

HI_Menu_AddObject

Funkcia %HI_Menu_AddObject

Funkcia

Funkcia **%HI_Menu_AddObject** pridá HI_MENU zo skriptu.

Deklarácia

```
%HI_Menu_AddObject(  
    HBJ in hi_menu,  
    INT in _menuPos,  
    BOOL in _bPersistent  
)
```

Parametre

hi_menu	Odkaz na objekt typu HI_MENU, ktorý bude zaradený do hlavného menu procesu HI.
_menuPos	Poradové číslo (od 1, ...), pod ktorým bude menu zaradené. Ak už je definované nejaké menu na danom poradovom mieste, nové menu sa objaví veda neho (už definované menu sa nezruší).
_bPersistent	Ak je • @TRUE - po zatvorení schémy menu zostáva. • @FALSE - po zatvorení schémy sa menu automaticky zruší.

Popis

Funkcia pridá HI_MENU zo skriptu.



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)
[Indexové lokálne premenné](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)