

IEC 870-5-104

Protokol IEC 870-5-104

[Podporované typy a verzie zariadení](#)

[Nakomunikované zariadenia](#)

[Konfigurácia komunikačnej linky](#)

[Konfigurácia komunikačnej stanice](#)

[Tell príkazy](#)

[Konfigurácia meraných bodov](#)

[Literatúra](#)

[Revízie dokumentu](#)

Podporované typy a verzie zariadení

Komunikácia podporuje íťanie a zápis údajov protokolom IEC870-5-104, pracujúcim na báze TCP sieovej komunikácie. Implementácia je podľa normy IEC870-5-104 nasledovná:

- **Originator ASDU address** - je 1 bajt, zadáva sa ako číslo linky.
- **ASDU address** - je 2 bajty, zadáva sa ako adresa stanice. Každá stanica na jednej linke musí mať rôznu ASDU adresu.
- **Cause of transmission** - má 2 bajty (obsahuje aj Originator ASDU address).
- **Information object address** - 3 bajty, zadáva sa ako adresa meraného bodu.
- Implementované sú nasledujúce ASDU v smere monitorovania (od riadenej stanice do D2000, v balancovanom móde aj opaným smerom):

Tab. . 1

| Typ ASDU | Typ meraného bodu |
|--|-------------------------|
| 1 - Single-point information | Di, Qi (On/Off), Ai, Ci |
| 2 - Single-point information with time tag | Di, Qi (On/Off), Ai, Ci |
| 3 - Double-point information | Qi, Ai, Ci |
| 4 - Double-point information with time tag | Qi, Ai, Ci |
| 5 - Step position information | Ci, Ai * |
| 6 - Step position information with time tag | Ci, Ai * |
| 7 - Bitstring of 32 bits | Ci, Ai |
| 8 - Bitstring of 32 bits with time tag | Ci, Ai |
| 9 - Measured value, normalized value | Ai |
| 10 - Measured value, normalized value with time tag | Ai |
| 11 - Measured value, scaled value | Ci, Ai |
| 12 - Measured value, scaled value with time tag | Ci, Ai |
| 13 - Measured value, short floating point value | Ai |
| 14 - Measured value, short floating point value with time tag | Ai |
| 15 - Integrated totals | Ci, Ai |
| 16 - Integrated totals with time tag | Ci, Ai |
| 17 - Event of protection equipment with time tag | Ci, Ai, TiR ** |
| 18 - Packed start events of protection equipment with time tag | Ci, Ai, TiR *** |
| 20 - Packed single-point information with status change detection | Ci, Ai |
| 21 - Measured value, normalized value without quality descriptor | Ai |
| 30 - Single-point information with time tag CP56Time2a | Di, Qi (On/Off), Ai, Ci |
| 31 - Double-point information with CP56Time2a tag | Qi, Ai, Ci |
| 32 - Step position information with CP56Time2a tag | Ci, Ai * |
| 33 - Bitstring of 32 bits with CP56Time2a tag | Ci, Ai |
| 34 - Measured value, normalized value with CP56Time2a tag | Ai |
| 35 - Measured value, scaled value with CP56Time2a tag | Ci, Ai |
| 36 - Measured value, short floating point value with time tag CP56Time2a | Ai |
| 37 - Integrated totals with time tag CP56Time2a | Ci, Ai |

| | |
|---|-----------------|
| 38 - Event of protection equipment with time tag CP56Time2a | Ci, Ai, TiR ** |
| 39 - Packed start events of protection equipment with time tag CP56Time2a | Ci, Ai, TiR *** |
| 40 - Packed output circuit information of protection equipment with time tag CP56Time2a | Ci, Ai, TiR *** |
| 241 - 64-bit floating point value (implementácia Ipesoft/URAP) | Ao |
| 243 - 64-bit floating point value with time tag CP56Time2a (implementácia Ipesoft/URAP) | Ao |
| 251 - Archive data values (implementácia Ipesoft) | žaden **** |
| 252 - D2000 Unival (implementácia Ipesoft) | všetky okrem Qi |

Poznámka: Jednotlivé bity bajtu, ktorý hovorí o kvalite (SIQ pre ASDU 1,2,30; DIQ pre ASDU 3,4,31; QDS pre 5..14,20,32..36) sú namapované do príznakov FLA (0.bit), FLB (1.bit) ..FLH (7.bit).

Takže napríklad:

pre ASDU 4 : FLA=DPI bit 0, FLB=DPI bit 1, FLC=0, FLD=0, FLE=BL bit, FLF=SB bit, FLG=NT bit, FLH=IV bit.

pre ASDU 16 : FLA..FLE Sequence number bity 0..4, FLF=CY bit, FLG=CA bit, FLH=IV bit

Navyše:

- ak je nastavený bit IV (Invalid), stav hodnoty bude Invalid,
- ak je nastavený niektorý z bitov NT (Not topical), SB (Substituted), BL (Blocked), OV (Overflow), CA (Counter adjusted), CY (Counter overflow) pre príslušné typy ASDU, stav hodnoty bude Weak.

* - T-bit z hodnoty z týchto ASDU ide do príznaku FI, do premennej typu Ci/Ai ide číslo -64 .. +63.

** - **ASDU 17 a 38:** bajt SEP ide do príznaku FLA (0.bit), FLB (1.bit) ..FLH (7.bit), nasledujúce 2 bajty (CP16Time2a) idú ako kladné číslo (0-60 000) do premennej typu Ci/Ai alebo ako relatívny as (0-60 sekúnd) do premennej typu TiR.

*** - **ASDU 18, 39 a 40:** bajt SPE (ASDU 18,39), resp. OCI (ASDU 40) ide do príznakov FLI (0.bit),FLJ (1.bit) ..FLP (7.bit), bajt QDP ide do príznakov FLA (0.bit),FLB (1.bit)..FLH (7.bit), nasledujúce 2 bajty (CP16Time2a) idú ako kladné číslo (0-60 000) do premennej typu Ci/Ai alebo ako relatívny as (0-60 sekúnd) do premennej typu TiR.

Implementované sú nasledujúce ASDU v smere riadenia (od D2000 do riadenej stanice, v balancovanom móde aj opaným smerom):

Tab. . 2

| Typ ASDU | Typ meraného bodu |
|---|-------------------|
| 45 - Single command | Dout |
| 46 - Double command | Dout,Co |
| 47 - Regulating step command | Dout |
| 48 - Set point command, normalised value | Ao |
| 49 - Set point command, scaled value | Co |
| 50 - Set point command, short floating point value | Ao |
| 51 - Bitstring of 32 bit | Co |
| 58 - Single command with time tag CP56Time2a | Dout |
| 59 - Double command with time tag CP56Time2a | Dout,Co |
| 60 - Regulating step command with time tag CP56Time2a | Dout |
| 61 - Set point command, normalised value with time tag CP56Time2a | Ao |
| 62 - Set point command, scaled value with time tag CP56Time2a | Co |
| 63 - Set point command, short floating point value with time tag CP56Time2a | Ao |
| 64 - Bitstring of 32 bit with time tag CP56Time2a | Co |
| 250 - Archive data request command (implementácia Ipesoft) | žaden **** |
| 252 - D2000 Unival (implementácia Ipesoft) | všetky |

Na nastavenie bitov "stavového" bajtu (SCO pre ASDU 45,58; DCO pre ASDU 46,59; RCO pre ASDU 47,60; QOS pre ASDU 48..50,61..63) sa používajú príznaky FLA (0.bit),FLB (1.bit) ..FLH (7.bit) s výnimkou bitov, ktoré sú priamo nastavované hodnotou premennej (SCO bit 0, DCO a RCS bity 0-1). Po prijatí odpovede (pozitívnej/negatívnej) sa príznaky FLA..FLH nastavujú na základe bitov "stavového" bajtu.

