

# Kopírovanie ako zálohu

## D2000 CfgSynchro - kopírovanie objektov ako zálohu

Tento spôsob je vhodné použiť v prípade, keď z určitých dôvodov nechceme kopírovaný objekt používať, ale ho len prekopírovať do cieľovej databázy napríklad za účelom jeho otestovania. Pôvodný objekt v cieľovej databáze nebude žiadnym spôsobom menovaný a bude plne funkčný aj naďalej. Kopírovaním vznikne nový objekt *meno\_objektu\_COPY*, ktorý nebude použitý žiadnym iným objektom z cieľovej konfiguranej databázy. UID a HOBJ bude mu pridelené nové.

Cieľová konfiguračná databáza		Požiadavka na kopírovanie	Zdrojová konfiguračná databáza	
Meno	UID		Meno	UID
U.New	98.....			
			U.New	99.....
U.Old	D4.....		U.Old	D4.....
U.Old1	F8.....		U.Old2	F8.....

Cieľová konfiguračná databáza		Požiadavka na kopírovanie	Zdrojová konfiguračná databáza	
Meno	UID		Meno	UID
U.New	98.....			
			U.New	99.....
U.Old	D4.....		U.Old	D4.....
U.Old_COPY	D3.....			
U.Old1	F8.....		U.Old2	F8.....

Tabuľky znázorňujú konfigurované databázy pred a po kopírovaní objektu *U.Old* ako zálohy. Pôvodný objekt *U.Old* v cieľovej databáze zostal bez zmeny. Objekt *U.Old* zo zdrojovej databázy bol prekopírovaný do cieľovej databázy ako *U.Old\_COPY*. Na tento objekt neexistujú žiadne referencie, t.j. objekt nie je použitý.

V zdrojovej databáze zostáva objekt *U.Old* platným. Objekt *U.Old\_COPY* sa stáva verziou objektu *U.Old*.

### Poznámka

Pri kopírovaní objektu týmto spôsobom (alebo spôsobom [Kopírovanie a vytvorenie zálohy](#)), vzniká v cieľovej databáze nový objekt.



Súvisiace stránky:

[D2000 CfgSynchro - kopírovanie objektov](#)