

Položky konfiguraného okna (Definícia štruktúry)

Definícia štruktúry - položky konfiguraného okna

Editácia všetkých objektov v procese **D2000 CNF** prebieha v **konfiguranom okne**, ktorého uritá as obsahu je spoloná pre všetky editovatené objekty a as závisí od typu editovaného objektu.

Konfigurané okno objektov typu *Definícia štruktúry* pozostáva z viacerých astí (stránok), ktoré obsahujú príbuzné parametre.

[Základné vlastnosti](#)

[Logické skupiny](#)

[Štruktúra](#)

Základné vlastnosti

Popis

Textový reazec popisujúci danú definíciu štruktúry. Maximálny poet znakov: 128.

Možnos použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlate **CTRL+L**).

Štruktúra

Jednotlivé položky (stpcce) štruktúry sa definujú v zozname, priom každý riadok zoznamu zodpovedá jednej položke štruktúry a zobrazuje všetky konfigurané parametre.

Meni poet položiek v zozname je možné pomocou nasledovných tlaidiel:

	- vloží riadok pred aktuálny riadok
	- prida riadok na koniec (ako posledný)
	- zmaza aktuálny riadok
	- vloží kópiu aktuálneho riadku pred aktuálny riadok
	- prida kópiu aktuálneho riadku na koniec (ako posledný)

Pri editácii použitej definície štruktúry nie je možné zmenšova poet stpcov.

Editácia jednotlivých konfiguraných parametrov zaína stlaením avého tlaidla myši nad príslušným parametrom. Poda typu parametra jeho zadávanie prebieha vyplnením vstupného políka, alebo výberom zo zoznamu.

Meno

Jednoznaný reazec znakov v rámci objektu, ktorý vyhovuje obmedzeniam pre [meno objektu](#) v systéme.

Meno sa používa pri odkazoch na položku.

UPOZORNENIE: Maximálne 32 znakov dlhý reazec, nerozlišujúci vekos písmen (napr. meno stpca "Ahoj" a "ahoj" je rovnaké).

Popis

ubovoný, maximálne 50 znakov dlhý textový reazec.

Typ hodnoty

Typ hodnoty položky môže by:

Typ hodnoty	Zápis štartovacej hodnoty a jej interpretácia
Logický	T* - True (slovo začínajúce znakom 'T'), iná False.
Celoíselný	Celé íslo
Reálny	Reálne íslo
Absolútny as	as vo formáte HH:MI:SS DD-MM-YYYY.

Relatívny as	as vo formáte DDD HH:MI:SS.MSS.
Text	Text
Objekt	Názov existujúceho objektu v systéme.

Typy *Logický* až *Text* sú bežné hodnotové typy a urujú typ hodnoty príslušného stpca pri objektoch *Štruktúrovaná premenná* alebo *Databáza*. Typ **Objekt** reprezentuje odkaz na iný objekt alebo položku štruktúrovanej premennej alebo položku poa hodnôt. Je to v podstate referencia na iný objekt systému D2000. Položka štruktúry ktorá obsahuje referenciu na objekt v podstate kopíruje hodnotu daného objektu.

Štartovacia hodnota **

Textový parameter, ktorý uruje štartovaciu hodnotu položky po štarte systému. Štartovacia hodnota je vyjadrená textom a pri štarte systému je konvertovaná na príslušný typ. Neúspešná konverzia sa prejaví neplatnou hodnotou.

Napríklad ak je typ stpca **Celoíselný** a **Štartovacia hodnota** je "4" po štarte systému budú mať príslušné stpce objektov typu *Štruktúrovaná premenná* hodnotu 4 (ak atribút nie je predefinovaný).

Pre typ hodnoty **Objekt** atribút **Štartovacia hodnota** definuje meno objektu na ktorý budú položky odkazova. Odkaz na objekt znamená, že príslušná položka kopíruje hodnotu objektu.

Poznámka: Konfiguraný parameter je možné vypnúť*.

Limity (medze a hysterézia) **

Medze (VHL, HL, LL, VLL) pre nastavovanie limitných príznakov a hysterézie.

Poznámka: Konfiguraný parameter je možné vypnúť*.

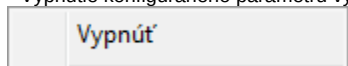
Stavový text

Pripojený objekt typu *Stavový text* uruje spôsob zobrazovania hodnôt stpca. Stavový text sa vypne zadáním prázdneho mena objektu.

Index do transformanej palety

Definuje spôsob zobrazenia hodnoty ak toto nie je dané stavovým textom. Zobrazovanie pomocou transformanej palety sa vypne výberom indexu 0.

* Vypnutie konfiguraného parametru vykonáme stlačením pravého tlačidla myši nad príslušným políkom a zvolením voby



** Konfigurané parametre sú aplikované len v prípade ich dedenia na nižších úrovniach ako 1 (Štruktúrovaná premenná, Stpec štruktúry, Položka štruktúry)

Zafarbenie políka informuje o jeho konfigurácii nasledovne:

Štartovacia hodnota
Text pre štartovaciu hodnotu
Vypnuté

Políko prvý riadok má definovanú štartovaciu hodnotu "Text pre štartovaciu hodnotu". Druhý riadok má štartovaciu hodnotu vypnutú a po štarte systému sú hodnoty políkov nedefinované.



Poznámka: Klávesnicová skratka **CTRL+C** vloží všetky konfigurané parametre do Clipboardu. Tieto je potom možné vložiť napr. do programu MS Excel.



Súvisiace stránky:

[Definícia štruktúry](#)