

# EDA\_InsertValuesFromCalcFuncRec

Funkcia vypoíta hodnoty vektora na základe daného predpisu v intervale <bt, et>, prekonkuje ich na daný krok a výsledok naítania uloží do vektora. V prípade zápisu do verziovaných vektorov sú zmeneným dátam automaticky pridelené asové znaky s aktuálnym asom. V prípade potreby je možné asový znaku zada explicitne - nastavením parametra *insForceVersionTime* na @TRUE a nastavením atribútu parametra *insVersion* (insVersion\TIM) na požadovaný as. Existujúce dáta s rovnakou asovou značkou ako nové dáta budú prepísané.

## Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesFromCalcFuncRec(  
  INT in _calcVectorType,  
  TEXT in _calcFuncBody,  
  INT/TEXT in _insVector,  
  TIME in _calcBt,  
  TIME in _calcEt,  
  INT in _calcTimeStep,  
  REC in _params,  
  INT out _errorCode,  
  [UNIVAL in _param, ...]  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	readVector	INT/TEXT	IN	ID / kód naítavaného vektora.
2	insVector	INT/TEXT	IN	Id/kód vektora, do ktorého sa zapíše výsledok výpotu.
3	readBt	TIME	IN	Zaíatok obdobia pre naítanie hodnôt.
4	readEt	TIME	IN	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
5	readTimeStep	INT	IN	asový krok pre naítanie hodnôt.
6	params	REC	IN	Štruktúra volitených parametrov.
7	errorCode	INT	OUT	Návratový kód.
8	param	UNIVAL	IN	Nepovinné parametre pre vypoítaný vektor.

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	calcCacheId	INT	0	Identifikátor cache použitej pre výpoet.
3	insCacheId	INT	0	Identifikátor cache použitej na zápis.
4	calcValueType	INT	3	<a href="#">Typ hodnoty.</a>
5	calcIsIntegral	BOOL	@FALSE	Príznak, i ide o integrálne hodnoty.
6	calcDayOffset	INT	0	Posun zaiatku da.
7	calcTimeZone	INT	-1 (predvolené asové pásmo)	asové pásmo pre naítanie.
8	calcRoundType	INT	1 (absolútna presnosť)	<a href="#">Typ zaokrúhovania.</a>
9	calcDecimalPlaces	INT	0	Počet desatinných miest pre zaokrúhovanie.
10	insClearFlags	BOOL	@FALSE	Príznak, i pri nastavení flagu vymaže alebo ponechá staré flagy.
11	insSetFlag	INT	invalid (nenastavené)	íslo flagu, ktorý sa má nastaviť 0..3 (zodpovedá Flag_A až Flag_D).
12	insArchAsync	BOOL	@FALSE	Zápis do archívneho vektora bez akania na výsledok. Funkcia môže vrátiť ERR_NO_ERROR aj v prípade, že sa zápis do archívu nepodaril. Ignorované v prípade nearchívneho vektora.

13	<b>insArchReca lcStats</b>	BOOL	@TRUE	Pri zápise do archívneho vektora sa vykoná aj prepoet naviazaných štatistických archívov. Ignorované v prípade nearchívneho vektora.
14	<b>userName</b>	TEXT		Meno užívateľa pre kontrolu práv.
15	<b>calcVersion</b>	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, v ktorej sa má vykona výpoet.
16	<b>insVersion</b>	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, do ktorej sa má vykona zápis.
17	<b>insForceVer sionTime</b>	BOOL	@FALSE (asová peiatka sa generuje - aktuálny as)	Pre zapisované dáta vynúti použitie asovej peiatky z parametra <i>insVersion</i> .
18	<b>calcEnvName</b>	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre výpoet.
19	<b>insEnvName</b>	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pri zápise.
20	<b>batchId</b>	INT	0	Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť.
21	<b>paramBlockId</b>	INT		Identifikátor <a href="#">bloku parametrov</a> (odkaz na <a href="#">EDA_CreateParameterBlock</a> ).
22	<b>userLog</b>	TEXT		Užívateľský popis akcie.



#### Súvisiace stránky:

[Externé funkcie](#)  
[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)