Pri zápise príkazov (ASDU 45-64) sa ako CauseOfTransmission používa hodnota 6 [Activation]. i sa oakáva odpove od riadenej stanice, závisí od nastavenia parametra [Command Confirm](#). Existujú tieto možnosti:

- Zápis sa považuje za úspešný, ke príde paket s RSN potvrdzujúcim SSN paketu so zápisom.
- Zápis sa považuje za ukonený, ke príde odpove s CauseOfTransmission=7 [Activation Confirmation] a / alebo 10 [Activation Termination]. Úspešnosť/neúspešnosť závisí od nastavenia P/N bitu v CauseOfTransmission.

**** - **ASDU 250** je použitý pri komunikácii s Ipssoft 870-5-104 Serverom. Tento príkaz si vyžiada od servera archívne hodnoty (za nejaký asový interval), ktoré prídu ako ASDU 251 (alebo novšia ASDU 249 používajúca kvôli presnosti 64-bitové hodnoty, pokiaľ je na strane servera nastavený parameter protokolu [D2H64](#)). Načítanie archívnych hodnôt je možné vyvolať cez Tell príkaz [GETOLDVAL](#) s parametrom názvu meraného bodu alebo názvu stanice (v tomto prípade sa itajú archívne hodnoty pre všetky body postupne, t.j. až po ukončení itania jedného bodu sa vyžiada itanie ďalšieho).

Odpoveďou na ASDU 250 je opäť ASDU 250 (s CauseOfTransmission=7) s návratovým kódom:

- 0 - úspešný začiatok itania histórie
- 1 - história pre žiadaný bod neexistuje
- 2 - história pre žiadaný bod nie je dostupná (archív nebeží)

alej nasledujú (ak bol návratový kód 0) ASDU 251 s archívnymi dátami a ukonovacia ASDU 250 s CauseOfTransmission=10.

Nadväzovanie spojenia:

Proces [D2000 KOM](#) sa pripojí na TCP port a pošle U-frame StartDT Act, oakáva ako odpoveď StartDT Con.

Pre stanice, ktoré majú nastavenú synchronizáciu (viď ďalší bod), sa pošle ASDU typ 103 [Clock synchronisation command] s CauseOfTransmission=6 [Activation], oakáva sa odpoveď v závislosti od nastavenia parametra [Command Confirm](#).

Následne pošle sekvenciu 0 až N I-ramov s ASDU 100 [Interrogation Command] a ASDU 101 [Counter Interrogation Command], obidve s CauseOfTransmission=6 [Activation]. Tieto I-ramy sú poslané pre každú stanicu, ktorá má aspoň 1 meraný bod (t.j. Ai, Di, Qi, Ci). Ako odpoveď oakáva (v ubovonom poradí):

- prijatie ramov s ASDU 100 [Interrogation Command] a s CauseOfTransmission=7 alebo 10 (závisí na [Command Confirm](#)),
- prijatie ramov s ASDU 101 [Counter Interrogation Command] a s CauseOfTransmission=7 alebo 10 (závisí na [Command Confirm](#)),
- prijatie aktuálnych hodnôt všetkých meraných bodov.

Druhá strana môže poslať aj ramy s ASDU TypIdentifikator=100 a CauseOfTransmission=10 [Activation Termination], ale proces [D2000 KOM](#) nepovažuje za chybu, ak takéto ramy nedôjdu. Poradie posielania ASDU 100 a 101, ako aj vypnutie ich posielania, sa nastavuje parametrami [Order of IC](#) a [Order of Counter IC](#).

Synchronizácia hodín: Posielanie ASDU typ 103 [Clock synchronisation command] sa deje pri inicializácii (po poslaní StartDT a pred poslaním Interrogation Command). Synchronizácia sa posielala pre tie stanice, ktoré majú v záložke [asové parametre](#) zaškrtnutý parameter **Povolená synchronizácia**. ASDU typ 103 sa posielal pravidelne so zadanou periódou.

Vynútené prerušenie spojenia: Keď sa všetky stanice na linke dostanú do simulácie alebo majú zastavenú komunikáciu, linka sa odpojí (dôjde ku zavretiu komunikovaného socketu). Keď aspoň jedna stanica bude mať vypnutú simuláciu a nebude mať zastavenú komunikáciu (záložka [Parametre](#) objektu Stanica), linka sa znovu pripojí (a pošle sa Interrogation Command, resp. Counter Interrogation Command na túto aktívnu stanicu). Následne po zapnutí každej ďalšej stanice sa pošle na ňu Interrogation Command, resp. Counter Interrogation Command, viď ďalší bod.

Vynútené zaslanie Interrogation Command, resp. Counter Interrogation Command: Keď sa stanica dostane do stavu, že nie je v simulácii a nemá zastavenú komunikáciu (záložka [Parametre](#) objektu Stanica), pošle proces [D2000 KOM](#) Interrogation Command a/alebo Counter Interrogation Command (viď parametre [Order of IC](#), [Order of Counter IC](#)).

D2000 podporuje aj **balancovaný mód**, v ktorom je vymenená úloha riadiacej a riadenej stanice. D2000 vtedy prijíma povel a potvrdzuje ich. Balancovaný mód je možné použiť iba, ak ho podporuje partnerská stanica. Výhodou je, že po rozpade a opätovnom nadviazaní spojenia pošle D2000 ako odpoveď na výzvu ASDU 100 [Interrogation Command] a 101 [Counter Interrogation Command] aktuálny stav výstupných meraných bodov (nakonfigurovaných ako ASDU 1-40). Jednorazové príkazy je stále vhodné konfigurovať ako ASDU 45 - 64, tieto sa pri opätovnom nadviazaní spojenia neopakujú.

Keďže tento protokol podporuje balancovaný mód a teda je sásti server, platia pre pravidlá pre [serverovské protokoly](#).

Výstupné merané body nakonfigurované ako ASDU 1-40 pri zápise neprechádzajú stavom Transient (t.j. sú chápané tak, ako keby v [konfigurácii meraného bodu](#) v záložke [Ovládanie výstupu](#) bol nastavený *Charakter výstupu na Príkaz*). Zápis sa považuje za úspešný, pokiaľ v dobe zápisu existuje spojenie so serverom, v opačnom prípade je zápis neúspešný.

