

Ovládanie analógových a celoíselných výstupov (AO, CO) (D2000/Práca operátora s procesom D2000 HI)

Ak bol ku grafickému objektu pripojený vstupný bod typu AO (Analogový výstup) alebo CO (Celoíselný výstup) a prihlásený užívateľ má dostatočné prístupové práva, potom kliknutím myši na daný objekt sa zobrazí dialógové ovládacie okno, ktoré pozostáva z dvoch astí (záložiek):

[Stav a ovládanie objektu](#)
[Informácie o objekte](#)

Stav a ovládanie objektu

The screenshot shows a software interface for controlling an analog output (M.AO). The window has a title bar with a close button (X) and a maximize button. Below the title bar is a toolbar with icons for undo, redo, edit, zoom in, zoom out, and print. The main content area displays the current value of the output, 'Aktuálna hodnota: 62', and a range '< 0 .. 100 >'. Below this is a timestamp '06.07.2020 13:04:03,880' and a 'NoAckValue' button. A 'Potvrdiť' (Confirm) button is also present. A section labeled 'Procesný alarm' (Process alarm) shows 'NoAlarm' status. Below this is a 'Potvrdiť' button and three buttons: 'Blokovat' (Block), 'Pozastaviť' (Pause), and 'Stíšiť' (Mute). A list of four items is shown, each with a value of 62 and a 'Prepnúť' (Toggle) button. The items are: 'Manuálne' (Manual), 'Automatické' (Automatic), 'Náhradné manuálne' (Manual backup), and 'Náhradné automatické' (Automatic backup). A 'Informácie o objekte' (Object information) link is at the bottom.

1. Title bar (M.AO)

2. Toolbar (undo, redo, edit, zoom in, zoom out, print)

3. Aktuálna hodnota: 62

4. 06.07.2020 13:04:03,880

5. NoAckValue

6. A

7. Potvrdiť

8. < 0 .. 100 >

9. Procesný alarm

10. NoAlarm

11. Potvrdiť

12. Blokovat, Pozastaviť, Stíšiť

> Manuálne 62 Prepnúť







> Automatické 62 Prepnúť

> Náhradné manuálne 62 Prepnúť

> Náhradné automatické 62 Prepnúť

> Informácie o objekte

1	Názov objektu.
2	Popis objektu.
3	Aktuálna hodnota a technické jednotky objektu. Poznámka: Ak je objekt v stave <i>Náhradná hodnota</i> (pozri záložky <i>Náhradné manuálne</i> alebo <i>Náhradné automatické</i>) zobrazí sa text Náhradná hodnota .
4	as posledného priradenia hodnoty objektu.

5	Stavy objektu.
6	Flagy (príznyaky) hodnoty objektu. Zobrazené sú len mená tých flagov, ktorých hodnota je TRUE.
7	Potvrdenie hodnoty objektu.
8	Rozsah definovaný pre daný objekt: <VLL, LL, HL, VHL>. VLL - Very Low Limit (najnižšia medza) LL - Low Limit (dolná medza) HL - High Limit (horná medza) VHL - Very High Limit (najvyššia medza)
9	Otvorenie okna na ovládanie aktuálneho procesného alarmu .
10	Potvrdenie procesného alarmu.
11	Telemetrická hodnota objektu. Poznámka: Hodnota sa zobrazí, ak je objekt v stave <i>Náhradná hodnota</i> (pozri záložky Náhradné manuálne alebo Náhradné automatické).
12	as ovládacieho okna určená na ovládanie výstupu a náhradnej hodnoty .
	Otvorenie dynamického grafu .
	Otvorenie multigrafu .
	Editácia objektu. Je možná iba ak je bežiaci proces CNF.
	Otvorenie monitorovania
	Zaradenie ovládaného objektu na aktuálnu stránku otvoreného Browsera . Ak Browser nie je otvorený, po stlačení tohto tlačidla sa otvorí a ovládaný objekt sa zaradí na jeho prvú stránku.
	Kopírovanie mena objektu do schránky (clipboardu).

Spodná as okna obsahuje záložky určené na ovládanie výstupu (záložky [Manuálne](#) a [Automatické](#)) a ovládanie náhradnej hodnoty objektu (záložky [Náhradné manuálne](#) a [Náhradné automatické](#)).

MANUÁLNE

Záložka umožňuje manuálne nastavenie hodnoty výstupného objektu spolu s užívateľskými príznakmi. Obsahuje tlačidlo **Prepnúť**, aktuálnu hodnotu objektu a as priradenia hodnoty objektu. Po stlačení tlačidla **Prepnúť** sa otvorí dialógové okno na potvrdenie prechodu objektu do stavu *Manuálna hodnota*. Po stlačení tlačidiel **Áno** a **Vykonať** má sekcia nasledovný vzhľad.

