

# OPC Unified Architecture Data Access Client

## Protokol OPC Unified Architecture Data Access Client

[Popis protokolu](#)  
[Základné pojmy](#)  
[Inicializácia komunikácie](#)  
[Konfigurácia komunikačnej linky](#)  
[Konfigurácia protokolu na úrovni komunikačnej stanice](#)  
[Konfigurácia protokolu na úrovni komunikačnej linky](#)  
[Konfigurácia na úrovni meraného bodu](#)  
[Prehľadací dialóg](#)  
[Tell príkazy](#)  
[Literatúra](#)  
[Zmeny a úpravy](#)  
[Revízie dokumentu](#)

### Popis protokolu

Protokol OPC UA je alšou generáciou OPC štandardu, ktorý poskytuje kohézny, bezpečný a spoahlivý platformovo nezávislý rámec pre prístup k realtime dátam. Hlavný rozdiel oproti predchádzajúcim verziám OPC štandardu spoíva v tom, že namiesto COM/DCOM technológie na medziprocesnú komunikáciu je použitá TCP/IP komunikácia. Daný protokol podporuje dva typy kódovania dát (binárne kódovanie a XML). Doterajšia implementácia OPC klienta zatiaľ podporuje iba binárne kódovanie.

### Základné pojmy

**Endpoint:** fyzická adresa na sieti, ktorá dovouje klientovi pristupovať k jednej alebo viacerým službám poskytovaných serverom.

**Session:** možno chápa ako abstraktné spojenie OPC UA servera a klienta na aplikanej vrstve OSI vrstvy.

**Monitored item:** klientsky definovaná entita na OPC UA serveri používaná na monitorovanie hodnôt.

**Subscription:** klientsky definovaný objekt na OPC UA serveri používaný na vracanie notifikácií o zmene [monitorovaných itemoch](#).

### Inicializácia komunikácie

Poas inicializácie komunikácie dochádza medzi klientom a serverom k výmene niekoľkých správ. V prípade binárneho kódovania je prvá správa, ktorú klient odošle serveru "**Hello Message**". V nej klient navrhne serveru veľkosti prijímacích a odosielačich buffrov a maximálne veľkosti správ, ktoré môžu byť poas TCP komunikácie vymieňané. Taktiež v nej zadefinuje URL adresu [endpointu](#). Server mu odpovie "**Acknowledge message**", v ktorej navrhnuté parametre potvrdí alebo upraví podľa svojich limitov.

alšia správa, ktorá je odoslaná klientom je "**OpenSecureChannel message**". Otu sa klient snaží vytvoriť komunikačný kanál, po ktorom budú vymieňané dáta. V rámci výmeny tejto správy sa klient so serverom dohodnú, či sa použije režim podpisovania a kryptovania alebo iba nekryptovaný režim. Implementácia OPCUA klienta v D2000 podporuje iba nekryptovaný režim.

Po vytvorení komunikačného kanálu môže klient poslať správu na vytvorenie [session](#), "**CreateSession Message**", teda spojenia na úrovni aplikanej vrstvy OSI modelu. Po úspešnom potvrdení žiadosti serverom je potrebné [session](#) aktivovať správou "**ActivateSession Message**". V aktivovanej správe sa klient so serverom dohodnú na algoritmoch pre podpisovanie a šifrovanie, teda v prípade, že dané režimy boli zvolené pri vytváraní komunikačného kanálu.

Po aktivovaní [session](#) môžu byť vymieňané všetky typy správ slúžiace na správu objektov v adresnom priestore OPC UA servera. Klient v tejto fáze vytvorí pre všetky stanice v rámci komunikačnej linky [subscription](#) s parametrami nastavenými na [úrovni komunikačnej stanice](#).

Do novovytvorených [subscription](#) je následne potrebné vložiť [monitored items](#). Tie zodpovedajú inštanciam meraných bodov s parametrami, ktoré je možné nastaviť v [adresnom dialógu](#).

Od daného okamihu server v periodických intervaloch nastavených v parametroch [subscription](#) informuje klienta o zmenách na monitorovaných objektoch pomocou "**Publish message**" správy. V prípade, že na monitorovaných objektoch nedôjde ku zmene, server raz za ([Max KeepAlive Count](#) \* [Publishing Interval](#)) sekúnd pošle "**Publish message**", ktorej primárna úloha je oznámiť klientovi, že [subscription](#) je stále aktívna. Podobný kontrolný mechanizmus je urobený taktiež aj na strane klienta - pošle "**Publish request**" raz za ([Max KeepAlive Count](#) \* [Publishing Interval](#)). Ak do asu ([LifeTime Count](#) \* [Publishing Interval](#)) klient nepošle požiadavku "**Publish request**", tak [subscription](#) na strane servera zaniká.