Nakomunikované zariadenia

- **ABB MicroScada.**
Poznámka: V nastaveniach ABB MicroScady je nutné zmenšiť hodnotu parametra *Maximum message length* z 253 alebo podobnej na 230 (plus /minus pár bajtov). Pre pôvodnú hodnotu parametra dochádza zrejme k prepisovaniu komunikovaného buffra, o sa prejaví vyslaním poškodených správ.
- **PLC Bernecker & Rainer**, implementácia protokolu: URAP-AUTOMATIZÁCIA s.r.o.
- **LFC terminály Slovenských Elektrární, a.s.**, implementácia protokolu: Energodata/ABB
- **RS Unicon 4**, UniControls

Konfigurácia komunikanej linky

- Kategória komunikanej linky: [TCP/IP-TCP](#) alebo [TCP/IP-TCP Redundant](#)
- TCP Parametre - je nutné zadať parametre servera:
 - Host: string max. 80 znakov – meno servera vo formáte INET (meno alebo íselná adresa a.b.c.d). V prípade redundantných systémov je možné zadávať aj viacero mien/adries oddelených iarkami
 - Port: íslo TCP portu (0 až 65535)
 - íslo linky: použije sa ako Originator ASDU address (1 bajt, 0-255)

Konfigurácia komunikačnej stanice

- Komunikaný protokol: **IEC870-TCP**.
- Adresa stanice je dekadické číslo v rozsahu 0 až 65535, určuje adresu ASDU.

Poznámka 1: Po uložení stanice v procese **D2000 CNF**, pošle proces **D2000 KOM** automaticky ASDU 100 a ASDU 101 (Interrogation a Counter Interrogation Command) na túto stanicu, pokiaľ sú povolené.

Poznámka 2: Protokol podporuje posielanie dlhých asových znaiek (CP56Time2a tag) v lokálnom ase alebo v UTC ase s definovaným posunom podľa nastavenia stanice (pozri parameter **Použi monotónny as UTC+**).

Poznámka 3: Pokiaľ je nakonfigurovaná linka typu **TCP Redundant**, od D2000 verzie 7.02.004 sa pri nastavovaní **hodnoty komunikačnej stanice** využívajú **flagy** FLC a FLD na indikáciu funkčnosti primárnej (FLC) a sekundárnej (FLD) komunikačnej cesty. Nastavenie týchto príznakov znamená, že komunikačná cesta nefunguje. Napr., ak hodnota komunikačnej stanice je StON a je nastavený príznak FLC, znamená to, že komunikácia prebieha iba po sekundárnej komunikačnej ceste. Pre nižšie verzie D2000 existuje iba iastoná detekcia nefunkčnej komunikačnej cesty nastavením parametra **Strict Redundancy Connection Signalisation**.

Parametre protokolu stanice

Môžu byť zadané nasledovné parametre protokolu stanice:

Tab. . 3

| Plný názov | Popis | Jednotka | Náhradná hodnota |
|---|---|----------|------------------|
| Asymmetric Redundancy Mode Periodicity | Parameter použitý na linke <i>TCP Redundant</i> s nakonfigurovanými náhradnými servermi (parametre "Alternate Server 1", "Alternate Port 1","Alternate Server 2", "Alternate Port 2" ..). Nenulové "Asymmetric Redundancy Mode Periodicity" znamená, že po takomto pote prijatých ASDU sa zisuje, či obidve spojenia nejdú cez tú istú sieť (IP a porty zadané v nastaveniach linky resp. ASx:APx a BSx:BPx). Ak áno, spojenie so standby serverom (vi parameter <i>Asymmetric Redundancy Mode Slave Detection</i>) sa preruší a pokúša sa nadviazať cez nasledujúcu sieť. Ak sa nadviaza spojenie nepodariť, skúša sa nasledujúca adresa (t.j. "Alternate Server 1", "Alternate Server 2", IP linky, "Alternate Server 1" at.). Poznámka: Pri zapnutí "Asymmetric Redundancy Mode Periodicity" sa po spustení procesu D2000 KOM druhé spojenie vytvára na "B-Alternate Server 1": "B-Alternate Port 1" a nie na IP adresu a port zadaný na linke (aby sa následne hne nerozpadlo). | - | 0 |
| Asymmetric Redundancy Mode Slave Detection | Spôsob detekcie standby servera pre <i>Asymmetric Redundancy Mode Periodicity</i> : <ul style="list-style-type: none">• 0 - bez detekcie: odpojí sa prvé spojenie, ktoré zistí, že ide cez rovnakú sieť• 1 - ak ASDU obsahuje v 3. bajte Control Field nastavený bit 1• 2 - ak ASDU obsahuje v CauseOfTransmission nastavený bit 8 | - | 0 |
| Alternate Server 1/ Alternate Port 1/ Alternate Server 2/ Alternate Port 2/ | Rozšírenie pre redundantné systémy: okrem IP adresy nastavenej v konfigurácii linky je možné zadať 2 ďalšie alternatívne IP adresy. V prípade výpadku spojenia sa proces D2000 KOM skúša pripojiť na ďalšiu adresu v zozname. Poznámka 1: Všetky IP adresy a porty je nutné zadať pri jednej stanici a je potrebné zadávať ich postupne (t.j. nezadávať "Alternate Server 2", "Alternate Port 2" pri vynechaných "Alternate Server 1", "Alternate Port 1"). Poznámka 2: Tieto parametre sú zastarané, nakoľko je možné zadať niekoľko IP adries v konfigurácii komunikačnej linky (oddelených iarkou alebo bodkočiarkou, napr. <i>10.0.0.1 ;10.0.0.2</i>). | - | - |
| B-Alternate Server 1/ B-Alternate Port 1/ B-Alternate Server 2/ B-Alternate Port 2/ | Použiténé, ak je protokol IEC 870-5-104 nakonfigurovaný na linke TCP Redundant. Parametre majú rovnaký význam ako parametre pre primárne spojenie, ale sú platné pre záložné TCP spojenie. Poznámka 1: Všetky IP adresy a porty je nutné zadať pri jednej stanici a je potrebné zadávať ich postupne (t.j. nezadávať "B-Alternate Server 2", "B-Alternate Port 2" pri vynechaných "B-Alternate Server 1", "B-Alternate Port 1"). Poznámka 2: Tieto parametre sú zastarané, nakoľko je možné zadať niekoľko IP adries v konfigurácii komunikačnej linky (oddelených iarkou alebo bodkočiarkou, napr. <i>10.0.0.1 ;10.0.0.2</i>). | - | - |
| Command Confirm | Potvrdzovanie riadiacich ASDU. Ak CMDC=0, proces D2000 KOM neoakáva potvrdzovanie riadiacich ASDU od partnerskej stanice spätným poslaním ASDU s inou CauseOfTransmission, ASDU sa považuje za potvrdené ke sa prijme paket s príslušným ReceiveSequenceNumber. Ak "Command Confirm"=1, proces D2000 KOM oakáva potvrdenie s CauseOfTransmission=7 (Activation Confirmation). Ak "Command Confirm"=2, proces D2000 KOM oakáva potvrdenie s CauseOfTransmission=10 (Activation Termination). Ak "Command Confirm"=3, proces D2000 KOM oakáva potvrdenie s CauseOfTransmission=7 alebo 10 (ak dôjdu obe, berie sa do úvahy prvé z nich). Až po prijatí príslušného potvrdenia sa považuje zápis za ukončený (zhodí sa príznak Transient zapisovanej hodnoty a prestane plynúť timeout "Wait Timeout Tn"). Ak príde potvrdenie s iným CauseOfTransmission, ako proces D2000 KOM oakáva, je ignorované. Zápis je považovaný za úspešný, ak v prijatej ASDU je P/N bit nastavený na 0. V opanom prípade je zápis považovaný za neúspešný. Hodnota z prijatej ASDU je spätne zapísaná do príslušného meraného bodu a ide do systému. Takže napr. ak je zaslaná ASDU typ 50 (short floating point) s hodnotou 1200.0 a partnerská stanica pošle ako odpoveď ASDU typ 50, P/N bit=0, hodnota 999.0 (napr. kvôli fyzikálnym obmedzeniam na danú veličinu), tak túto hodnotu pošle proces D2000 KOM alej. | - | 1 |
| Parametre sú určené pre konfiguráciu stanice pri komunikácii medzi dvoma systémami D2000 s použitím ASDU 252 - D2000 Unival (implementácia Ipesoft), viac ... | | | |
| Debug Input | Maska pre úroveň debugovania vstupných dát. Jednotlivé bity majú nasledovný význam: <ul style="list-style-type: none">• 1.bit - zobrazenie potu bodov prijatých v rámci General Interrogation• 2.bit - zobrazenie prijatých hodnôt meraných bodov• 3.bit - balancovaný mód: bol prijatý Interrogation command | - | 0 |
| Debug Output | Maska pre úroveň debugovania výstupných dát. Jednotlivé bity majú nasledovný význam: <ul style="list-style-type: none">• 1.bit - balancovaný mód: zobrazenie potu bodov odoslaných v rámci General Interrogation• 2.bit - zobrazenie odoslaných hodnôt meraných bodov | - | 0 |
| End of initialization | Rozšírenie pre ABB MicroScadu: Ak je "End of initialization"=1, tak po prijatí ASDU 70 (End of initialisation) sa opäť pošle Interrogation Command a/alebo Counter Interrogation Command. | - | 0 |

