

# OPC Data Access 2.05 & 3.0 Client

## Protokol OPC Data Access 2.05 & 3.0 Client

[Podporované typy a verzie zariadení](#)

[Konfigurácia komunikačnej linky](#)

[Konfigurácia komunikačnej stanice](#)

[Konfigurácia meraných bodov](#)

[Prehľadovanie adresného priestoru OPC servera](#)

[Doítavanie historických údajov](#)

[Tell príkazy](#)

[Konfigurácia DCOM pre pripojenie sa ku remote OPC serveru](#)

[Chyby a problémy](#)

[Literatúra](#)

[Zmeny a úpravy](#)

[Revízie dokumentu](#)

### Podporované typy a verzie zariadení

Protokol podporuje klientskú stranu komunikácie s OPC (OLE for Process Control) DA (Data Access) servermi podľa špecifikácii OPC DA ver. 2.05A a 3.0. Podporuje tiež klientskú stranu komunikácie s OPC HDA (Historical Data Access) servermi podľa špecifikácii OPC HDA ver. 1.20.

### Konfigurácia komunikačnej linky

- Kategória komunikačnej linky: **OPC Client**.
- Parametre OPC:
  - **OPC Host**: Požadované len pre "Remote" prístup. Poíta, kde je nainštalovaný OPC DA Server, zadáva sa len pre typ OPC servera "Remote" (string max. 50 znakov). Možno zadať mená podľa konvencie UNC (napr. "\\server" alebo "server"), doménové DNS mená (napr. "domain.com", "example.company.com") alebo IP adresy ("196.54.23.113").
  - **Backup Host**: Požadované len pre "Remote" prístup. Záložný OPC host. V prípade, že je definovaný, po výpadku komunikácie sa proces **D2000 KOM** snaží nadviazať komunikáciu striedavo s OPC Host-om a Backup Host-om.
  - **OPC Server**: Meno ([ProgID](#)) OPC DA servera (string max. 50 znakov).
  - **Server Type**: Podľa typu servera – "InProc", "Local" alebo "Remote".

### Parametre protokolu linky

Pre protokol "OPC Data Access 2.05 & 3.0" je možné konfigurovať nasledovné globálne parametre protokolu linky:

Tab. . 1

Názov	Popis	Jednotka	Náhradná hodnota
OPC HDA: Server if Available	Meno ( <a href="#">ProgID</a> ) OPC HDA servera, ak je dostupný. Prázdny text pre neaktivovanie <a href="#">OPC HDA funkcií</a> .	-	
OPC HDA: Max. Number of Values	Nastavuje parameter NumItems pri synchrónnom itaní historických "raw" hodnôt. Implicitná hodnota 0 znamená všetky hodnoty v danom intervale.	-	0
Sequenced Transactions	Zapína sekvenčné radenie volaní funkcie "Refresh2" rozhraní "Async I/O 2.0" a "Async I/O 3.0". Volania sú realizované po sebe vždy až po ukončení predchádzajúceho (t.j. získaní hodnôt).	YES/NO	NO
Repeat Failed Group Activation	Opakovanie zlyhaných operácií aktivácie OPC grupy po ake urenom parametrom "Group reactivation delay".	YES/NO	YES
Group Reactivation Delay	as, po ktorom je opakovaná neúspešná aktivácia OPC grupy, pokiaľ je zapnuté opakovanie aktivácie parametrom "Repeat failed group activation".	sec	30
Reconnect After Failed Group Activation	Po zlyhaní operácií aktivácie OPC grupy dôjde k odpojeniu od OPC servera a k opätovnému pripojeniu. Parameter má význam najmä pri konfigurácii redundantných OPC serverov (po odpojení sa od OPC servera nasleduje pripojenie k druhému OPC serveru, kde aktivácia môže byť úspešná).	YES/NO	NO
GetGroupState Periode	Periódou opakovania volania "GetGroupState" rozhrania "IOPCGroupStateMgt". Toto synchrónne volanie sa, ako jediné, cyklicky opakuje a slúži na detekciu problémov v komunikácii s OPC Serverom.	sec	10
Accept All GetGroupState Errors	Považovanie všetkých chýb, ktoré vracia volanie "GetGroupState" rozhrania "IOPCGroupStateMgt", za fatálne (dôjde k odpojeniu od OPC servera a k opätovnému pripojeniu, prípadne k <a href="#">reštartu KOM procesu</a> ).	YES/NO	NO

Stop KOM When OPC Server Fails	Pri fatálnej chybe v komunikácii povouje zastavi celý KOM proces. Vi <a href="#">poznámku</a> .	YES/NO	NO
Disconnect On Passive	Iba aktívny KOM proces (t.j. aktívna inštancia pripojená k HOT serveru) komunikuje s OPC serverom. KOM proces, ktorý sa stane pasívnym (zmenou aktívnej inštancie alebo prepnutím redundancie), zavrie spojenie s OPC serverom. <b>Pozn:</b> parameter umožňuje znížiť záťaž OPC servera v redundantných D2000 systémoch ako aj rieši napr. problémy s licenčným obmedzením počtu OPC klientov.	YES/NO	NO

**Poznámka:** Za fatálne zlyhanie komunikácie s OPC Serverom sa považujú COM/OPC chyby pri volaniach:

- "GetGroupState" rozhrania "IOPCGroupStateMgt",
- "Write" rozhraní "IOPCASyncIO2", "IOPCASyncIO3" a "IOPCSyncIO2",
- "Read" rozhraní "IOPCASyncIO2", "IOPCASyncIO3" a "IOPCSyncIO2".

