

# Schéma párovania objektov

Párovanie zaha:

- párovanie objektov
- párovanie objektových referencií
- párovanie stpcových referencií
- lavírovanie importovanými objektami a objektami cieovej konfigurácie

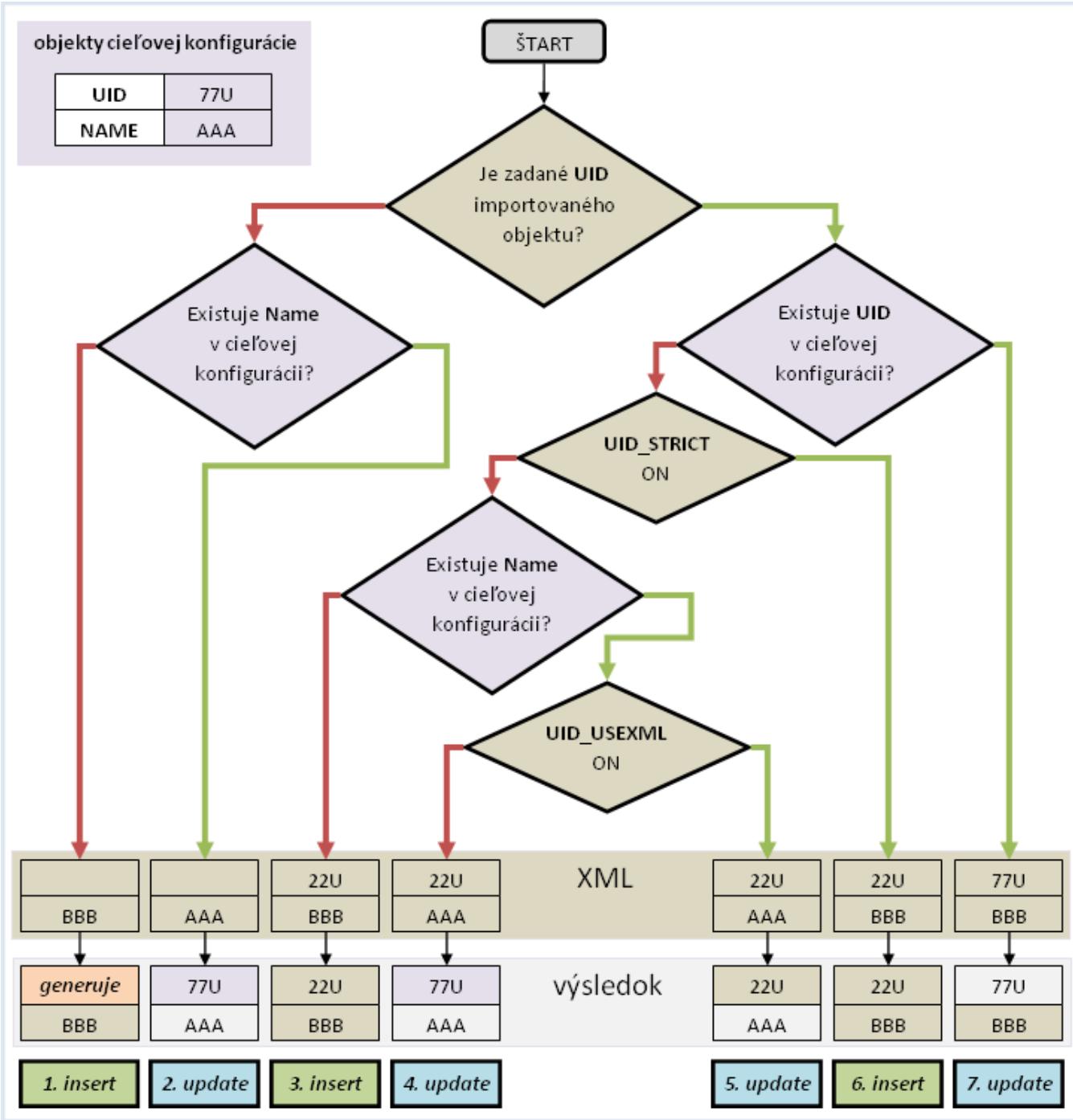
**Poznámka:**

Pre jednoduchos je v cieovej konfigurácii pred importom iba jeden objekt s jedným stpcom.  
Hodnoty UID, NAME, COL\_IDX a COL\_NAME sú skrátené a nezodpovedajú reálnym hodnotám.  
Párovanie sa prioritne riadi hodnotou UID, respektíve COL\_IDX.

## Párovanie objektov s cieovou konfiguráciou

---

Obrázok znázorujúci párovanie objektov



Obrázok znázorzuje sedem možných prípadov párovania pri importe XML súborov a výsledok importu.

V rozhodovacích blokoch ervená šípka reprezentuje nevyhovenie podmienky a zelená, ak sa podmienka vyhovelo.

V troch prípadoch ide o import objektu a v štyroch o aktualizáciu objektu.

Na párovanie objektov má vplyv nastavenie [importovacích parametrov](#) **UID\_STRICT** a **UID\_USEXML**.

