

# Ovládanie alarmov (Práca operátora s procesom D2000 HI)

Ak bol ku grafickému objektu pripojený objekt typu *Alarm* (systémový alarm) a prihlásený užívateľ má dostatočné prístupové práva, potom kliknutím myši na daný objekt sa zobrazí nasledujúce ovládacie okno.

1

2

Auto zatvorenie

Aktuálna hodnota: Alarm [] 3

09.02.2021 13:20:00,002 4

Prepnúť do stavu

Potvrdiť Blokovať Pozastaviť Stíšiť História

1	Názov objektu.
2	Popis objektu.
3	Aktuálna hodnota a <a href="#">stavu objektu</a> .
4	as poslednej zmeny hodnoty alarmového objektu.
<b>Potvrdi</b>	Potvrdenie (kvitovanie) aktuálneho alarmu.
<b>Blokova</b>	Blokovanie daného alarmu.
<b>Odblokova</b>	Odblokovanie zablokovaného alarmu.
<b>Pozastavi</b>	Umožňuje pozastaviť alarm na definovaný časový interval
<b>Stíši</b>	Umožňuje stíšiť alarm na definovaný časový interval
<b>História</b>	Prezeranie histórie objektu. Po stlačení sa zobrazí okno <a href="#">Monitorovanie systému</a> .
	Otvorenie <a href="#">dynamického grafu</a> .
	Otvorenie <a href="#">multigrafu</a> .
	Editácia objektu. Je možná iba ak je bežiaci proces CNF.
	Zaradenie ovládaného objektu na aktuálnu stránku otvoreného <a href="#">Browsera</a> . Ak Browser nie je otvorený, po stlačení tohto tlačidla sa otvorí a ovládaný objekt sa zaradí na jeho prvú stránku.
	Kopírovanie mena objektu do schránky (clipboardu).

## Poznámka

Ak pri konfigurácii pripojenia grafického objektu na ovládanie alarmu bol v grafickom editori definovaný spôsob ovládania **Nastav hodnotu** a do vstupného políka bola zapísaná hodnota Kvit, kliknutím na tento objekt sa okamžite vykoná potvrdenie (kvitovanie) daného alarmu.