## Konfigurácia komunikanej stanice

Komunikovaný protokol: **OPCData Access 2.05 & 3.0**.

Adresa stanice vyžaduje:

- Zadanie mena OPC grupy **OPCGroup Name** - string max. 80 znakov. Vo väčšine prípadov je toto meno iba formálne a nemá priamy vzťah s adresnou schémou zariadení, s ktorými komunikuje OPC server. Meno grupy musí byť unikátne, v rámci jednej linky nemôžu mať dve stanice rovnaké "OPC Group Name".
- Typ prístupu k dátam **Type**. Na výber sú možnosti "Async I/O 2.0", "Async I/O 3.0" a "Synchronous I/O". Pri vobe "Async I/O 2.0" sa pre čítanie hodnôt OPC itemov používajú asynchrónne OPC rozhrania "IOPCASyncIO2" a "IOPCDataCallback" (call-back procedúry "OnDataChange" a "OnReadCompleted"). Pri vobe "Synchronous I/O" sa používa OPC rozhranie "IOPCSyncIO2". Pri vobe "Async I/O 3.0" sa pre čítanie hodnôt OPC itemov používajú asynchrónne OPC rozhrania "IOPCASyncIO3" a "IOPCDataCallback" (call-back procedúry "OnDataChange" a "OnReadCompleted").
- Voba **Create Active**. Ak je voba zaškrtnutá, OPC grupa je aktívna a OPC itemy v tejto grupe dostávajú hodnoty. Ak voba nie je zaškrtnutá, OPC grupa a itemy sú inicializované, avšak neprichádzajú hodnoty OPC itemov. Je možné použiť na dočasné zablokovanie OPC grupy – stanice. Voba ovláda parameter "pActive" volania "SetState" OPC rozhrania "IOPCGroupStateMgt".
- Parameter **Update Rate**. Zadáva sa v milisekundách a určuje maximálnu rýchlosť zmien hodnôt OPC itemov pri vobe typu "Async I/O 2.0" alebo "Async I/O 3.0". Prenáša sa ako parameter "pRequestedUpdateRate" volania "SetState" OPC rozhrania "IOPCGroupStateMgt". Pozor, pri type "Synchronous I/O" určujú rýchlosť čítania OPC itemov informácie nastavené v záložke "asové parametre" dialógu konfigurácie stanice.
- Parameter **% Deadband**. Rozsah pre deadband je 0.0 až 100.0%. Parameter je aplikovaný iba pre analógové typy itemov a určuje, o koľko sa musí zmeniť hodnota itemu, aby hodnota bola odoslaná zo servera klientom. Pre výpočet OPC server používa fyzický rozsah definovaný parametrami "High EU" a "Low EU", ktoré sa dajú získať cez OPC rozhranie "IOPCItemProperties". Implicitná hodnota tohto parametra je "0.0". Hodnota "% Deadband" sa prenáša parametrom "pPercentDeadband" volania "SetState" OPC rozhrania "IOPCGroupStateMgt".  
**Poznámka:** Tu popisovaný protokol "OPC Client" nepodporuje OPC rozhranie "IOPCItemProperties". Bližšie informácie sa dajú získať v špecifikáciách OPC Foundation uvedených v kapitole **"Použitá literatúra"**.
- Parameter **"Time Bias"**. Ak OPC server a OPC klient nebežia v rovnakom časovom pásme, použije sa tento údaj (zadávaný v minútach) pre správny výpočet času hodnoty OPC itemu "time stamp". Implicitná hodnota tohto parametra je "0". Bližšie informácie sa dajú získať v špecifikáciách OPC Foundation uvedených v kapitole **"Použitá literatúra"**.

## Parametre protokolu stanice

Môžu sa konfigurovať nasledovné parametre protokolu stanice:

**Tab. . 2**

Názov	Popis	Jednotka	Náhradná hodnota
Do Read after Write	Povouje vykonať overenie hodnoty po zápise synchronným čítaním.	YES/NO	NO
Prefer Synchronou s Write	Povouje vykonať zápisy do OPC Servera vždy iba synchronným rozhraním "IOPCSyncIO2".	YES/NO	NO
Prefer VQT Write	Pri vobe "Async I/O 3" povouje vykonať zápisy funkciou WriteVQT rozhrania IOPCASyncIO3 (t.j. zápis umožňujúci prenos kvality a asovej značky spolu s vlastnou hodnotou).	YES/NO	NO
Full Debug	Zapína ladiace výpisy. Výrazne zvyšuje počet informácií o chode komunikácie. Odporúčame zapínať iba pri detekcii problémov a ladení komunikácie.	YES/NO	NO
Merz OPC Server Type	Špeciálny mód pre komunikáciu s OPC servermi firmy Merz. Pre hodnoty typu TiA a ToA sa používa konverzia z /do formátu "MS DOS Date Time Format" (2 x WORD).	YES/NO	NO
AddItems Delay	Oneskorenie umelo vkladané medzi volania AddItems na spomalenie inicializovanej fázy.	ss:mss	0
QERR Value	Celočíselná hodnota stavu "ERROR" pre prevod do štvorstavového vstupu Qi.	0,1,2,3	3

