

Operandy

Prípustné operandy vo výrazoch

Vo výrazoch, ktoré urujú hodnotu objektu typu [Poľtaný bod](#), alebo sú použité v konfigurácii objektu typu [Event](#), e možné použiť tieto typy operandov:

Typ operandu	Syntax operandu
Meno objektu	Meno objektu vrátane prefixu (predpony) a sufixu (prípny). <i>Príklad:</i> M.TVONK1; P.0tacky; U.StartDopravnik1
íselná konštanta	Celoíselné alebo reálne konštanty. Reálne konštanty musia obsahova desatinnú bodku. <i>Príklad:</i> 29; 5.25
Systémová symbolická konštanta	Pred ich názvom sa vo výrazoch uvádza znak "@". <i>Príklad:</i> @TRUE; @Crash
Atribút hodnoty objektu	Uvádzajú sa za menom objektu oddelené od mena opaným lomítkom "/". <i>Príklad:</i> P.TLAK02\TIM; M.TVONK\FLA
Funkcia	Syntax funkcie je nasledovná: %NAME(arg1,arg2...argN), - NAME - meno funkcie - arg1...argN - argumenty funkcie. Argumenty funkcií môžu by mená objektov, konštanty, funkcie, logické alebo aritmetické výrazy. <i>Príklad:</i> %SQRT(X2); %MAXR(T1,T2,T3)
Prvok poa hodnôt	Menopoa[index] index – celé číslo (integer) alebo výraz typu integer
Položka štruktúry urená poradovým íslom stpca	Štruktúra[indexový výraz]^_indexStpca - Štruktúra - objekt typu Štruktúrovaná premenná, alebo lokálna premenná typu <i>Record</i> v ESL - indexový výraz - ubovoný výraz, ktorý nadobúda hodnotu typu Integer > 0 _indexStpca - lokálna premenná typu integer, ktorá uruje poradové číslo stpca svojou hodnotou (1 ..) Tento spôsob urenia stpca je možný len v rámci ESL. <i>Príklad:</i> INT _colIdx _colIdx := 2 SV.Osoby[1]^_colIdx:=7

Položka štruktúry urená menom stpca	Objekt[indexový výraz]^MenoPoložky • Objekt - musí ma hodnotu typu <i>Štruktúra</i> • indexový výraz - úbovový výraz, ktorý nadobúda hodnotu typu Integer > 0 • MenoPoložky - meno položky <i>Príklad:</i> SV . Osoby [2] ^Meno
-------------------------------------	---



Súvisiace stránky:

[Implementované funkcie](#)

[Operátory vo výrazoch](#)

[Výraz pre výpoet hodnoty objektu](#)