**OPC UA komunikácia bola testovaná s:**

- Simatic S-7 OPC UA Server
- Bernecker PLC embedded OPC UA Server
- Zenon OPC UA Server

**Vynútené prerušenie spojenia:** Ke sa všetky stanice na linke dostanú do simulácie alebo majú zastavenú komunikáciu, linka sa odpojí (dôjde ku zavretiu komunikačného socketu). Ke aspo jedna stanica bude mať vypnutú simuláciu a nebude mať zastavenú komunikáciu (záložka [Parametre objektu Stanica](#)), linka sa znovu pripojí.

### Konfigurácia komunikačnej linky

**Kategória komunikačnej linky:** OPC UA Client

**Host address:** Adresa OPC UA servera. Možno zada mená podľa konvencie UNC (napr. "\\server" alebo "server", doménové DNS mená (napr. "domain.com", "example.company.com") alebo IP adresy ("196.54.23.113"). V prípade redundantných systémov je možné zadávať aj viacero mien/adries oddelených iarkami alebo bodkamiarkami.

Používanie alternatívnej komunikačnej cesty (druhé alebo ďalšie meno/adresa) danou stanicou signalizuje nastavenie flagu FLB a flagov FLN, FLO, FLP v stave stanice.

**TCP port:** TCP port OPC UA servera (napr. 4840).

**EndpointUrl:** Adresa endpointu (napr. *opc.tcp://localhost:4840*)

Pozn: pri použití nastavenia **Client Type**=Secure sa nepoužívajú priamo nastavenia *Host address* ani *TCP port*. Ak sa ale v rámci EndpointUrl použije reazec *#HOST#*, tak bude nahradzovaný IP adresami/menami zadanými v parametri *Host address*. Toto je použité pri konfigurovaní spojenia na redundantný OPC server, ktorý má viacero IP adries/mien.