QOFF Value	Celoiselná hodnota stavu "OFF" pre prevod do štvorstavového vstupu Qi.	0,1,2,3	2
QON Value	Celoiselná hodnota stavu "ON" pre prevod do štvorstavového vstupu Qi.	0,1,2,3	1
QTRANS Value	Celoiselná hodnota stavu "TRANS" pre prevod do štvorstavového vstupu Qi.	0,1,2,3	0
Keep Values Valid as Weak	Ak dôjde ku zmene kvality OPC itemu na "BAD", hodnota meraného bodu zostane platná (valid) s príznakom "Weak".	YES/NO	NO
Don't Repeat Failed AddItems	Zablokuje opakované pokusy volania AddItems po jeho zlyhaní.	YES/NO	NO
Do AddItems in Single Call	Aktivácia všetkých položiek skupiny jedným volaním AddItems. Môže zrýchli štart OPC komunikácie.	YES/NO	NO
Transaction Timeout	Všetky volania funkcií "Write" a "Refresh2" sú evidované ako samostatné transakcie. Ak nie sú ukončené (úspešne i neúspešne) do tohto timeoutu, je o tom užívateľ informovaný chybovým hlásením v trace súbore komunikácie.	sec	120
Reconnect /Reinitialisation Delay	Timeout, ktorým sa oneskorujú opakovania zlyhaných operácií: <ul style="list-style-type: none"> <li>• vytvorenie skupiny AddGroup,</li> <li>• vytvorenie položky AddItems (pozri tiež parameter protokolu <a href="#">SA</a>),</li> <li>• opakované pripojenie na OPC Server po jeho zastavení, páde alebo sieovom odpojení,</li> <li>• vytváranie skupín a položiek po opakovanom pripojení na OPC Server.</li> </ul>	sec	5
Do Sync Read Before Write If Unk. Type	Povolenie vykonania synchronného čítania hodnoty položky pred zápisom v prípade, že KOM proces nevie správny dátový typ položky (to zn., že v prípade implicitnej hodnoty dátového typu "Empty/Default (VT_EMPTY)" je nutné vykona zápis hodnoty).	YES/NO	YES
Status Item Name	Adresa OPC Itemu (OPC Item ID), ktorý obsahuje chybový stav OPC servera resp. konkrétnej OPC grupy (napr. v závislosti od stavu komunikácie). Musí existovať aj meraný bod s touto adresou. Ak stav indikuje chybu, ovplyvní to hodnoty všetkých meraných bodov na stanici (budú mať príznak Weak). O tom, aká hodnota zodpovedá chybovému stavu, hovorí parameter <a href="#">Status Item Inverted Operation</a>	-	-
Status Item Inverted Operation	Interpretácia hodnoty OPC Itemu <a href="#">Status Item Name</a> s chybovým stavom OPC servera alebo OPC grupy. Hodnota NO znamená, že hodnoty False resp. 0 znamenajú korektný stav a True resp. nenulová chybu. Hodnota YES znamená, že hodnoty False resp. 0 znamenajú chybový stav a True resp. nenulová korektný stav.	YES/NO	NO
Map NonSpecific as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>Non Specific</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.	None, FA, FB, FC, FD, FE, FF, FG, FH, FI, FJ, FK, FL, FM, FN, FO, FP	None
Map LocalOverride as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>LocalOverride</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.		
Map ConfigError as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>Config Error</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.		
Map NotConnected as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>Not Connected</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.		
Map DeviceFailure as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>Device Failure</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.		
Map SensorFailure as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>Sensor Failure</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.		
Map LastKnown as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>Last Known</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.		
Map CommunicationFailure as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>Comm Failure</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.		
Map OutOfService as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>Out Of Service</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.		

Map WaitingForInitData as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>Waiting For Initial Data</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.		
Map LastUsable as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>Last Usable</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.		
Map SensorCal as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>Sensor Cal</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.		
Map EGUExceeded as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>EGU Exceeded</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.		
Map SubNormal as Flag	Mapovanie OPC DA príznaku kvality <i>Sub Normal</i> do atribútov hodnoty meraného bodu.		
Reconnect After Error Count	Pokia dôjde pri itaní hodnôt k potu chýb po sebe rovnému hodnote parametra, dôjde k reinitializácii OPC spojenia. Nulová hodnota parametra znamená, že reinitializácia sa nevykoná (prednastavené správanie). Aktuálna implementácia rieši iba výpadky v synchrónnom móde (nastavenie typu na "Synchronous I/O" v záložke Adresa objektu Stanica).	-	0

## Konfigurácia meraných bodov

Možné typy hodnôt bodov: **Ai, Ao, Ci, Co, Di, Qi, Dout, TiA, ToA, TiR, ToR, TxtI, TxtO**.

Adresa meraného bodu vyžaduje zadať "**OPC Item ID**" (string max. 200 znakov). Ak OPC server podporuje rozhranie IOPCBrowseServerAddressSpace, je možné si vybrať adresu OPC Item ID priamo zo zoznamu adries, ktoré OPC server podporuje priamo po stlačení tlačidla "Browse Items...", viť kapitolu [Prehľad adresného priestoru OPC servera](#).

