

# EDA\_SetRound

EDA\_SetRound

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúčame použiť funkciu [EDA\\_UpdateVectorRec!!!](#)

Funkcia nastaví spôsob zaokrúhlenia pre vektor. Nastavenie zaokrúhlenia vektora bude bez zapísania logovacej informácie.

## Deklarácia

```
%EDA_SetRound(  
  INT/TEXT in _idNameVector,  
  INT in _bEnableView,  
  INT in _viewDecPl,  
  INT in _bEnableExec,  
  INT in _execDecPl,  
  INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>idNameVector</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Zaokrúhlenie pre zobrazenie (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4).
3	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desiatinných miest pre zobrazenie.
4	<b>bEnableExec</b>	INT	IN	Zaokrúhlenie pre výpočet (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4).
5	<b>execDecPl</b>	INT	IN	Počet desiatinných miest pre výpočet.
6	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)

[EDA konštanty](#)

[Tvorba externých funkcií](#)