| | | | |
|--|---|-----|-------|
| Force Master Time | Ak je "Force Master Time"=True, tak proces D2000 KOM akceptuje od servera ASDU 103 (Clock synchronisation command) s <i>CauseOfTransmission=6</i> [Activation] alebo 3 [Spontaneous] a zapamätá si asovú diferenciu medzi asom servera a svojim asom. Ak bolo <i>CauseOfTransmission=6</i> , odpovie s <i>CauseOfTransmission=7</i> [Activation Confirmation]. Následne as všetkých hodnôt, ktoré prídu s asovou znakovou, je zmenšený o túto diferenciu, t.j. použije sa korekcia na as komunikovaného poítaa. Parameter "Force Master Time" rieši problém, keď posíla komunikovaný partner niektoré hodnoty bez asovej znaky a niektoré hodnoty s asovou znakovou a nie sú synchronizované asy komunikovaného partnera a D2000. V takomto prípade bez parametra "Force Master Time"=True sú hodnoty bez asovej znaky označené asom D2000 a hodnoty s asovou znakovou sú označené asom servera. S parametrom "Force Master Time"=True je as zaslaný serverom korigovaný na as D2000 za použitia asovej diferencie vypočítanej z prijatého ASDU 103 (Clock synchronisation command). | - | False |
| Force Slave Time | Rozšírenie pre ABB MicroScadu: Ak je "Force Slave Time"=True, tak proces D2000 KOM akceptuje od servera ASDU 103 (Clock synchronisation command) s <i>CauseOfTransmission=6</i> [Activation] alebo 3 [Spontaneous] a zapamätá si asovú diferenciu medzi asom servera a svojim asom. Ak bolo <i>CauseOfTransmission=6</i> , odpovie s <i>CauseOfTransmission=7</i> [Activation Confirmation]. Následne všetky hodnoty, ktoré prídu bez asovej znaky, sú označené aktuálnym asom plus asová diferencia (pokiaľ nie je stanica nakonfigurovaná tak, že má použiť as komunikovaného poítaa). Parameter "Force Slave Time" rieši problém, keď po zaslaní ASDU 100 alebo 101 posíla ABB MicroScada hodnoty bez asovej znaky, ale počas komunikácie ich posíla s asovou znakovou, im vznikajú problémy, ak nie sú synchronizované asy MicroScady a D2000. | - | False |
| GI Send New | Ak je "GI Send New"=True, tak proces D2000 KOM po prijatí príkazu General Interrogation pošle aj hodnoty s novším asom ako as, kedy príkaz General Interrogation prijal. Parameter "GI Send New" je nutné nastaviť na True, pokiaľ je potrebné príkazom General Interrogation posílať aj hodnoty z budúceho asu. | - | False |
| Ignore Control Field 3 bit 0 | Uruje správanie sa, ak ASDU obsahuje v 3. bajte Control Field nastavený bit 1. <ul style="list-style-type: none">ak "Ignore Control Field 3 bit 0"=False (default), obsah sa ASDU spracujeak "Ignore Control Field 3 bit 0"=True, obsah ASDU sa ignoruje Vlastnosť je využitá pri vytvorení redundantného TCP spojenia (linka TCP Redundant + protokol IEC 870-5-104). Staí zabezpečiť, aby aktívny (hot) server posílal ASDU bez nastaveného najnižšieho bitu v 3. bajte Control Field-u a pasívny (standby) server posílal ASDU s nastaveným bitom. | - | False |
| Ignore Invalids on Interrogation | Balancovaný mód: pokiaľ je na stanici tento parameter nastavený, nepošle proces D2000 KOM ako odpoveď na ASDU 100 a 101 (Interrogation / Counter interrogation command) hodnoty objektov, ktoré sú Invalid alebo Unknown. Parameter má využitie napr. pri riadení, pokiaľ poslanie Invalid hodnoty spôsobí výpadok z riadenia. | - | False |
| Ignore Tests | Uruje správanie sa, ak ASDU obsahuje v CauseOfTransmission nastavený bit 8 (test). <ul style="list-style-type: none">ak "Ignore Tests"=0 (default), obsah sa ASDU spracujeak "Ignore Tests"=1, obsah ASDU sa ignorujeak "Ignore Tests"=2, nastaviť sa weak príznak Vlastnosť je využitá pri vytvorení redundantného TCP spojenia (linka TCP Redundant + protokol IEC 870-5-104). Staí zabezpečiť, aby aktívny (hot) server posílal ASDU bez nastaveného Test bitu a pasívny (standby) server posílal ASDU s nastaveným Test bitom. | - | 0 |
| Ignore Unknown Addresses | Ak je hodnota parametra True, proces D2000 KOM nebude hlási chybu (na konzole ani do logovacích súborov) v prípade, že príde hodnota s adresou, ktorej nezodpovedá žiadený meraný bod. | - | False |
| Implicit Interrogation | Balancovaný mód: po pripojení sa na server pošle proces D2000 KOM hodnoty všetkých premenných bez akania na ASDU 100 alebo 101 [Interrogation/Counter Interrogation Command]. | - | False |
| Interrogation Covers Counter Interrogation | Balancovaný mód: Ako odpoveď na Interrogation sa posielajú aj hodnoty výstupných meraných bodov nakonfigurovaných ako ASDU 15,16,37 (Integrated Totals), ktoré sú štandardne vyžiadané ASDU 101 [Counter Interrogation]. | - | False |
| Interrogation Without Timestamps | Ak je hodnota parametra True, pri posielaní hodnôt ako odpoveď na ASDU 100 [Interrogation Command] v balancovanom móde budú posielané hodnoty ako ASDU bez asových znakov. Napri. namiesto ASDU 2 (Single-point information with time tag) a ASDU 30 (Single-point information with time tag CP56Time2a) bude poslaná ASDU 1 (Single-point information). Toto chovanie umožňuje ošetriť situáciu, keď po výpadku komunikácie prídu nové hodnoty a nie je žiadané, aby mali starú asovú znaku (napr. kvôli dopotom v archíve, ak sa hodnoty menia iba zriedka a Invalid spôsobený výpadkom komunikácie by spôsoboval neplatné hodnoty vypočítaných archívov). | - | False |