**Pozn:** ak sa zadá adresa meraného bodu ako **%IGNORE**, takýto meraný bod bude ignorovaný.

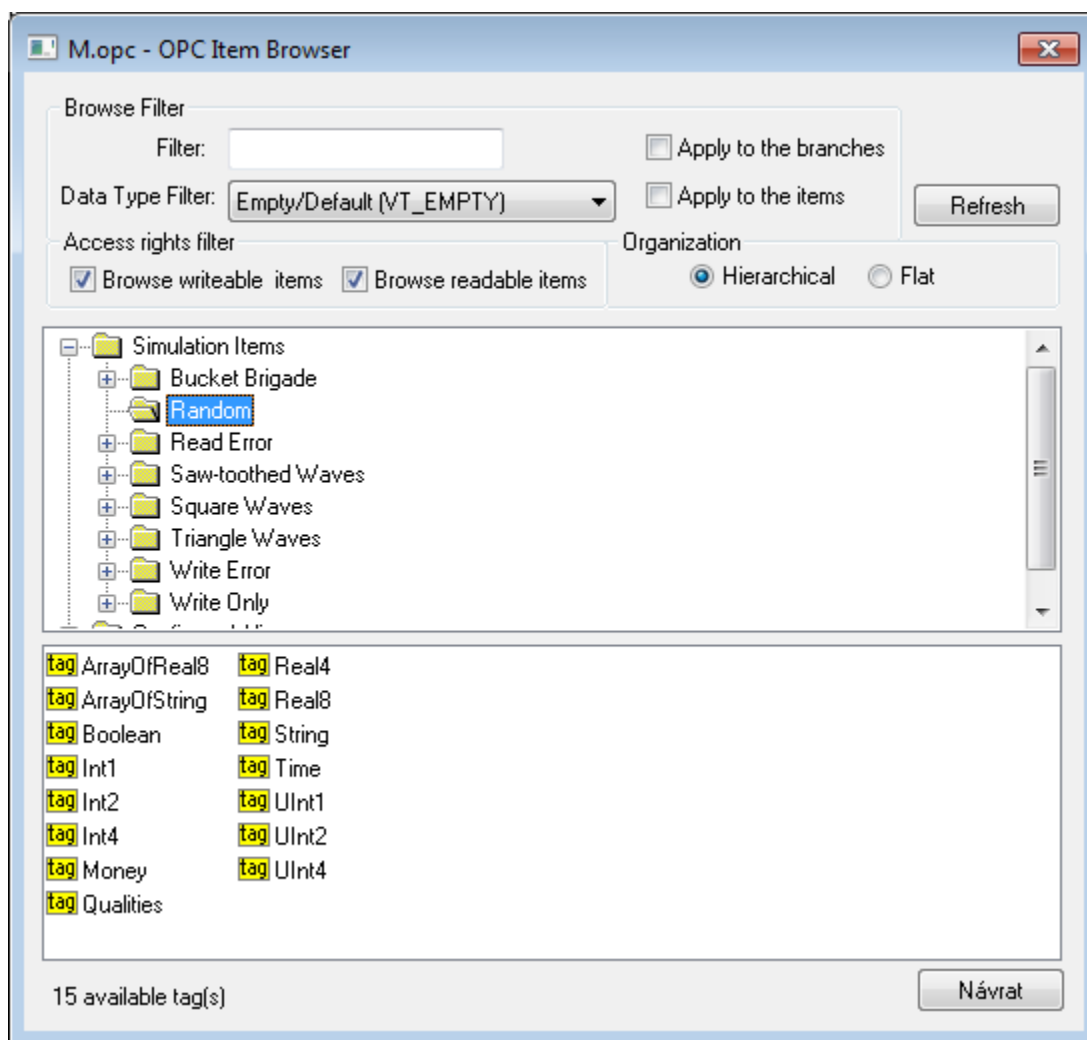
alšie požadované parametre ("OPC Item Parameters") sú:

- Požadovaný dátový typ VARIANT "**Type**". Implicitná hodnota je "Empty/Default (VT\_EMPTY)", kedy o VARIANT type hodnoty itemu rozhodne OPC Server.
- Voba "**Item Active**", ak je zaškrtnutá, item je aktívny a dostáva zo servera hodnoty. Voba je prenášaná parametrom "bActive", štruktúra "pltemArray" do volania "AddItems" OPC rozhrania "IOPCItemMgt".
- íslo bitu "**Bit Index**", zadáva sa ako číslo v rozsahu 0 až 31, je možné použiť len pre typy hodnôt Di a Dout. Prijatá hodnota z OPC servera je konvertovaná do 32 bitového neznamienkového čísla a binárna hodnota meraného bodu je potom hodnota príslušného bitu "Bit Index". Uvedená konverzia je možná len pre VARIANT hodnoty celočíselných typov (napr. VT\_UI1 a podobne, viť nastavený parameter VARIANT "Type").
- Voba "**Array Index**" (íslo v rozsahu 0 až 32767) určuje index v poli prijatej VARIANT hodnoty z OPC servera typu "Array". Hodnota z poľa na uvedenej pozícii je priradená hodnote meraného bodu.

Protokol podporuje konfiguráciu záložky [Číselný stĺpec](#) meraného bodu. Ak je hodnota OPC itemu typu "Array", tak komunikovaný protokol kopíruje hodnoty poľa od nakonfigurovanej položky "**Array Index**" vyššie do stĺpca štruktúrovanej premennej. Prihliada sa na rozmer štruktúrovanej premennej. Ak je načítaný "array" VARIANT menší ako počet riadkov štruktúrovanej premennej, tak sa nevyplnené riadky stĺpca štruktúrovanej premennej nastavia do hodnoty "Invalid". Ak je naopak počet riadkov štruktúrovanej premennej menší ako načítaný "array" VARIANT, sú hodnoty, ktoré sa do štruktúrovanej premennej nezmestia, ignorované.

## Prehľad adresného priestoru OPC servera

Po stlačení tlačidla "Browse Items..." v záložke **Adresa** meraného bodu sa zobrazí dialóg "OPC Item Browser" pre výber položiek z adresného priestoru OPC servera.