**Encoding type:** Typ kódovania použitého pri výmene dát (aktuálne podporované je iba *Binary encoding*).

## Konfigurácia protokolu na úrovni komunikačnej linky

Názov parametra	Popis	Jednotka	Náhradná hodnota
Client Type	Typ použitého klienta (ovláda na OPC UA komunikáciu): <ul style="list-style-type: none"><li>Default - pôvodná implementácia OPC UA klienta. Podporuje autentifikáciu (parameter <b>Authentication Type</b>) typu Anonymous/Username. Nepodporuje kryptovanie ani podpisovanie správ</li><li>Secure - nová implementácia OPC UA klienta s podporou bezpečnosti. Podporuje rozšírené možnosti autentifikácie, kryptovanie aj podpisovanie správ.</li></ul>	Default Secure	Default
Session Name	Textový identifikátor <b>session</b> . Identifikátor <b>session</b> by mal byť unikátny v rámci inštancie klienta, v opačnom prípade je možné rýchlejšie vyhľadávanie problémov v logoch klienta alebo servera.	String	Kom process
Requested Channel Lifetime	Navrhovaný čas, pred uplynutím ktorého je potrebné vykonať znovuvytvorenie kanála. V prípade, že k nemu nedôjde v danom čase, kanál sa uzavrie a nebude možné v rámci neho vymieňať dáta.	hh:mm:ss	01:00:00
Requested Session Timeout	Navrhovaný čas, pred uplynutím ktorého je potrebné medzi klientom a serverom poslať ubovonú správu. V prípade, že sa nepošle do daného času, uvoľní sa zdroj držaný na serveri v rámci danej session. Primárnou úlohou tohto parametra je odstránenie <b>session</b> , ktoré sa z nejakého neoakávaného dôvodu stali neaktívne.	mm:ss	01:00
Authentication Type	Typ autentifikácie použitej voči OPC UA serveru. Podporované typy sú: <ul style="list-style-type: none"><li>Anonymous: pripojenie sa anonymne</li><li>Username: pripojenie sa za použitia <b>užívateľského mena</b> a <b>hesla</b></li><li>Certificate: pripojenie sa za použitia x509 certifikátu (iba pre <b>Client Type</b> = Secure)</li></ul>	Anonymous / Username	Anonymous
Token User Name	Ak <b>Authentication type</b> = Username, tak užívateľské meno použité v autentifikácii. Ak <b>Authentication type</b> = Certificate, tak cesta k užívateľskému certifikátu (napr. D:\user_cert.der).		
Token Password	Ak <b>Authentication type</b> = Username, tak heslo použité v autentifikácii. Ak <b>Authentication type</b> = Certificate, tak cesta k užívateľskému súkromnému kľúču (napr. D:\user_private_key.pem).		
Security Policy	Bezpečnostná politika (iba pre <b>Client Type</b> = Secure; pre <b>Client Type</b> = Default sa používa bezpečnostná politika <i>None</i> ): <ul style="list-style-type: none"><li><i>None</i> - bezpečnostná politika <i>None</i></li><li><i>Basic128Rsa15</i> - bezpečnostná politika <b>Basic128Rsa15</b> (považovaná za zastaralú kvôli použitiu slabého hashovacieho algoritmu SHA-1)</li><li><i>Basic256</i> - bezpečnostná politika <b>Basic256</b> (považovaná za zastaralú kvôli použitiu slabého hashovacieho algoritmu SHA-1)</li><li><i>Basic256Sha256</i> - bezpečnostná politika <b>Basic256Sha256</b></li><li><i>Aes128Sha256RsaOaep</i> - bezpečnostná politika <b>Aes128Sha256RsaOaep</b></li><li><i>Aes256Sha256RsaPss</i> - bezpečnostná politika <b>Aes256Sha256RsaPss</b></li></ul>	None Basic128Rsa15 Basic256 Basic256Sha256  Aes128Sha256 RsaOaep Aes256Sha256 RsaPss	None
SecurityMode	Spôsob zabezpečenia správ v OPC UA komunikácii (iba pre <b>Client Type</b> = Secure; pre <b>Client Type</b> = Default sa používa spôsob zabezpečenia <i>None</i> ): <ul style="list-style-type: none"><li><i>None</i> - správy nie sú zabezpečené</li><li><i>Sign</i> - správy sú podpísané (zabezpečenie proti modifikácii, ale nie proti odposluchu)</li><li><i>Sign &amp; Encrypt</i> - správy sú zakryptované a podpísané (zabezpečenie proti modifikácii aj proti odposluchu)</li></ul>	None Sign Sign & Encrypt	None
Preferred Policy Id	Identifikátor preferovanej Security Policy (iba pre <b>Client Type</b> = Default na kryptovanie hesla). Pokiaľ OPC UA ponúka viacero bezpečnostných politík, je možné vybrať konkrétnu podľa identifikátora zaslaného OPC serverom (identifikátor je možné zistiť z logov). Príklady identifikátora (textový tvar je v zátvorkách): PolicyId: 30 ( <b>0</b> ) PolicyId: 31 ( <b>1</b> ) PolicyId: 75 73 65 72 6E 61 6D 65 5F 62 61 73 69 63 31 32 38 52 73 61 31 35 ( <b>username_basic128Rsa15</b> ) PolicyId: 75 73 65 72 6E 61 6D 65 5F 62 61 73 69 63 32 35 36 53 68 61 32 35 36 ( <b>username_basic256Sha256</b> )	-	-
Reconnect Delay	Čas po rozpade spojenia, pred opakovaným nadviazaním spojenia.	mm:ss.mss	00:10.000
Error Connect Delay	Čas po neúspešnom pokuse o nadviazanie spojenia.	mm:ss.mss	00:02.000

Object Reinit Delay	akanie po neúspešnom pokuse o vytvorenie <b>monitored items</b> . Ak je nulové, pokus sa neopakuje. Ak je nenulové, pokus sa opakuje po definovanom akaní. Pozn: v prípade konkrétneho OPC UA servera (Simatic S-7) mohlo dôjsť k tomu, že sa po reštarte PLC nepodarilo vytvorenie <b>monitored items</b> , ale o nejaký čas (po skončení kompletnej inicializácie PLC?) sa vytvorenie už podarilo.	sec	0
Disconnect On ServiceFault	Ukonenie spojenia po prijíme správy ServiceFault.	YES/NO	NO
Debug Mode	Pomocou daného parametru je možné zmeniť počet informácií o chode komunikácie. Režimy Extended/Full odporúčame zapínať iba pri detekcii problémov a ladení komunikácie. Režim "Full + Trace (Secure only)" je platný iba pre <b>Client Type</b> = Secure.	Normal /Extended/Full/ Full + Trace (Secure only)	Normal
Debug Threads	Parameter uruje vlákno, resp. vlákna, ktoré budú posielať informácie o chode komunikácie.	Receiving /Sending /Others threads /All threads	All threads

