

# EDA\_AvgCalcFunctionCacheTZ

EDA\_AvgCalcFunction, EDA\_AvgCalcFunctionTZ,  
EDA\_AvgCalcFunctionCache, EDA\_AvgCalcFunctionCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_StatCalcFunctionRec!!!](#)

## EDA\_AvgCalcFunction

Funkcia vráti súčet hodnôt vyítaných na základe posielanej funkcie.

### Deklarácia

```
%EDA_AvgCalcFunction(  
    INT in _VectorTyp,  
    INT in _bIntegral,  
    TEXT in _funkcia,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _rqTimeStep,  
    INT in _ValueType,  
    INT in _bEnableView,  
    INT in _viewDecPl,  
    BOOL in _bAbsValues,  
    REAL out _value,  
    INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>VectorTyp</b>	INT	IN	<a href="#">Typ vektora</a>
2	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
3	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
4	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
5	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
6	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
7	<b>ValueType</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
8	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
9	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desatinných miest.
10	<b>bAbsValues</b>	BOOL	IN	Priemer bude vypočítaný ako priemer absolútnych hodnôt.
11	<b>value</b>	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
12	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návrátový) kód.

## EDA\_AvgCalcFunctionCache

### Deklarácia

```
%EDA_AvgCalcFunctionCache(  
  INT in _cacheId,  
  INT in _VectorTyp,  
  INT in _bIntegral,  
  TEXT in _funkcia,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _ValueTyp,  
  INT in _bEnableView,  
  INT in _viewDecPl,  
  BOOL in _bAbsValues,  
  REAL out _value,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	cacheId	INT	IN	Identifikátor cache.
2	VectorTyp	INT	IN	<a href="#">Typ vektora</a>
3	bIntegral	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	funkcia	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
6	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
7	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
8	ValueTyp	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
9	bEnableView	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
10	viewDecPl	INT	IN	Počet desatinných miest.
11	bAbsValues	BOOL	IN	Priemer bude vypočítaný ako priemer absolútnych hodnôt.
12	value	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
13	errorCode	INT	OUT	Chybový (návrátový) kód.

EDA\_AvgCalcFunctionTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

Deklarácia

```
%EDA_AvgCalcFunctionTZ(  
  INT in _VectorTyp,  
  INT in _bIntegral,  
  TEXT in _funkcia,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _fakeTimeZone,  
  INT in _ValueTyp,  
  INT in _bEnableView,  
  INT in _viewDecPl,  
  BOOL in _bAbsValues,  
  REAL out _value,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
--	------------------	-------------------	------------	--------------

1	VectorTyp	INT	IN	<a href="#">Typ vektora</a>
2	bIntegral	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
3	funkcia	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
4	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
5	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
6	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
7	fakeTimeZone	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
8	ValueType	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
9	bEnableView	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
10	viewDecPl	INT	IN	Počet desatinných miest.
11	bAbsValues	BOOL	IN	Priemer bude vypočítaný ako priemer absolútnych hodnôt.
12	value	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
13	errorCode	INT	OUT	Chybový (návrátový) kód.

## EDA\_AvgCalcFunctionCacheTZ

### Deklarácia

```
%EDA_AvgCalcFunctionCacheTZ(  
    INT in _cacheId,  
    INT in _VectorTyp,  
    INT in _bIntegral,  
    TEXT in _funkcia,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _rqTimeStep,  
    INT in _fakeTimeZone,  
    INT in _ValueType,  
    INT in _bEnableView,  
    INT in _viewDecPl,  
    BOOL in _bAbsValues,  
    REAL out _value,  
    INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	cacheld	INT	IN	Identifikátor cache.
2	VectorTyp	INT	IN	<a href="#">Typ vektora</a>
3	bIntegral	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	funkcia	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
6	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
7	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
8	fakeTimeZone	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
9	ValueType	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
10	bEnableView	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
11	viewDecPl	INT	IN	Počet desatinných miest.
12	bAbsValues	BOOL	IN	Priemer bude vypočítaný ako priemer absolútnych hodnôt.
13	value	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
14	errorCode	INT	OUT	Chybový (návrátový) kód.

**Súvisiace stránky:**[Chybové kódy](#)[EDA konštanty](#)[Tvorba externých funkcií](#)