Zobrazenie môže mať formu "Hierarchical" alebo "Flat". Niektoré OPC servery nemusia podporovať "Hierarchical" formu zobrazovania adresného priestoru OPC položiek. Vtedy je tlačidlo "Hierarchical" zakázané. Ak OPC server podporuje obe formy zobrazovania položiek, je možné sa medzi nimi prepínať.

- **Hierarchical** zobrazenie umožňuje prehľadovanie adresného priestoru OPC servera podľa logických hierarchických skupín a podskupín, ktoré zvyčajne odrážajú reálne lenenie hardvéru, s ktorým OPC server komunikuje. Okno "OPC Item Browser" obsahuje pole so stromovým hierarchickým lenením adresného priestoru OPC servera a v dolnejasti okna je pole so zoznamom OPC položiek (OPC tagy), ktoré prislúchajú k vybranej vetve hierarchického lenenia adresného priestoru.
- **Flat** model zobrazovania adresného priestoru OPC servera zobrazuje všetky dostupné OPC položky v jednom lineárnom zozname.

OPC Item ID vyberiete dvojitým kliknutím na položku. Vybratá položka sa presunie do poľa OPC Item ID v záložke **Adresa** meraného bodu a okno "OPC Item Browser" sa zatvoria. Ak si užívateľ nepravne zmení OPC položku, okno "OPC Item Browser" sa zavrie stlačením tlačidla "Návrat".

**Filtrovacie možnosti** prehľadovania adresného priestoru OPC servera sú v hornejasti okna "OPC Item Browser". Textový filter "Filter" zobrazí len položky vyhovujúce zadanej textovej maske (niektoré OPC servery podporujú tzv. hviezdikovú konvenciu). Filter "Data Type Filter" zobrazí len položky s vyhovujúcim dátovým typom. Voba "Empty/Default" je implicitná a povolí zobrazenie všetkých položiek. Pri zadaní filtrových podmienok "Filter" a "Data Type Filter" je nutné vybrať, či sa filter má vzťahovať na hierarchickú stromovú štruktúru (zaškrtnuté políčko "Apply to the branches", iba pri hierarchickom zobrazení) alebo aj na vlastné OPC položky (zaškrtnuté políčko "Apply to the items").

Podľa prístupových práv je možné zobrazovať iba položky na čítanie (zaškrtnuté políčko "Browse readable items") alebo na zápis (zaškrtnuté políčko "Browse writeable items"). Implicitne sú povolené obe možnosti pre zobrazenie položiek bez obmedzenia.

Po akejkoľvek zmene filtrových podmienok je nutné stlačiť tlačidlo "Refresh" pre ich aktiváciu.

## Ďalšie historických údajov

Implementácia protokolu podporuje istú špecifikáciu OPC HDA (Historical Data Access). Podporované je synchronné čítanie "raw" údajov. Čítanie archivných údajov je možné odštartovať TELL príkazom **GETOLDVAL**. Pre plynulé čítanie historických hodnôt, spolu s aktuálnymi údajmi, odporúčame nastaviť asynchrónny typ prístupu IOPCAsyncIO módu pre OPC DA.

## Tell príkazy

Tab. . 3

Príkaz	Syntax	Popis
STCOM MAND	STCOMMAND MenoStanice DISCONNECT	Tell príkaz vykoná okamžité uzatvorenie aktívneho OPC spojenia linky (rodia stanice "MenoStanice"). Následne je vykonaný reštart a reinicializácia spojenia. V prípade, že je použitý vzdialený (remote) prístup a nakonfigurovaný backup OPC host, vykoná sa výmena serverov ("OPC Host" za "Backup Host" alebo naopak).
	STCOMMAND MenoStanice CONNECT_PS	Uzatvorenie aktívneho OPC spojenia a vynútenie pripojenia na primárny OPC server "OPC Host". Má praktický význam iba v prípade vzdialeného (remote) typu prístupu.
	STCOMMAND MenoStanice CONNECT_BS	Uzatvorenie aktívneho OPC spojenia a vynútenie pripojenia na záložný OPC server "Backup Host". Má praktický význam iba v prípade vzdialeného (remote) typu prístupu.

## Konfigurácia DCOM pre pripojenie sa ku vzdialenému (remote) OPC serveru

### Remote browsing/lokálna registrácia OPC servera

D2000 KOM Proces od verzie 7.01.020 rel. 055 a vyššie podporuje získavanie GUID OPC Serverov z ProgID na vzdialených počítačoch cez DCOM rozhranie pomocou utility OPCENUM (remote browsing). Ak je na oboch stranách (lokálne PC s [D2000 KOM](#) procesom ako OPC klientom a na vzdialenom PC s OPC serverom) nainštalovaná utilita/windows service OPCENUM a úroveň nastavenia prístupových práv umožňuje remote browsing, netreba vykonávať lokálnu registráciu OPC servera na strane klienta. Utilita OPCENUM je súčasťou balíka "OPC Core Components Redistributable", ktorý sa dá získať na lokalite <http://www.opcfoundation.org/>, alebo zvyčajne býva už súčasťou inštalácie samotného OPC servera.