| K | Vekos vysielaacieho okna, t.j. množstvo I-ramov, ktoré proces D2000 KOM odošle bez prijatia potvrdenia (S-framu alebo I-framu). Podľa normy je prednastavené K=12. | - | 12 |
| LFC History | Parameter je použitý na doťahovanie archívnych dát pri komunikácii s LFC terminálmi a prípadne inými zariadeniami, ktoré podporujú Ipesoftom definovanú ASDU 250 . Na rozdiel od pôvodného použitia ASDU 250, LFC terminál je schopný poslať iba jednu hodnotu pre as zaiatku intervalu, pričom koncový as je ignorovaný. Hodnota nepríde ako ASDU 251 ale ako jedna zo štandardných ASDU s asovou znakovou. Navyše okrem hodnoty vyžiadaného bodu môžu prísť aj hodnoty iných bodov (všetky s tou istou asovou znakovou). LFC terminál ako súčasť odpovede na ASDU 250 nepošle ASDU 250 (s <i>CauseOfTransmission=7</i> , 10) a proces D2000 KOM pokladá ťaženie za ukončené, keď dostane hodnotu pre meraný bod, pre ktorý bola vyžiadaná. Pokiaľ nepríde hodnota do asu "Wait Timeout T1", je ťaženie z archívu považované za neúspešné, ale spojenie s LFC terminálom sa neukončí. Ak prídu okrem hodnoty vyžiadaného bodu aj hodnoty iných bodov, je nutné, aby prišli <i>pred</i> hodnotou vyžiadaného bodu. V opätovnom prípade nie sú pokladané za archívne hodnoty (pretože ťaženie sa považuje za ukončené prijatím hodnoty vyžiadaného bodu). Konkrétny prípad: LFC terminál po vyžiadaní hodnoty pre body s adresami 1,2..16 vždy posíla hodnoty všetkých šestnástich bodov v poradí 1,2..16, preto požiadame o bod s adresou 16. Ak nie je parameter nastavený alebo "LFC History"=0, ťaženie archívnych dát je Ipesoftom definované (predpokladá sa partner D2000 IEC104 Server). Ak "LFC History"=1, tak za historickú hodnotu (ktorá ide do archívu ale nie do meraných bodov, at.) sa považuje hodnota, ktorej sa patrí do intervalu asov vyžiadaných od procesu D2000 KOM prostredníctvom akcie GETOLDVAL (a poslaných cez ASDU 250). Ak "LFC History"=2, tak platí to isté ako pre "LFC History"=1, ale pokiaľ má prijatá hodnota novší as ako aktuálna hodnota meraného bodu, do procesu D2000 Server sa pošle ako nová a nie ako historická. Poznámka: Pri doťahovaní archívnych dát z LFC terminálu, akcia GETOLDVAL nesmie obsahovať názov stanice (parameter <i>statIdent</i>) ale názov meraného bodu. Ak akcia obsahuje meno stanice, ASDU 250 sa pošle iba pre jeden meraný bod. | - | 0 |
| Maximum Time Difference | Maximálny povolený asový rozdiel (v hodinách) medzi asom posielaných dát a asom procesu D2000 KOM . Ak partnerská stanica pošle hodnotu s asovou znakovou, ktorá je staršia alebo novšia ako "Maximum Time Difference" hodín, hodnota je ignorovaná a v trase súbore linky je generované chybové hlásenie. Ak je parameter "Maximum Time Difference" záporný (napr. "Maximum Time Difference"=-5), berie sa do úvahy jeho absolútna hodnota a navyše sa pri takejto udalosti generuje systémový alarm Syst emError . Nulová hodnota parametra "Maximum Time Difference" vypína kontrolu asovej diferencie. | hod | 0 |
| No Flags | Ak je hodnota parametra True, potom sa stavový bit príchádzajúcich ASDU ignoruje a neukladá do príznakov FA...FH. Zároveň sú ignorované príznaky výstupných meraných bodov a stavový bit sa nenastavuje podľa nich. | - | False |
| Order of IC | Poradie posielania ASDU 100 [Interrogation Command] pri inicializácii spojenia. Ak je "Order of IC" < "Order of Counter IC", pošle sa ASDU 100 pred ASDU 101. Ak je "Order of IC"=0, ASDU 100 sa neposíla. Parameter je nastavený a platný zvlášť pre každú stanicu. | - | 1 |
| Order of Counter IC | Poradie posielania ASDU 101 [Counter Interrogation Command] pri inicializácii spojenia. Ak je "Order of Counter IC"<"Order of IC", pošle sa ASDU 101 pred ASDU 100. Ak je "Order of Counter IC"=0, ASDU 101 sa neposíla. Parameter je nastavený a platný zvlášť pre každú stanicu. | - | 2 |
| Ping Count | Počet opakovaní, po ktorých ak IP adresa neodpovedá na ping, je označená ako nefunkčná. Vi parameter Ping Timeout . | - | 3 |
| Ping Timeout | Ak je tento parameter nenulový, tak udáva timeout (v milisekundách) na odpoveď servera na ping (ICMP echo) paket. Proces D2000 KOM v pozadí pinguje všetky zadané IP, t.j. IP adresu(y) linky a "Alternate Server 1", "Alternate Server 2", "B-Alternate Server 1", "B-Alternate Server 2". Ak niektorá IP adresa Ping Count -krát po sebe neodpovie, je označená ako nefunkčná. V prípade, že je linka spojená s touto IP adresou, je spojenie ukončené. Nové spojenie je nadväzované iba na funkčnú IP adresu. Ak je parameter "Ping Timeout"=0, pingovanie IP adres nie je aktívne. | ms | 0 |
| Post start delay | Oneskorenie pri inicializácii spojenia medzi prijatím odpovede StartDT Con a zaslaním Interrogation Command a/alebo Counter Interrogation Command. | ms | 0 |
| Pre Reconnect Delay | akanie pred pripájaním sa na zaíatku komunikácie po spustení procesu D2000 KOM a po rozpade komunikácie. | ms | 0 |

