

Kopírovanie a vytvorenie zálohy

D2000 CfgSynchro - kopírovanie objektov a vytvorenie zálohy

Tento spôsob je vhodný, ke z určitých dôvodov nechceme prís o konfiguráciu objektu v cieovej konfiguranej databáze jeho prepísaním. Preto objekt zo zdrojovej databázy plne nahradí objekt v cieovej databáze, ale zároveň sa pôvodný objekt odloží ako kópia - nový objekt *meno_objektu_BACKUP*. Tento nový objekt nie je po vytvorení použitý, t.j. neexistujú na žiadne referencie.

| Cieľová konfiguračná databáza | | Požiadavka na kopírovanie | Zdrojová konfiguračná databáza | |
|-------------------------------|---------|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|---------|
| Meno | UID | | Meno | UID |
| U.New | 98..... | | | |
| | | | U.New | 99..... |
| U.Old | D4..... |  | U.Old | D4..... |
| U.Old1 | F8..... | | U.Old2 | F8..... |

| Cieľová konfiguračná databáza | | Požiadavka na kopírovanie | Zdrojová konfiguračná databáza | |
|-------------------------------|---------|---------------------------|--------------------------------|---------|
| Meno | UID | | Meno | UID |
| U.New | 98..... | | | |
| | | | U.New | 99..... |
| U.Old | D4..... | | U.Old | D4..... |
| U.Old_BACKUP | D3..... | | | |
| U.Old1 | F8..... | | U.Old2 | F8..... |

Tabuky znázorujú stav konfigurácie pred a po kopírovaní objektu U.Old s vytvorením zálohy. Pôvodný objekt *U.Old* z cieovej databázy bol prekopírovaný a ako záloha a nazvaný *U.Old_BACKUP*. Na zálohu neexistujú žiadne referencie (objekt nie je použitý). Platný objekt je *U.Old*. Objekt *U.Old_BACKUP* sa stáva verziou objektu *U.Old*.

Kopírovanie prebieha v dvoch fázach:

1. Vytvorenie kópie existujúceho objektu v cieovej databáze (objekt -> objekt_BACKUP)
2. Prekopírovanie objektu zo zdrojovej do cieovej databázy.

Zálohe objektu v cieovej databáze bude pridelené nové HOBJ aj UID.

Ak je meno objektu v cieovej databáze rovnaké ako meno objektu v zdrojovej databáze, proces kopírovania si vyžiada nové meno pre vytvorenie zálohu objektu v cieovej databáze. Ak sú tieto mená rôzne a podmienka jednoznanosti mien nie je dodržaná, znamená to, že v cieovej konfiguranej databáze existuje objekt s menom rovnakým ako daný objekt zo zdrojovej databázy. Preto sa definuje nové meno, ktoré sa použije pre skopírovaný objekt v cieovej konfiguranej databáze.

Kopírovaný objekt si zachová UID. HOBJ bude pridelené podľa DST.OBJ.HOBJ.



Súvisiace stránky:

[D2000 CfgSynchro - kopírovanie objektov](#)