V prípade výskytu chyby (vi kapitolu "Výpis COM/OPC chýb"):

ERROR: OPCServerName caused COM/OPC error 80040153H on CoCreateInstanceEx(IID\_OpcServerList), Error string : Invalid value for registry

je nutné nainštalovať balík "OPC Core Components Redistributable" aj na strane OPC klienta, t.j. KOM procesu. Registrácia OPC servera na strane OPC klienta (procesu [D2000 KOM](#)) nie je nutná. Ak sa užívate pre u rozhodne, dá sa docieľť dvomi spôsobmi:

- Niektoré OPC servery sa dodávajú s inštalovaným programom pre podporu pripojenia sa OPC klientov "tretích strán" ku vzdialenému OPC serveru. Takéto programy majú názvy ako "OPC Server Connect" a podobne. Po ich nainštalovaní sa objaví OPC server (jeho ProgID) v zozname OPC serverov na počítači OPC klienta. D2000 OPC klient však použije tieto informácie iba na získanie CLSID zo zadaného ProgID (vi konfigurácia komunikanej linky). Takto zaregistrovaný OPC server pravdaže nemôže byť prevádzkovaný na strane klienta.
- Runé zaregistrovanie OPC servera na strane klienta, postupujte podľa tohto návodu:
  - Skopírujte OPC server (z počítača, kde je nainštalovaný, staí samotný .exe súbor + prípadne požadované .dll súbory) do pomocného adresára na strane klienta.
  - Odštartujte v tomto adresári príkazový riadok.
  - Zaregistrujte OPC server. Ak sa OPC server na disku volá napr. "OPCSERVER.EXE", tak napíšte príkaz: "OPCSERVER.EXE /regserver" a stlačte ENTER. Ak je OPC server iba ako .dll, použite systémovú utilitu regsvr32.
  - Pomocný adresár a všetky súbory môžete zmazať.

Vždy si pozorne prečítajte návod ku OPC serveru od jeho výrobcu a skonfrontujte si v ňom uvedené údaje a návody s hore uvedenými postupmi.

## Nastavenie prístupových práv k OPC serveru

Keže štandard OPC DA používa technológiu COM/DCOM, pripojenie sa ku vzdialenému OPC serveru podlieha kontrole prístupových práv operaného systému Windows. Na lokálnom (t.j. OPC klient) aj vzdialenom (t.j. OPC Server) počítači preto musí byť vytvorený rovnaký užívateľ (aj s rovnakým heslom) a tento užívateľ musí byť na strane OPC klienta aj prihlásený (pri online testovaní štartovaním KOM procesu na príkazovom riadku) alebo musí byť KOM proces, bežiaci ako "Windows service", odštartovaný pod útom tohto užívateľa (vi alej).

Na strane OPC servera musí mať tento užívateľ určité práva, preto postupujte podľa tohto návodu:

- Na príkazovom riadku, na počítači, kde je nainštalovaný OPC server, odštartujte konfiguračný nástroj "Component Services" (v zložke "Administrative Tools" alebo odštartovaním príkazu "dcomcnfg" na príkazovom riadku).
- Vyberte "Component Services" -> "Computer" -> "My Computer", vyberte menu "Properties".
- Skontrolujte, či je povolený DCOM zaškrtnutím voby "Enable Distributed COM on this computer" v záložke "Default Properties".
- V záložke "COM Security" skontrolujte limity pre "Access Permissions" a "Launch and Activation Permissions". Stlačte "Edit Limits..." a overte DCOM prístupové práva pre vášho užívateľa, prípadne pre skupinu užívateľov "Distributed COM Users". Overte povolenie "Remote Access", "Remote Launch" a "Remote Activation". Pozor, toto sú limitné nastavenia. Nastavenia "Security" na konkrétnej komponente nemôžu prekonať nastavenie "COM Security" limit, aj keď to je možné tak nakonfigurovať.
- Skontrolujte, či je užívateľ lenom skupiny (User Group) "Distributed COM Users". Otvorte "Control Panel" -> "Administrative tools" -> "Computer Management" -> "Local Users and Groups" -> "Groups" a nájdite skupinu "Distributed COM Users". Ak užívateľ, pod ktorým prístupujete na OPC server nie je v tejto skupine, pridajte ho do nej.
- V zozname komponentov nájdite požadovaný OPC server a otvorte okno jeho parametrov (menu "Properties"). Otvorte záložku "Security".
- Prepnite "Launch And Activation Permissions" na "Customize" a kliknite na tlačidlo "Edit...".
- Skontrolujte, či sa v zozname nachádza požadovaný užívateľ, prípadne skupina užívateľov "Distributed COM Users" a ak nie, pridajte ho.
- Povorte voby "Remote Launch" a "Remote Activation".
- To isté urobte aj pre "Access Permissions".
- V záložke "Identity" skontrolujte, či je nastavená voba "The launching user" alebo "This user" a vtedy aj uvedený užívateľský účet, ktorý konfiguruje. Bežne odporúčame nastavenie "The launching user", v prípade problémov skúste priame nastavenie "This user". V každom

případe pozor na nastavenie "The interactive user", toto krajne neodporujeme! Vtedy je totiž OPC server dostupný a odštartovaný iba v prípade, ak je nejaký užívateľ na stroji s OPC serverom interaktívne prihlásený. Toto nastavenie vedie ku problémom nedostupnosti OPC servera napr. po jeho reštarte, kým nie je žiaden užívateľ prihlásený.

12. V prípade nutnosti používa nastavenie "The system account (services only)", t.j. kedy OPC server funguje ako Windows service, sledujte úroveň prístupových práv užívateľa "SYSTEM" podľa hore uvedených pravidiel.