#### Pravidlá pre update:

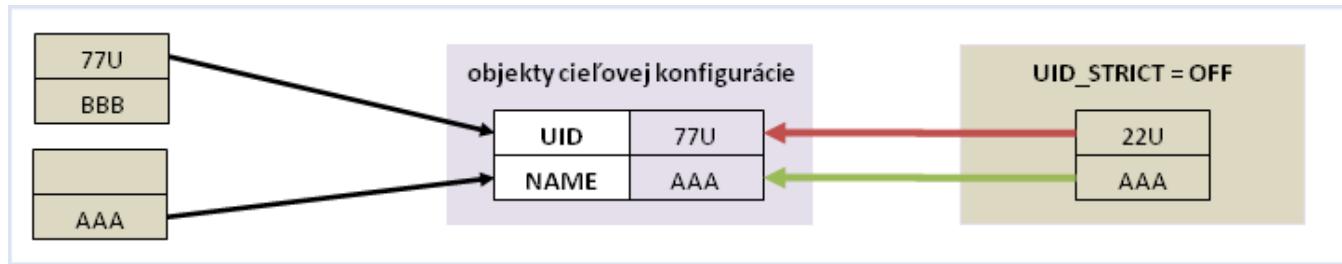
- pokia sa **UID** objektu v cieovej konfigurácii líši, rozhodujúce je nastavenie parametra **UID\_USEXML**
- pokia sa **NAME** objektu v cieovej konfigurácii líši, rozhodujúci je názov v XML (premenovanie)
- pokia sa **ID** objektu v cieovej konfigurácii líši, vždy si ponechá svoju hodnotu v cieovej konfigurácii

#### Pravidlá pre insert:

- pokia nie je **UID** objektu definované, vygeneruje sa nové
- pokia je **ID** objektu definované (iné ako nula), bude snaha ho rezervova
- ak sa rezervovanie **ID** nepodarí, alebo **ID** je nulové, vygeneruje sa nové ID

## Párovanie objektových referencií s cieovou konfiguráciou

Obrázok znázorujúci párovanie objektových referencií

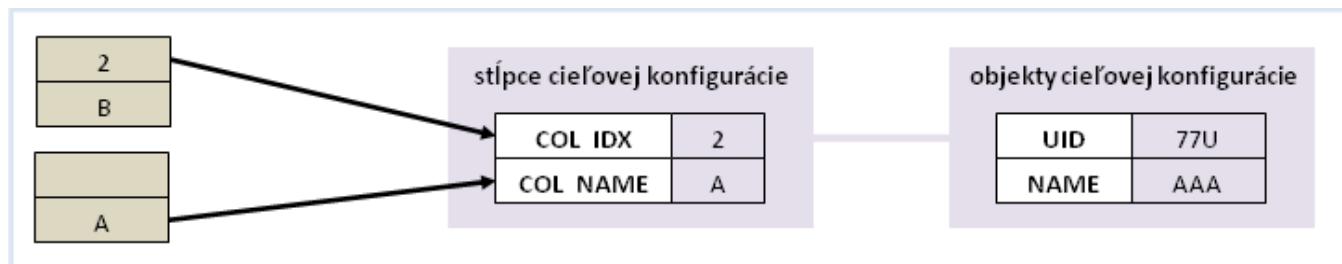


Obrázok znázoruje tri možné prípady párovania objektových referencií objektov pri importe XML súborov.  
Prvý dva prípady sú klasické a tretí je možný iba pri vypnutom importovacom parametri **UID\_STRICT**.  
V prvom prípade ignoruje skutonus, že NAME objektu a referencia je odlišné (spojenie cez UID).

Pri zapnutom parametri **IGNR\_REFS** sa párovanie referencia môže vykonať výlune cez NAME objektu (druhý prípad).

## Párovanie stpcových referencií s cieovou konfiguráciou

Obrázok znázorujúci párovanie stpcových referencií

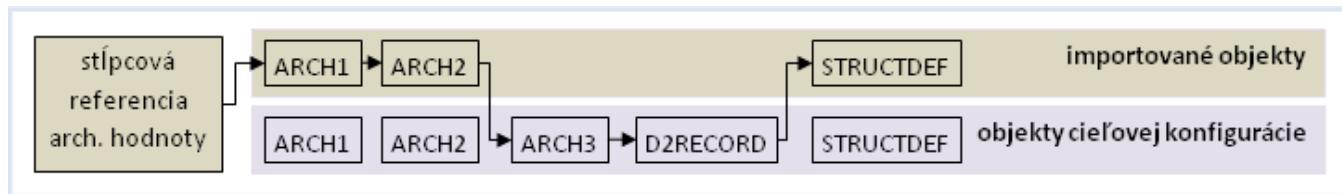


Obrázok znázoruje dva možné prípady párovania stpcových referencií objektov pri importe XML súborov.  
V prvom prípade ignoruje skutonus, že COL\_NAME stpca a referencia je odlišné (spojenie cez COL\_IDX).

Pri zapnutom parametri **IGNR\_REFS** sa párovanie referencia môže vykonať výlune cez COL\_NAME objektu (druhý prípad).

## Lavírovanie importovanými objektami a objektami cieovej konfigurácie

Obrázok znázorujúci lavírovanie importovanými objektami a objektami cieovej konfigurácie



Pri párovaní objektových a stpcových referencií prioritne vyberá objekty a stpce z importovaných objektov.  
Ak sa toto párovanie nepodarí, hadá objekty a stpce v cieovej konfigurácii.  
Napríklad pri párovaní stpcovej referencie lavíruje cez importované objekty a objekty cieovej konfigurácie.

### Súvisiace stránky:

- [D2000 XML](#)
- [XML Import](#)
- [Importovacie parametre](#)