Manuálne

0 Prepnúť

0 **1**

Maximálny krok:

-1,5

1,5

1,5

5

Nastaviť **3**

Vykonať **4**

2

1	Vstupné políko na zápis hodnoty výstupného objektu.
2	Nastavenie flagov (príznakov) hodnoty výstupného objektu.
3	V závislosti od prítomnosti tlačidla Vykona v ovládacom okne má tlačidlo Nastavi dve možné funkcie: <ol style="list-style-type: none"> 1. Tlačidlo Vykona sa v okne nenachádza. Stlačením tlačidla Nastavi sa vykoná povel na nastavenie hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) výstupného objektu. 2. Tlačidlo Vykona sa v okne nachádza. Stlačením tlačidla Nastavi sa iba "pripraví" nastavenie hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty výstupného objektu.
4	Tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese D2000 GrEditor vybratá voba Aj s potvrdením a nie je nastavený parameter aplikácie CtrlAckDialog, ktorý namiesto tohoto tlačidla otvára potvrdzovací dialog. Stlačením tlačidla Vykona sa vykoná povel na nastavenie hodnoty a flagov (príznakov) hodnoty výstupného objektu, ktoré boli "pripravené" na nastavenie stlačením tlačidla Nastavi .
5	Maximálny krok - obmedzenie maximálnej možnej zmeny zadávaného parametra (krok) <ul style="list-style-type: none"> • tlačidlo nastavenia dolnej hranice možnej zmeny oproti aktuálnej hodnote • hodnota maximálnej možnej zmeny • tlačidlo nastavenia hornej hranice možnej zmeny oproti aktuálnej hodnote

AUTOMATICKÉ

Záložka umožňuje automatické nastavenie hodnoty výstupného objektu spolu s užívateľskými príznakmi poda riadiaceho objektu. Obsahuje tlačidlo **Prepnúť**, aktuálnu hodnotu objektu a as priradenia hodnoty objektu. Po stlačení tlačidla **Prepnúť** sa otvorí dialógové okno na potvrdenie prechodu objektu do stavu *Automatické ovládanie*. Výstupný objekt bude nadobúda hodnotu a užívateľské príznaky riadiaceho objektu.

▼

Automatické

62

62

1

06.07.2020 13:04:03,880

2

A

3

62

Prepnúť

1	Hodnota riadiaceho objektu.
2	as priradenia hodnoty riadiaceho objektu.
3	Flagy (príznaky) hodnoty riadiaceho objektu.

NÁHRADNÉ MANUÁLNE

Záložka umožňuje manuálne nastavi náhradnú hodnotu objektu spolu s užívateľskými príznakmi. Obsahuje tlačidlo **Prepnúť**, aktuálnu hodnotu objektu a as priradenia hodnoty objektu. Po stlačení tlačidla **Prepnúť** sa otvorí dialógové okno na potvrdenie prechodu objektu do stavu *Náhradná hodnota*. Po stlačení tlačidla **Áno** a **Vykona** má sekcia **Náhradné manuálne** nasledovný vzhľad:

▼

Náhradné manuálne

62

Prepnúť

62

1

Nastaviť

3

Maximálny krok:

60,5

1,5

63,5

5

Vykonať

4

A

2

1	Vstupné políko na zápis náhradnej hodnoty objektu.
2	Nastavenie flagov (príznakov)náhradnej hodnoty objektu.
3	<p>V závislosti od prítomnosti tlačidla Vykona v ovládacom okne má tlačidlo Nastavi dve možné funkcie:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tlačidlo Vykona sa v okne nenachádza. Stlačením tlačidla Nastavi sa vykoná povel na nastavenie náhradnej hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty. 2. Tlačidlo Vykona sa v okne nachádza. Stlačením tlačidla Nastavi sa iba "pripraví" nastavenie náhradnej hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty.
4	Tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese D2000 GrEditor vybratá voba Aj s potvrdením a nie je nastavený parameter aplikácie CtrlAckDialog, ktorý namiesto tohoto tlačidla otvára potvrdzovací dialog . Stlačením tlačidla Vykona sa vykoná povel na nastavenie náhradnej hodnoty a flagov (príznakov) hodnoty, ktoré boli "pripravené" na nastavenie stlačením tlačidla Nastavi .
5	<p>Maximálny krok - obmedzenie maximálnej možnej zmeny zadávaného parametra (krok)</p> <ul style="list-style-type: none"> • tlačidlo nastavenia dolnej hranice možnej zmeny oproti aktuálnej hodnote • hodnota maximálnej možnej zmeny • tlačidlo nastavenia hornej hranice možnej zmeny oproti aktuálnej hodnote

NÁHRADNÉ AUTOMATICKÉ

Záložka umožňuje použiť hodnotu riadiaceho objektu ako náhradnú hodnotu. Hodnota objektu v tomto režime kopíruje hodnotu riadiaceho objektu (voba Riadiaci objekt v konfigurácii meraného bodu). Stlačením tlačidla **Prepnúť** sa otvorí dialógové okno na potvrdenie prechodu objektu do stavu *Náhradná hodnota*.

▼

Náhradné automatické

62

Prepnúť

62

1

06.07.2020 13:04:03,880

2

A

3

1	Hodnota riadiaceho objektu.
2	as priradenia hodnoty riadiaceho objektu.
3	Flagy (príznaky) hodnoty riadiaceho objektu.