Zlé nastavenie prístupových práv pravdepodobne povedie ku chybe (vi kapitolu "[Výpis COM/OPC chýb](#)"):

IE|> ERROR: ServerProgID caused COM/OPC error 80070005H on CoCreateInstanceEx(CLSCTX\_REMOTE\_SERVER), Error string : Access is denied.

Sledujte záznamy v systémovom prehliadači udalostí "Event Viewer".

Problém sa dá do určitej miery obísť pridaním skupiny "Everyone" do "Launch Permissions" a "Access Permissions". Aby bolo zabezpečené, že OPC server sa odštartuje v kontexte určitého užívateľa (a nie pod "SYSTEM account"), otvorte záložku "Identity" a vyplňte údaje pre vobu "This user". V tomto prípade však nie je možné hovoriť o bezpečnosti OPC servera.

V prípade, že KOM proces sa štartuje ako "Windows service", nesmie používať štartovacie parametre "/X1" alebo "/X2", pretože potom nefunguje v kontexte požadovaného užívateľa, ale pod tzv. "SYSTEM account" a overenie prístupových práv OPC serverom zlyhá. Použite preto štartovací parameter ["/X4"](#).

Ak používate štartovací parameter /X4 a KOM proces sa nedá odštartovať, skontrolujte, či je užívateľ zahrnutý do Policy "Log on as a service". Otvorte "Control Panel" -> "Administrative Tools" -> "Local Security Policy" -> "Local Policies" -> "User Rights Assignment" -> "Log on as a service".

Pre užívateľov operaného systému WindowsXP s nainštalovaným SP2, a prípadne novších operaných systémov, odporujeme v nastaveniach "Local Security Policy" -> "Local Policies" -> "Security Options" zmeniť parameter "Network access: Let Everyone permissions apply to anonymous users" na hodnotu "Enabled".

V prípade, že sa vyskytne podobná chyba ako táto:

IE|> ERROR: *ServerName* caused COM/OPC error 80070005H on Advise(IID\_IOPCDataCallback), Error string : E\_ACCESSDENIED Access is denied.

je nutné pridať užívateľa, v kontexte ktorého komunikácia prebieha, v nástroji "Component Services" na počítači s OPC klientom (KOM proces) do zoznamu užívateľov v záložke "COM Security" -> "Edit Limits" v oboch parametroch "Access Permissions" aj "Launch and Activation Permissions" a povoliť "Remote Access" / "Remote Activation". Ide o problém s nadviazaním call-back spojenia s OPC serverom a v takom prípade sú role obrátené a OPC klient (t.j. KOM proces) figuruje ako DCOM server. Pridaním tohto užívateľa a povolením diaľkového prístupu umožníme nadviazanie call-back procedúr medzi OPC klientom a OPC serverom. Call-back procedúry sú nutné pre získavanie hodnôt z OPC servera v asynchrónnom režime "Async I/O 2.0" a "Async I/O 3.0".



#### Poznámka o SIMATIC NET a možno aj iných OPC serveroch

Ak je vo vlastnostiach OPC servera na poslednej záložke Identity nakonfigurované, že OPC server beží pod prihláseným užívateľom ("The interactive user"), tak to môže spôsobovať, že OPC server je k dispozícii iba pokiaľ je na počítači prihlásený užívateľ. Odporujeme toto nastavenie zmeniť ("The launching user", "This user", prípadne "The system account").

## Chyby a problémy

Vo fáze štartu alebo aj počas komunikácie sa môžu vyskytnúť nasledovné chybové hlásenia. Pre rýchlu identifikáciu problému zapnite úroveň sledovania komunikácie v konfigurácii príslušnej linky minimálne na úroveň "Monitor", najlepšie však dočasne na úroveň "Monitor & Disk". V prípade nastavenia "Monitor & Disk" bude v podadresári "\\TRACE" adresára aplikácie na počítači, kde je bežiaci komunikovaný proces, vzniká súbor "meno\_linky.LOG", kde sa nachádzajú všetky ladiace a chybové informácie.

Chyba:	WriteAsync - FAILED ( <i>transactionID</i> ) - Item : ' <i>OPCItemID</i> '
Popis:	Zlyhal pokus o zápis hodnoty volaním funkcie " <i>Write</i> " OPC rozhrania " <i>IOPCAsyncIO2</i> ".
Chyba:	ShutDown OPC DA Server : ' <i>ServerProgID</i> ' !
Popis:	OPC server bol zastavený, pravdepodobne korektným spôsobom aj napriek tomu, že má aktívnych klientov.
Chyba:	OPC DA Server ' <i>ServerProgID</i> ' is unavailable !
Popis:	Remote DCOM OPC server je nedostupný. Proces <a href="#">D2000 KOM</a> , ako klient, sa bude opakovane pokúša pripojiť ku serveru. Skontrolujte PC, kde je nainštalovaný OPC server (či beží a je správne pripojený na lokálnu sieť).
Chyba:	SetCallback - FAILED, Group : ' <i>OPCGroupName</i> ', Server: ' <i>ServerProgID</i> ' !
Popis:	Fatálny problém, nepodarilo sa inicializovať call-back procedúry OPC rozhrania " <i>OPCDataCallback</i> " pre túto OPC grupu. Kontaktujte technickú podporu firmy Ipesoft.
Chyba:	SetGroupState - FAILED, Group : ' <i>OPCGroupName</i> ', Server : ' <i>ServerProgID</i> ' !