| | | | |
|--|--|----|--------|
| Send sequence number | Poiatoné "Send sequence number" SSN. Poda normy sa po vytvorení spojenia nastavuje "Send sequence number" na 0, iné ako nulové "Send sequence number" môže by vhodné napr. na testovanie. | - | 0 |
| Smart Redundancy Mode | Použitén na linke TCP Redundant ako alternativa k Ignore Tests=1 resp. Ignore Control Field 3 bit 0=1. Proces D2000 KOM predpokladá, že cez obidve spojenia TCP Redundant linky idú tie isté hodnoty (v prípade hodnôt s as. znakov aj rovnaké as. znaky) v tom istom poradí. Proces D2000 KOM sa snaží zosynchronizova obe spojenia. Ak príde Smart Redundancy Minimum rovnakých hodnôt, dáta sú zosynchronizované. Po zosynchronizovaní sa berie do úvahy hodnota, ktorá príde skôr, tá istá hodnota cez druhé TCP spojenie je zahodená. K rozpadu synchronizácie dôjde pri rozpade TCP spojenia alebo ak prídu rôzne hodnoty. Výhodou "Smart Redundancy Mode" oproti rozlišovaniu hot/standby partnera cez "Ignore Tests"/"Ignore Control Field 3 bit 0" je, že po výpadku komunikácie s hot partnerom nedochádza k žiadnej strate údajov, pretože komunikácia pokračuje so standby partnerom a spojenie s hot sa snaží obnovi. Pri obnovovaní spojenia (v prípade, že druhé spojenie je v poriadku) sa ignorujú hodnoty získané príkazom General Interrogation. | - | False |
| Smart Redundancy Minimum | Množstvo hodnôt, ktoré sa musia zhodova, aby v Smart Redundancy Mode móde boli spojenia považované za synchronizované. Pri zhode sa berie do úvahy: <ul style="list-style-type: none">• adresa bodu a stanice• hodnota• as• príznaky (flagy FA.,FH) | - | 5 |
| Standby Keep Open | Ak je True, po prechode procesu D2000 Server, ku ktorému je proces D2000 KOM pripojený, z Hot do Standby stavu (redundantný systém) sa nezatvorí spojenie so serverom. | - | False |
| Standby Set Control Field | Ak je True, po prechode procesu D2000 Server, ku ktorému je proces D2000 KOM pripojený, z Hot do Standby stavu (redundantný systém) bude posiela v najnižšom bite 3. bajtu Control Field-u Informaných APDU (APDU s dátami resp. príkazmi) miesto štandardnej 0 (poda normy) hodnotu 1. Toto chovanie nie je striktné poda normy a pokia je to možné, odporúame miesto toho použiť parameter "Standby Set Test Bit". | - | False |
| Standby Set Test Bit | Ak je True, Cause Of Transmission bude ma nastavený Test bit, pokia je D2000 KOM pripojený k Standby serveru (redundantný systém) alebo je pasívnou inštanciou. | - | False |
| Standby Write Values | Ak je True, po prechode procesu D2000 Server, ku ktorému je proces D2000 KOM pripojený, z Hot do Standby stavu (redundantný systém) sa budú posiela nové hodnoty serveru. | - | False |
| Station Communication Error | Parameter udáva počet neúspešných pokusov o pripojenie po výpadku komunikácie, po ktorých všetky stanice na linke prejdú do stavu St_CommErr. Pri redundantných linkách musí navyše bu komunikácia vypadnú na oboch TCP spojeniach alebo funkčné TCP spojenie musí by na standby-server (vi parametre Ignore Control Field 3 bit 0 a Ignore Tests), t.j. dáta z neho sú ignorované. | - | 2 |
| Station Hard Error | Po výpadku komunikácie všetky stanice na linke prejdú do stavu St_HardErr, ak sú splnené nasledovné podmienky: <ul style="list-style-type: none">• počet neúspešných pokusov o pripojenie dosiahol hodnotu ST_HE alebo vyššiu• snaha o obnovenie komunikácie trvá minimálne dobu, ktorú udáva parameter asový filter (do úvahy sa berie maximálna hodnota na všetkých stanicach linky)• pri redundantných linkách navyše bu komunikácia vypadla na oboch TCP spojeniach alebo funkčné TCP spojenie je iba na standby-server (vi parametre Ignore Control Field 3 bit 0 a Ignore Tests), t.j. dáta z neho sú ignorované. | - | 5 |
| Stop Data Confirm Ignored | Workaround pre chybu MetsoDNA servera: po pripojení sa na IEC870-5-104 server firmy Metso tento pošle U-frame STOPDTcon (potvrdenie o skonení zasielania dát). Ak parameter "Stop Data Confirm Ignored"=True, tento rámec bude ignorovaný a bude sa pokračova v komunikácii. Bez parametra STDCI sa spojenie preruší. | - | False |
| Strict Redundancy Connection Signalisation | Uruje správanie sa, ak je protokol použitý na linke TCP Redundant <ul style="list-style-type: none">• ak "Strict Redundancy Connection Signalisation"=False, linka je v poriadku (TRUE), ak je funkčné aspo 1 pripojenie• ak "Strict Redundancy Connection Signalisation"=True, linka je v chybovom stave (FALSE), ak sú funkčné obe pripojenia | - | False |
| Tcp Keep Init | Tento parameter je implementovaný iba na OpenVMS. Ak je nenulový, tak udáva timeout (v sekundách) na otvorenie nového spojenia na server. Pre OpenVMS je default 75 sekúnd, pre Windows 20. Ke timeout uplynie, connect procedúra vráti chybu. | - | 0 |
| Tcp No Delay | Nastavenie "Tcp No Delay"=True parametra spôsobí nastavenie nízkoúrovňového parametra socketov TCP_NODELAY, im sa vypne prednastavené spájanie paketov. | - | False |
| W | Množstvo prijatých I-ramov, po ktorých proces D2000 KOM odošle ako potvrdenie S-frame. Poda normy je prednastavené W=8. Musí plati $W < K$, norma odporúá $W = 2/3 * K$ | - | 8 |
| Wait Timeout T1 | Timeout na prijatie potvrdenia na odoslaný I-frame (oakáva sa bu potvrdenie v rámci I-ramu alebo samostatný S-frame) alebo U-frame (oakáva sa U-frame). Ak do asu "Wait Timeout T1" nedostane proces D2000 KOM potvrdenie, zavrie TCP spojenie. Poda normy prednastavený "Wait Timeout T1" je 15000 ms. | ms | 15 000 |
| Wait Timeout T2 | Timeout na posielanie potvrdenia na prijatý I-frame. "Wait Timeout T2" < "Wait Timeout T1". Ak nie je posielaný do asu "Wait Timeout T2" od prijatia I-ramu iný I-frame (ktorý by zároveň potvrdil prijatý I-frame), tak pošle proces D2000 KOM partnerovi potvrdzujúci S-frame, ktorým potvrdí prijatý I-frame. Poda normy prednastavený "Wait Timeout T2" je 10000 ms. | ms | 10 000 |
| Wait Timeout T3 | Timeout na posielanie testovacích framov (U-frame TEST ACT). Ak sa neposielajú žiadnym smerom dlhší as žiadne dáta, po uplynutí doby "Wait Timeout T3" pošle proces D2000 KOM U-frame TEST ACT a oakáva (do doby "Wait Timeout T1" od odoslania) príchod U-frame TEST CON. V prípade, že partner má "Wait Timeout T3" nastavený na menšiu hodnotu, posiela testovacie framy on a proces D2000 KOM na ne odpovedá. Poda normy prednastavený "Wait Timeout T3" je 20000 ms. Nastavením na 0 sa posielanie testovacích framov vypne. | ms | 20 000 |
| Wait Timeout No answer | Timeout na prijatie potvrdenia spracovania zaslanej hodnoty. Prijatie napr. S-ramu s RSN (Receive Sequence Number) potvrdzujúcim, že druhá strana prijala predchádzajúci I-frame, ešte neznamená, že tento prijatý I-frame bol aj spracovaný. Do asu "Wait Timeout Tn" oakáva proces D2000 KOM prijatie odpovede (napr. po poslaní ASDU s TypeIdentifier=45 [Single Command] s CauseOfTransmission=6 [Activation] sa oakáva prijatie Single Commandu s CauseOfTransmission=7 [Activation Confirmation]. Po vypršaní "Wait Timeout Tn" zavrie proces D2000 KOM TCP spojenie. | ms | 60 000 |

