktorú implementuje:

```
TEXT _msg
INT _hbj
_msg := " ... "
_hbj := ..... hodnota získaná napríklad pri volaní RPC procedúry z JAPI
klienta, kde jeden z parametrov je HOBJ príslušného procesu JAPI.
CALL [(0)] SendMessage(_msg) SYNC ON (_hbj)
```

Asynchrónne volanie BROADCAST:

```
CALL [E.BROADCAST_RECEIVER] Broadcast(1) ASYNC ON ALL
```

Synchrónne volanie vzdialenej procedúry so zadanou prioritou:

```
INT _i
INT _prty
TEXT _personName

_personName := "Peter"
_prty := 100
_i := CALL [E.Work] AddPerson(_personName) SYNC ON SELF.HIP PRTY _prty
IF _i # _ERR_NO_ERROR THEN
    ; chyba pri volaní vzdialenej procedúry
ENDIF
```

Synchronné volanie vzdialenej procedúry z Lokálneho do Remote skriptu:

```
INT _i
TEXT _personName
_personName := "Peter"
_i := CALL [] AddPerson(_personName) SYNC ON SELF.HIP
IF _i # _ERR_NO_ERROR THEN
; chyba pri volaní vzdialenej procedúry
ENDIF
```

Poznámka

Volaná vzdialená procedúra musí byť ukonená akciou **RETURN**, alebo **END MenoProcedury**. V opačnom prípade nie je možné aktualizovať prípadné vstupno-výstupné parametre. Pri synchronnom volaní s priradením je návratová hodnota nastavená na chybu **_ERR_MISSING_RETURN**.



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)

[Akcia CALL - lokálne volanie procedúr](#)

[Prenos handle na databázové spojenie medzi bežiacimi ESL skriptami](#)

[Prenos dátových kontajnerov medzi bežiacimi ESL skriptami](#)