

HTML iframe

Objekt **HTML iframe** zapuzdruje webovú stránku (HTML, javascript, CSS štýly, obrázky a ďalšie potrebné súbory) a umožňuje použiť takéto stránky ako prvky užívateľského rozhrania v schémach D2000. Súbory, ktoré tvoria objekt HTML iframe sú uložené ako súčasť objektu v konfiguranej databáze. D2000 poskytuje komunikací kanál, cez ktorý HTML iframe komponent komunikuje s ESL/java skriptom v schéme. Kanál je obojsmerný, textový, jedným smerom skript posiela HTML komponentu riadiace príkazy, na ktoré reaguje javascript v komponente a opaným smerom javascript posiela udalosti vyvolané užívateľskou interakciou s komponentom, tie sú v skripte zachytené a aplikované spracované.

Typicky, aplikovaný programátor zoberie existujúci HTML UI prvok, vytvorí HTML stránku do ktorej prvok vloží, napíše obsluhu komunikovaného rozhrania na D2000 v javascripte a výslednú množinu .html .js .css a ďalších súborov uloží do D2000 ako objekt HTML iframe.

Objekt HTML iframe musí obsahovať súbor s menom **index.html**, tento súbor je braný ako koreňový pri zobrazení v HTML iframe komponente na schéme.

Komunikací kanál

Strana skriptu schémy

Príkaz (textový reazec) sa HTML iframe objektu posiela ESL funkciou **%HIFC_SendCommand**, v jave je to metóda **_obj.sendCommand(String cmd)**, udalosti z HTML iframe objektu prichádzajú v ESL do entry **OnIFCEvent**, v jave do listenera registrovaného pomocou metódy **_obj.addIFrameListener(IframeComponentListener listener)**

Strana javascriptu HTML iframe objektu

Po otvorení HTML iframe komponentu sa mu zavolať do javascriptu funkcia **d2Init**, ktorej parametrom je objekt **intf**. Atribútom (property) tohto objektu je funkcia **tx(message)**, jej volaním sa prenesie message do skriptu schémy. Návrátová hodnota d2Init je objekt, ktorý má atribút **rx(message)** typu funkcia, ktorá bude zavolaná ak skript schémy pošle správu. Obsah správy je v parametri **message**.

Príklad

Chceme použiť HTML tag button na schéme, chceme meniť zo skriptu jeho text a chceme zachytiť udalosť keď je na kliknuté.

Objekt HTML iframe

V CNF vytvoríme objekt HTML iframe s menom **rxtx**, vložíme index.html, uložíme.

```
index.html
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
  <button id="btn" onclick="onClick()">click me</button>
<script>
var intf;
function d2Init(intf_) {
  "use strict";
  intf = intf_;
  return {
    rx: function (data) {
      document.getElementById("btn").innerHTML = data;
    }
  };
}

function onClick() {
  intf.tx("clicked");
}
</script>
</body>
```

Schéma v GR

Zobrazova HTML iframe umiestnime na schému, priradíme mu referenčnú premennú **_ifc**, vyberieme HTML iframe **rxtx**.

ESL

```
ENTRY ifc_OnIFCEvent (IN TEXT _msg)
    %HI_IFCSendCommand(_ifc, "Hello " + %HI_GetUserObjName())
END ifc_OnIFCEvent
```

Java

Do metódy **onInit()** vložíme kód:

```
_ifc.addIFrameListener(new IIframeComponentListener() {

    @Override
    public void onEvent(IIframeComponentSource arg0, IIframeComponentEvent arg1) {
        _ifc.sendCommand("Hello " + getCurrentUser().getFullName());
    }

});
```



Súvisiace stránky:

[HTML iframe - položky konfiguraného okna](#)