Zadané parametre s výnimkou "Order of IC", "Order of Counter IC" a "Force Slave Time" sú platné pre celú linku - tj. stáí ich zada v jedinej stanici patriacej linke.

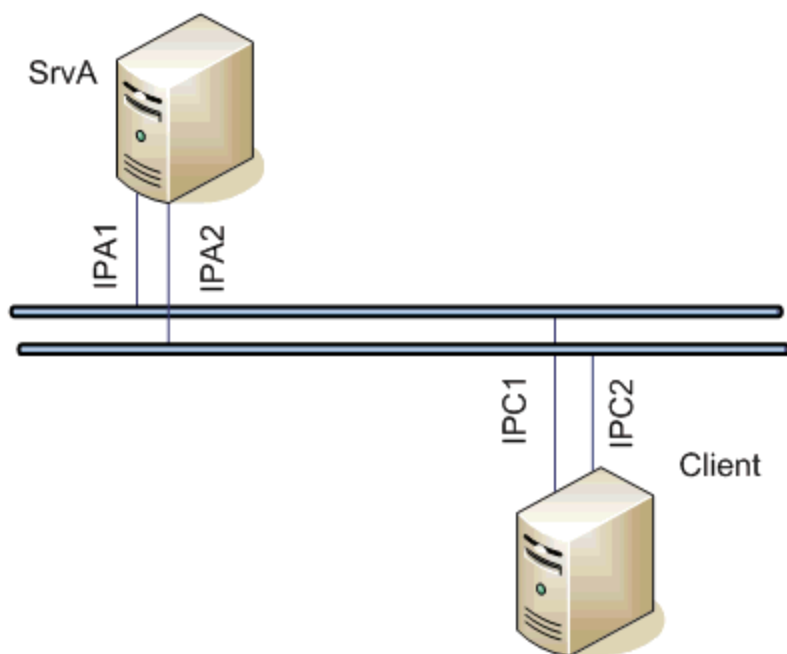
Tell príkazy

Tab. . 4

| Príkaz | Syntax | Popis |
|------------|----------------------------------|---|
| STCOMM AND | STCOMMAND MenoStanice DISCONNECT | Tell príkaz vykoná okamžité uzatvorenie aktívnych TCP spojení linky (rodia stanice "MenoStanice"). Následne je vykonaný reštart a reinicializácia spojenia. |

Príklady konfigurácie

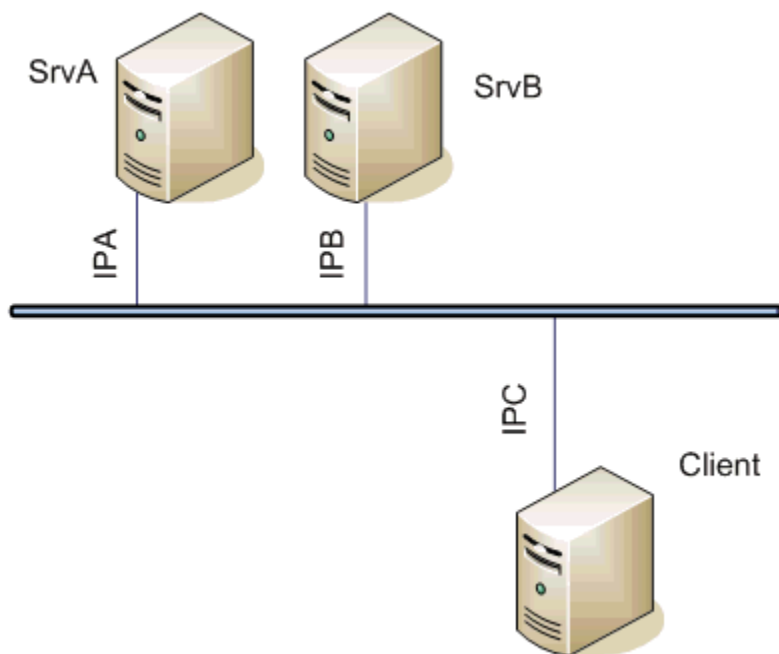
Príklad 1: Klient komunikujúci so serverom SrvA na redundantnej sieti



| Nastavenia servera | Nastavenia klienta |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> linka: TCP/IP-TCP (Host ALL, port 2404) protokol: IEC 870-5-104 Server parametre: žiadne | <ul style="list-style-type: none"> linka: TCP/IP-TCP (Host IPA1,IPA2 port 2404) protokol: IEC 870-5-104 parametre: žiadne |

Po výpadku komunikácie cez jeden segment siete (napr. výpadok IPA1) nadviaže klient spojenie so serverom SrvA na adrese IPA2.

Príklad 2: Klient komunikujúci s redundantnými servermi SrvA, SrvB

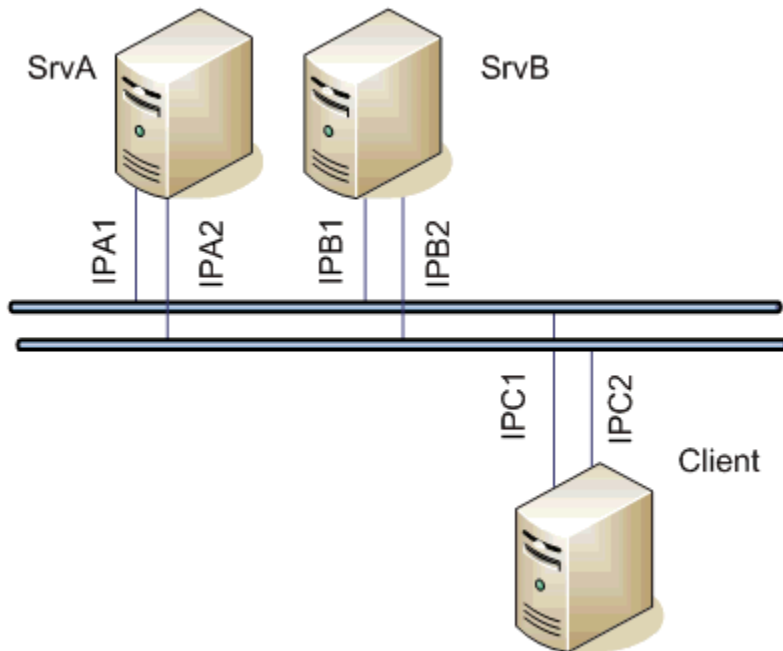


| Nastavenia serverov | Nastavenia klienta |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> linka: TCP/IP-TCP (Host <i>myName</i> alebo <i>ALL</i>, port 2404) protokol: IEC 870-5-104 Server parametre: <p>Standby Keep Open = True</p> <p>Standby Write Values = False</p> <p>Standby Set Control Field = True</p> | <ul style="list-style-type: none"> linka: TCP/IP-TCP Redundant (Primary host <i>IPA</i>, Secondary host <i>IPB</i>, oba porty 2404) protokol: IEC 870-5-104 parametre: <p>Standby Keep Open = True</p> <p>Ignore Control Field 3 bit 0 = True</p> |

