

ALYA VT200

Protokol ALYA VT200

Podporované typy a verzie zariadení

Konfigurácia komunikanej linky

Konfigurácia komunikanej stanice

Konfigurácia meraných bodov

Literatúra

Zmeny a úpravy

Revízie dokumentu

Podporované typy a verzie zariadení

Protokol umožňuje íta navážené hodnoty z váhy VT200 firmy ALYA Poprad. Protokol popri naítaní netto váhy a tara umožňuje ítanie znakov z klávesnice, ítanie iarových kódov a ovládanie zabudovaného monochromatického LCD grafického displeja s rozlíšením 240x64 bodov.

Konfigurácia komunikanej linky

- Kategória komunikanej linky: **TCP/IP-UDP**
- Parametre UDP linky:
 - Host: IP adresa váhy konfigurovaná v parametroch váhy
 - Port: UDP port na strane váhy, kam sú posielané dotazy. Štandardná hodnota je podľa dokumentácie 3396
 - Pozn: parametre záložného servera (Host a Port) nie sú v protokole použité

Konfigurácia komunikanej stanice

- Komunikaný protokol: **ALYA VT200**.
- Adresa stanice je nepodstatná a nezadáva sa. Na jednej linke smie by nakonfigurovaná iba jedna stanica.

Parametre protokolu stanice

Kúrové slovo	Plný názov	Popis	Jednotka	Náhradná hodnota
LP	Local Port	UDP port na strane KOM procesu, na ktorom KOM proces poúva odpovede od váhy. Povolené hodnoty sú z intervalu 1-65535.	-	3396
DT	Data Timeout	asový limit na príchod odpovede váhy na výzvu KOM procesu.	sec.mss	0.500
ND	No Delete	Hodnota True spôsobí, že pri vyítavaní znakov klávesnice a iarových kódov sa nebudú posielat výzvy na vymazanie naítaných dát z buffra váhy. Parameter má význam iba pri ladení komunikácie.	-	False

Konfigurácia meraných bodov

Adresa meraného bodu	Typ meraného bodu	Popis
NETTO	Ai	Netto hmotnos v kg. Poznámka: Pokiaľ váha reportuje neustálený stav (vi meraný bod STEADY), bod nadobudne hodnotu <i>Invalid</i> .
TARA	Ai	Tara hmotnos (hmotnos obalu) v kg. Poznámka: Pokiaľ váha reportuje neustálený stav (vi meraný bod STEADY), bod nadobudne hodnotu <i>Invalid</i> .
STEADY	Di	Informácia, či je váha ustálená (True) alebo ešte nie (False).
ZERO	Di	Informácia, či na váhe nulová hmotnos (True) alebo nie (False).
RANGE	Ci	Rozsah váhy: 0, 1 alebo 2 podľa normy EN 45510
KEYCODE	Txtl	Znak alebo znaky naítané z klávesnice. Poznámka: Po naítaní znakov z klávesnice sú tieto vymazané z buffra klávesnice, takže pri alšom ítaní z váhy je tento meraný bod nastavený na <i>Invalid</i> hodnotu (pokiaľ nie je nastavený parameter ND). Preto treba obsluhu znakov vykonáva v rámci ESL skriptu.
BARCODE	Txtl	iarový kód naítaný z ítak iarových kódov. Poznámka: Po naítaní znakov z ítak iarových kódov sú tieto vymazané z buffra ítak, takže pri alšom ítaní z váhy je tento meraný bod nastavený na <i>Invalid</i> hodnotu (pokiaľ nie je nastavený parameter ND). Preto treba obsluhu kódov vykonáva v rámci ESL skriptu.

DISPLAY	TxtO	<p>Meraný bod slúžiaci na komunikáciu s monochromatickým displejom váhy. Zapisovaný reazec musí obsahova binárne dátá vo formáte, ktorý popisuje dokument výrobcu.</p> <p>Formát správy je <XH>&ltXL>&ltYH>&ltYL>&ltWH>&ltWL>&ltHH>&ltHL>&ltdata> kde:</p> <ul style="list-style-type: none"> • XH - horný bajt pre X súradnicu (binárne) • XL - dolný bajt pre X súradnicu (binárne) • YH - horný bajt pre Y súradnicu (binárne) • YL - dolný bajt pre Y súradnicu (binárne) • WH - horný bajt pre šírku bitmapy (binárne) • WL - dolný bajt pre šírku bitmapy (binárne) • HH - horný bajt pre výšku bitmapy (binárne) • HL - dolný bajt pre výšku bitmapy (binárne) • data - binárne dátá bitmapy <p>Poznámky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • X súradnica aj šírka bitmapy musí byť delitená 8. • avý horný roh displeja má súradnice X=0, Y=0. Pravý dolný roh displeja má súradnice X=239, Y=63. • Jeden bajt dát popisuje osmiciu bodov v jednom riadku displeja. Takže od súradnice (0,0) po súradnicu (7,0) je potrebný jeden bajt, ktorého najvyšší bit popisuje bod (0,0) a najnižší bit bod (7,0). • Celý displej sa dá popisa (240/8) * 64 = 1920 bajtami. Maximálna džka UDP paketu je ale 1500 bajtov, t.j. ak je potrebné prekresli celý displej, je nutné posiať viacero dotazov (napr. prvá polovica displeja a druhá polovica displeja).
---------	------	---

Literatúra

Zmeny a úpravy

Revízie dokumentu

- Ver. 1.0 – 14. júla 2015 – Vytvorenie dokumentu



Súvisiace stránky:

Komunikačné protokoly