

PerfCounterR

Funkcie %PerfCounter, %PerfCounterR

Funkcia

Funkcia vráti hodnotu uvedeného "Performance Counter".

Deklarácia

```
INT %PerfCounter(  
    TEXT in text  
)
```

```
REAL %PerfCounterR(  
    TEXT in text  
)
```

Parametre

text	Definícia Performance Counter.
------	--------------------------------

Popis

Definícia countra má nasledovnú syntax:

\ComputerName\Object(instance)\Counter

Ak sa sleduje Counter na lokálnom poítači, prvá as udávajúca meno poítača sa môže vynechať. Ak má objekt len jednu inštanciu, as "(instance)" sa vynecháva.

Ak je funkcia %PerfCounter (%PerfCounterR) volaná aspoň (viac ako raz za sekundu), vracia nesprávne hodnoty (0).

V prípade potreby volania funkcie každú sekundu pre viac systémových informácií, je riešením vykona každé volanie na inom riadku v ESL skripte.

Príklad

```
%PerfCounter("D2000 Server\MemUsed") ; vráti hodnotu pamäte  
použitej procesom D2000 Server
```

Poznámka 1

Niekedy (pre špecifické poítadlá) vracia funkcia %PerfCounter pri prvom volaní vždy nulu - napr. pre poítadlo zážere procesora: "\Processor(_Total)\% User Time". Vtedy je nutné vola túto funkciu dvakrát za seba v súlade s oneskorením (veľosť treba nastaviť empiricky) medzi volaniami.

Pre poítadla iného charakteru (napr. "\Memory\Available MBytes", "\LogicalDisk(C):\% Free Space" alebo "\Process(_Total)\Handle count") funguje táto funkcia bez problémov a vracia korektnú hodnotu hne pri prvom volaní.

Zrejme je problém s poítadlami, ktoré vyžadujú uplynutie uritého asu (na zber vzorky dát) medzi registrovaním si poítadla a naítaním jeho hodnoty).

Príklad takéhoto kódu, ktorý volá funkciu %PerfCounter dvakrát s oneskorením 0.1 sekundy, pokiaľ pri prvom volaní bola naítaná hodnota 0:

```
INT _i  
REAL _result  
  
FOR _i=1 TO 2 DO_LOOP  
    _result := %PerfCounter("\Processor(_Total)\% User Time")  
    IF _result\VLD THEN  
        IF _result=0 & _i=1 THEN      ; workaround - pri prvom volaní (napr.  
        na \Processor (_Total)\% User Time) vracia 0  
            DELAY 0.1 [s]  
        ELSE  
            EXIT_LOOP  
        ENDIF  
    ELSE  
        EXIT_LOOP  
    ENDIF  
END_LOOP
```

Tento kód nefunguje - preto, lebo sa nevolá dvakrát ten istý riadok, tá istá inštancia PerfCounter funkcie:

```
INT _i
REAL _result

_result := %PerfCounter(_counter)
IF _result\VLD THEN
    IF _result=0 THEN          ; NEFUNKCNY workaround - pri prvom volaní (napr.
na \Processor(_Total)\% User Time) vracia 0
        DELAY 0.05 [s]
        _result := %PerfCounter(_counter)
    ENDIF
ENDIF
```

Poznámka 2

Funkcia %PerfCounterR je vhodná vtedy, ak je predpoklad, že hodnota bude väčšia ako 2 147 483 647.



Súvisiace stránky:

[Implementované funkcie](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)