

Štartovacie parametre (EDA server)

Štartovacie parametre pre EDA server

Parameter	Predvolené	Popis
/EDATNS<tns>		TNS názov databázového pripojenia. Povinný parameter v prípade použitia Oracle databázy.
/EDADSN<dsn>		DSN dátového zdroja ODBC. Povinný parameter v prípade použitia PostgreSQL databázy.
/EDAUSR<user>		Meno databázového užívateľa použitého pre pripojenie. Povinný parameter.
/EDAPWD<password>		Heslo databázového užívateľa. Povinný parameter.
/EDAG<group[, subgroup]>		Názov EDA server skupiny (prípadne aj číslo podskupiny), do ktorej bude EDA server patri. Povinný parameter.
/EDAH<host1[, host2]>	hostname poítača	Názov (bude preložený na IP) alebo priamo IP adresa (v prípade dual TCP/IP dve adresy) EDA servera, na ktorú sa budú pripája klienti.
/EDAP<port>		číslo portu určeného na používanie spojení od klientov. Povinný parameter.
/EDANDB<count>	rovné počtu logických procesorov	Počet databázových spojení (vláken).
/EDANWRK<count>	rovné počtu logických procesorov	Počet primárných výpotových vláken.
/EDANWRKL<count>	rovné počtu logických procesorov	Počet výpotových vláken nižšej priority.
/EDABGMPN		Vynúti použitie primárných výpotových vláken na paralelné spracovanie dávok a hromadné načítanie vektorov z EDA-L.
/EDAPRI<priority>	0	Priorita EDA servera, ktorá sa zohaduje pri výpote najvhodnejšieho EDA servera pre klienta. Rozsah od -100000000 do 100000000.
/EDACBL<count>	512	Počet hodnôt v predalokovaných blokoch cache pre dáta vektorov.
/EDACSC<size>	256 MiB	Predalokovaná veľkosť (MiB) pre všetky klientske cache dokopy.
/EDACSG<size>	128 MiB	Predalokovaná veľkosť (MiB) globálnej cache . 0 vypne globálnu cache.
/EDARO		Zapína read-only režim EDA servera. Ak je na synchronizáciu globálnej cache využívaný aj spätný kanál, tak pre správne fungovanie globálnej cache musí nad databázou v rovnakej EDA server skupine beža aspoň jeden EDA server, ktorý nie je v režime read-only.
/EDACIF<subor>		Názov súboru, ktorý slúži na inicializáciu globálnej cache .
/EDAUPGRADE		EDA Server vykoná upgrade databázy (ak je potrebný) a skoní.



Súvisiace stránky:

[EDA server](#)