Klient komunikuje s hot aj standby serverom, spojenie so standby serverom zostáva otvorené, ale nové hodnoty posiela iba hot server.

Poznámka: Ak sa použije meno *myName*, treba ho pomocou súboru *hosts* previesť na 1. serveri na IPA a na 2. serveri na IPB.

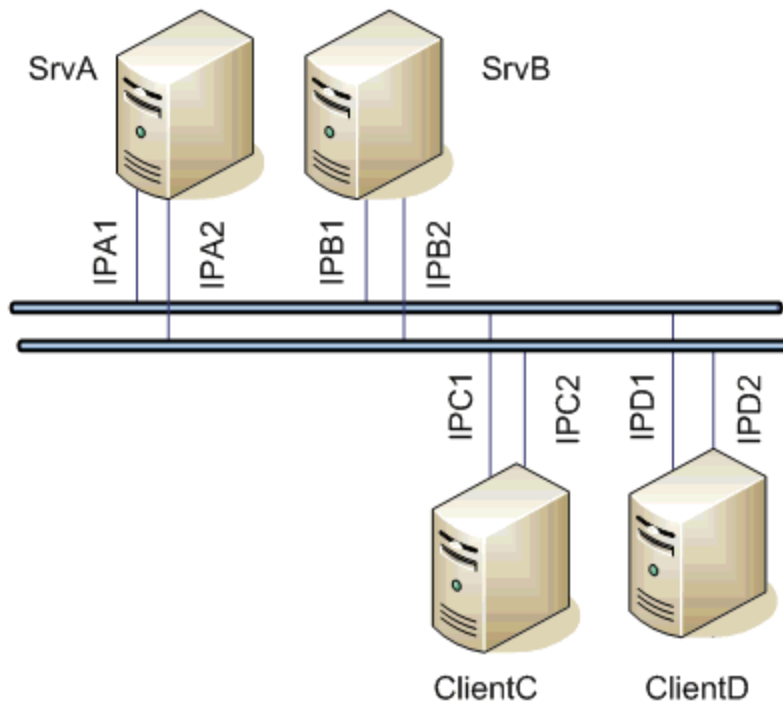
Príklad 3: Klient komunikujúci s redundantnými servermi SrvA, SrvB na redundantnej sieti



| Nastavenia serverov | Nastavenia klienta |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> linka: TCP/IP-TCP (Host <i>ALL</i>, port 2404) protokol: IEC 870-5-104 Server parametre: <p>Standby Keep Open = True</p> <p>Standby Write Values = False</p> <p>Standby Set Control Field = True</p> | <ul style="list-style-type: none"> linka: TCP/IP-TCP Redundant (Primary host <i>IPA1, IPA2</i>, Secondary host <i>IPB1, IPB2</i>, oba porty 2404) protokol: IEC 870-5-104 parametre: <p>Ignore Control Field 3 bit 0 = True</p> |

Klient bude komunikovať s obidvoma servermi, po výpadku komunikácie cez jeden segment siete (napr. výpadok IPA1) nadviaže spojenie so serverom SrvA na adrese IPA2.

Príklad 4: Redundantní klienti ClientC, ClientD komunikujúci s redundantnými servermi SrvA, SrvB na redundantnej sieti



| Nastavenia serverov | Nastavenia klientov |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> linka: TCP/IP-TCP (Host ALL, port 2404) protokol: IEC 870-5-104 Server parametre: | <ul style="list-style-type: none"> linka: TCP/IP-TCP Redundant (Primary host IPA1,IPA2, Secondary host IPB1,IPB2, oba porty 2404) protokol: IEC870-5-104 parametre: |
| Standby Keep Open = True | Standby Keep Open = True |
| Standby Write Values = False | Standby Write Values = False |
| Standby Set Control Field = True | Ignore Control Field 3 bit 0 = True |

Klienti budú komunikovať s obidvoma servermi, po výpadku komunikácie cez jeden segment siete (napr. výpadok IPA1) nadviaže spojenie so serverom SrvA na adrese IPA2. Po prepnutí hot/standby klientov ClientC a ClientD títo pokračujú v komunikácii so servermi, ale príkazy posiela iba aktívny klient. Podobne, nové hodnoty posiela iba aktívny server.

Konfigurácia meraných bodov

Povolené typy bodov: **Ai, Ao, Ci, Co, Di, Dout, Qi**

- Adresa bodu je mapovaná na *Information object address*, t.j. má 3 bajty a musí byť v rozmedzí 0 - 16777215.
 - Vstupné body musia mať príslušné typy (Ai, Ci, Di, Qi) pre prijaté ASDU, viď [tabuľka 1](#).
 - Pre konkrétny typ výstupného bodu (Ao, Dout, Co) je nutné nastaviť typ ASDU, ktorý sa má použiť, viď [tabuľka 2](#), v balancovanom móde aj [tabuľka 1](#).
 - Archív pre poskytovanie starých hodnôt: ak si klient vyžiada archívne hodnoty pomocou [ASDU 250](#), server posiela:
 - hodnoty archivovaného bodu zadané v tomto vstupnom poli
 - ak vstupné políčko nie je vyplnené, hodnoty archivovaného bodu, ktorý archivuje priamo meraný bod
 - ak takýto archivovaný bod neexistuje, hodnoty archivovaného bodu, ktorý archivuje riadiaci objekt tohto meraného bodu
 - ak takýto objekt neexistuje (alebo archív nie je dostupný), vracia server chybu.
- Zadaním archívneho bodu je možné napr. nastaviť posielanie 10-minútových priemerov namiesto posielania všetkých zmien meraného bodu.

Literatúra

-

Revízie dokumentu

- Ver. 1.0 – 30. júl 2003
- Ver. 1.1 – 19. november 2003 - rozšírenie podporovaných ASDU, nové parametre
- Ver. 1.2 – 20. marec 2004 - pridané ASDU na čítanie archívnych hodnôt
- Ver. 1.3 – 20. jún 2004 - rozšírenie o podporu redundancie
- Ver. 1.4 – 1. december 2004 - rozšírenie o podporu balancovaného módu
- Ver. 1.5 - 12. december 2012 - aktualizácia, tell príkazy



Súvisiace stránky:

[Komunikané protokoly](#)