

# OnUserInput

## Udalos OnUserInput

### Deklarácia

Globálna obsluha:

```
ENTRY OnUserInput(IN INT _refId)
; akcie
END OnUserInput
```

Špeciálna obsluha:

```
ENTRY XXX_OnUserInput
; akcie
END XXX_OnUserInput
```

### Parametre

|            |  |
|------------|--|
| _refId     | Pre globálnu obsluhu - povinný vstupný parameter typu <b>Int</b> .                 |
| <b>XXX</b> | Meno Referennej premennej pripojenej ku grafickému objektu bez úvodného znaku "_". |

### Popis

Udalos je generovaná po zatvorení ovládacieho okna nad ubovoným grafickým objektom alebo nad Windows prvkom [Tlaidlo](#).

Ak sa v schéme zatvorí ovládací dialóg nad grafickým objektom, ktorý nie je zviazaný s referennou premennou, bude aktivovaná globálna obsluha udalosti **OnUserInput** a parameter **\_refId** bude mať hodnotu **0**.

### Príklad

Špeciálna obsluha udalosti:

```
; obsluha udalosti: Zatvorenie ovládacieho okna nad grafickým
; objektom, ku ktorému je pripojená referenná premenná _entry
ENTRY entry_OnUserInput
...
END entry_OnUserInput
```

Globálna obsluha udalosti:

```
; obsluha udalostí: Zatvorenie ovládacieho okna v schéme nad grafickým
; objektom, ktorý nemá definovanú špeciálnu obsluhu tejto udalosti
ENTRY OnUserInput(IN INT _refId)
; _refId - hodnota referennej lokálnej premennej schémy,
; ktorá je pripojená ku grafickému objektu
IF _refId = _entry THEN ; test ktorý urí, nad ktorým grafickým
; objektom bol zatvorený ovládací dialóg
...

ELSIF _refId = 0 THEN
; bol zatvorený ovládací dialóg nad grafickým objektom,
; ktorý nemá definovanú referennú premennú
ENDIF
END OnUserInput
```

### Poznámka

Ak sú v jednom skripte definované obidve obsluhy, globálna nebude nikdy zavolaná pre **\_refId=\_entry**, lebo existuje špeciálna obsluha.



**Súvisiace stránky:**

[Obsluha udalosti](#)

[Udalosti](#)