Popis:	Fatálny problém, zlyhalo volanie funkcie "SetState" OPC rozhrania "IOPCGroupStateMgt". Kontaktujte technickú podporu firmy Ipesoft.
Chyba:	EnableSubscribe - FAILED, Group : 'OPCGroupName', Server : 'ServerProgID' !
Popis:	Fatálny problém, zlyhalo volanie funkcie "SetEnable" OPC rozhrania "IOPCAsyncIO2". Kontaktujte technickú podporu firmy Ipesoft.
Chyba:	RefreshAllAsync - FAILED, Group : 'OPCGroupName', Server : 'ServerProgID' !
Popis:	Fatálny problém, zlyhalo volanie funkcie "Refresh2" OPC rozhrania "IOPCAsyncIO2". Kontaktujte technickú podporu firmy Ipesoft.
Chyba:	OPCConnectToServer - FAILED, Server : 'ServerProgID' !
Popis:	Fatálny problém, nedá sa pripojiť ku OPC serveru. Skontrolujte dôkladne nastavenia OPC parametrov na linke (záložka "OPC") a stanicach (záložka "Adresa").
Chyba:	OPCAddGroup - FAILED, Group : 'OPCGroupName', Server : 'ServerProgID' !
Popis:	Nepodarilo sa vytvoriť OPC grupu volaním funkcie "AddGroup" OPC rozhrania "IOPCServer". Fatálny problém, kontaktujte technickú podporu firmy Ipesoft.
Chyba:	ReadSync - FAILED, Item : 'OPCItemID' !
Popis:	Zlyhalo volanie "Read" OPC rozhrania "IOPCSyncIO".
Chyba:	AddItems - FAILED (Group not connected), Item : 'OPCItemID' !
Popis:	Nepodarilo sa inicializovať OPC item, pretože predtým zlyhalo vytvorenie OPC grupy. Kontaktujte technickú podporu firmy Ipesoft.
Chyba:	Write - FAILED (transactionID) , Item : 'OPCItemID' !
Popis:	Zlyhal zápis hodnoty do OPC servera. Zápis je realizovaný volaním "Write" OPC rozhrania "IOPCSyncIO" alebo "IOPCAsyncIO2" podľa nastaveného typu prístupu k dátam "Type" OPC grupy.
Chyba:	Write - FAILED, OPC Server is disconnected, Item : 'OPCItemID' !
Popis:	Zápis hodnoty do OPC servera sa nemohol realizovať, pretože OPC server nie je pripojený.
Chyba:	Group parameters error, Group: 'OPCGroupName', Server : 'ServerProgID' !
Popis:	Konfiguračné parametre OPC grupy sú chybné. Skontrolujte dôkladne nastavenie OPC parametrov na príslušnej stanici (záložka "Adresa").

## Výpis COM/OPC chýb

Chybové hlásenia v kapitole "Chyby a problém" sú generované vo vyššej úrovni OPC klienta. Väšinu uvedených chýb bude sprevádzať chybový výpis na COM/OPC úrovni. Formát týchto chybových hlásení je nasledovný:

**WARNING/ERROR: ServerProgID caused COM/OPC error ErrorCodeHexadecimal on CallDescription, Error string : ErrorDescription**

Napríklad:

WARNING: Matrikon.OPC.Simulation.1 caused COM/OPC error 80010108H on IOPCGroupStateMgt::GetState(), Error string : The object invoked has disconnected from its clients.

ERROR: Matrikon.OPC.Simulation.1 caused COM/OPC error 800706BAH on IOPCSyncIO::Read(), Error string : The RPC server is unavailable.

Tieto chybové hlásenia sú dôležité pre analýzu problému a v prípade problémov ich bude požadovať technická podpora firmy Ipesoft.

## Literatúra



Dokumenty OPC Foundation, ktoré je možné získať na lokalite <http://www.opcfoundation.org/>.

- OPC FOUNDATION, Data Access Custom Interface Standard, Version 2.05A, June 28, 2002.
- OPC FOUNDATION, DataAccess Custom Interface Standard, Version 3.00, March 4, 2003.
- OPC FOUNDATION, OPC Common Definitions and Interfaces, Version 1.0, October 27, 1998.
- OPC FOUNDATION, Using OPC via DCOM with Microsoft Windows XP Service Pack 2, (C) 2004 OPC Foundation Inc.

Iné:

- OPC DCOM White Paper, Richard C. Harrison, Intellution Inc. © Intellution Inc. 1998

## Zmeny a úpravy

---

- 3. jan. 2003 - pridaný parameter UPDATE\_RATE, polia hodnôt.
- 23. jan. 2004 – prepracované parametre grupa/item, chybové hlásenia a DCOM.
- 22. nov. 2005 - pridané nové parametre protokolu.
- 10.okt. 2007 - aktualizácia parametrov protokolu, Async I/O 3.0.
- 3. dec. 2007 - doplnené informácie o cieovom stpci.
- mar. 2009 - doplnená podpora HDA.
- feb. 2010 - doplnený OPC Item browsing.
- mar. 2013 - doplnené tell príkazy.

## Revízie dokumentu

---

- Ver. 1.0 – 9. feb. 2000
- Ver. 1.1 - 3. jan. 2002
- Ver. 1.2 - 23. jan. 2004
- Ver. 1.3 - 22. nov. 2005
- Ver. 1.4 - 10. okt. 2007
- Ver. 1.5 - 3. dec. 2007
- Ver. 1.6 - 13. mar. 2008
- Ver. 1.7 - 8. feb. 2010
- Ver. 1.8 - 5. mar. 2013



Súvisiace stránky:

[Komunikané protokoly](#)