

EDA_SetFunctionRec

Uloží predpis pre vypoítaný vektor.

V prípade zápisu do verziovaných vektorov sú zmeneným dátam automaticky pridelené asové znaky s aktuálnym asom. V prípade potreby je možné asový znak zadávať explicitne - nastavením parametra `forceVersionTime` na `@TRUE` a nastavením atribútu parametra `version` (`version\TIM`) na požadovaný as. Existujúce dáta s rovnakou asovou značkou ako nové dáta budú prepísané.

Funkciou je možné vynútiť predpoítanie vektora parametrom `precalcRq`. Potom, v prípade, že pri ítaní vektora je potrebné naíť aj nepredpoítaný interval, je do logu generované upozornenie. Aplikované je možné zobraziť upozornenie užívateľovi (akcia `ON "EDA_WARNING"`).

Deklarácia

```
%EDA_SetFunctionRec(  
  INT/TEXT in _vector,  
  INT in _funcType,  
  TEXT in _funcBody,  
  REC in _params,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vector	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	funcType	INT	IN	Typ výpotu (podporený len 1 - na požiadanie).
3	funcBody	TEXT	IN	Predpis funkcie v EDA-L.
4	params	REC	IN	Štruktúra voliteľných parametrov.
5	errorCode	INT	OUT	Návratová hodnota.

Obsah štruktúry voliteľných parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Default	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	period	INT		Nepodporené
3	offset	INT		Nepodporené
4	desc	TEXT	bez popisu	Popis k funkcii.
5	pod	TIME		Nepodporené
6	pdo	TIME		Nepodporené
7	userName	TEXT	"" (nezapisuje logovaciu informáciu)	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu (voliteľný).
8	deletePrecalculated	BOOL	TRUE	Príznak, či sa majú predpoítané dáta zmazať alebo ponechať.
9	version	INT/TEXT	"" (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, do ktorej sa má vykonať zápis.
10	forceVersionTime	BOOL	@FALSE (asová peiatka sa generuje - aktuálny as)	Pre zapisované dáta vynútiť použitie asovej peiatky z parametra <code>version</code> .
11	precalcRq	BOOL	@FALSE	Príznak vynucujúci predpoítanos vektora pri jeho naíťaní.
12	cacheId	INT	0 (default read cache)	Identifikátor cache.
13	checkFunction	BOOL	@FALSE	Príznak, či sa pred uložením funkcie, má vykonať aj jej syntaktická kontrola. Systém v tomto prípade neumožní uložiť predpis s chybami.
14	batchId	INT		Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť.
15	userLog	TEXT		Užívateľský popis akcie.

Príklad použitia

```

BEGIN
  INT _vectorId = 1000000
  TEXT _vectorName = "vector.test"
  INT _errorCode
  TEXT _funcBody
  TEXT _CRLF = %Chr(13) + %Chr(10)
  RECORD NOALIAS (SD.EDA_CreateVector_Params_V1) _createParams
  RECORD NOALIAS (SD.EDA_SetFunction_Params_V1) _funcParams

  ; vytvori vypocitany vektor
  _createParams[1]^structVersion := 1
  _createParams[1]^periodBeginTime := %TimeFromItems(2015, 1, 1, 0, 0, 0, 0)
  _createParams[1]^periodStepBase := 1
  _createParams[1]^periodStepCount := 3600
  CALL %EDA_CreateVectorRec(_vectorName, _vectorId, _vectorName, 13, _createParams, _errorCode)
  IF _errorCode != 0 THEN
    RETURN
  ENDIF

  ; nastavi vektoru predpis
  _funcBody := "VEKTOR _v;" + _CRLF
  _funcBody := _funcBody + "INT _i;" + _CRLF
  _funcBody := _funcBody + "%CreateVektor(_v, _BT, _ET, _STEP);" + _CRLF
  _funcBody := _funcBody + "FOR _i = 1 TO %ValuesNr(_v) LOOP" + _CRLF
  _funcBody := _funcBody + "  _v[_i] := _i;" + _CRLF
  _funcBody := _funcBody + "END LOOP;" + _CRLF
  _funcBody := _funcBody + "RETURN _v;"
  _funcParams[1]^structVersion := 1
  CALL %EDA_SetFunctionRec(_vectorId, 1, _funcBody, _funcParams, _errorCode)
  IF _errorCode != 0 THEN
    RETURN
  ENDIF
END

```

Súvisiace stránky:

[Externé funkcie](#)
[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorbá externých funkcií](#)