**Poznámka:** všetky X509 certifikáty použité v OPC UA komunikácii sa nachádzajú v nasledovných podadresároch adresára *kom-opcua* v aplikovanom adresári:

- *own* - adresár s vlastným certifikátom KOM procesu (súbor *cert.der*). Pokiaľ tento súbor neexistuje, je vygenerovaný.  
**Pozor - tento automaticky generovaný certifikát bude mať dobu platnosti iba 1 rok, preto odporúčame nahradiť ho dlhodobejšie platným certifikátom!**
- *private* - adresár s privátnym kľúčom k vlastnému certifikátu KOM procesu (súbor *private.pem*)
- *rejected* - adresár s odmietnutými certifikátmi
- *trusted* - adresár s dôveryhodnými certifikátmi (pri prvom nadviazaní spojenia s OPC UA serverom je jeho certifikát uložený do tohto adresára)

## Konfigurácia protokolu na úrovni komunikanej stanice

Parametre na úrovni komunikanej stanice zodpovedajú nastaveniu jednej **subscription**. Teda jedna komunikaná stanica je ekvivalentná jednej inštancii **subscription** v rámci **session**.

Názov parametra	Popis	Jednotka	Náhradná hodnota
Requested Publishing Interval	Hodnota, v akých časových intervaloch má server poslať informáciu o zmene <b>monitored items</b> v rámci inštancie <b>subscription</b> pomocou " <b>Publish message</b> ". Pozn: parameter uruje navrhovanú hodnotu parametra, ktorú OPC UA server môže zmeniť, napr. Bernecker-Rainer vrácať vždy hodnotu "Publishing Interval" aspoň 50 ms, hoci požadovaný interval bol menší.	ms:ss.mss	00:05.000
Requested LifeTime Count	Ak do času daného (LifeTime Count * Publishing Interval) nepríde od klienta žiadosť o dáta / <b>subscription</b> zaniká. Je potrebné, aby hodnota tohto parametra bola minimálne 3 krát väčšia, ako hodnota "Requested Max KeepAlive Count". Pozn: parameter uruje navrhovanú hodnotu parametra, ktorú OPC UA server môže zmeniť, napr. Bernecker-Rainer vrácať vždy hodnotu "LifeTime Count" maximálne 600, hoci požadovaná hodnota bola väčšia.	Number	1000
Requested Max KeepAlive Count	V prípade, že v objektoch <b>subscription</b> nedôjde ku zmene, server po uplynutí času (Max Notifications Per Publish * Publishing Interval) pošle keep-alive správu, ktorú klient potvrdí tým, že pošle novú žiadosť o dáta. Pozn: parameter uruje navrhovanú hodnotu parametra, ktorú OPC UA server môže zmeniť, napr. Bernecker-Rainer vrácať vždy hodnotu "Max KeepAlive Count" maximálne 200, hoci požadovaná hodnota bola väčšia.	Number	5
Max Notifications Per Publish	Parameter udáva maximálny počet notifikácií o zmene objektu, ktorú server môže poslať v jednej " <b>Publish message</b> ". Nulový parameter indikuje, že počet notifikácií nie je obmedzený.	Number	0
Publishing Enabled	Parameter zapína/vypína publishing v rámci <b>subscription</b> .	YES/NO	YES
Priority	Udáva relatívnu prioritu jednej <b>subscription</b> . V prípade, že server má poslať viac notifikácií, <b>subscription</b> s väčšou prioritou bude uprednostnený.	0-255	0
Samples Queue Size	Pomocou tohto parametra je možné pre každý <b>monitorovaný item</b> v <b>subscription</b> vytvoriť na strane servera frontu objektov s danou dĺžkou.	Number	0
Discard Oldest	Pri zaplnení fronty budú z nej vyhadzované najstaršie hodnoty (YES) alebo nahradzované najnovšie hodnoty (NO).	YES/NO	YES
Read Timestamp	asové znaky používané pri čítaní hodnoty: <ul style="list-style-type: none"> <li>• None - nepoužije sa čas získaný z OPC servera (hodnota dostane časový znak s aktuálnym časom)</li> <li>• Source - použije sa <i>SourceTimestamp</i></li> <li>• Server - nastaví sa <i>ServerTimestamp</i> (prednastavená hodnota)</li> <li>• Newer - použije sa novší z časov <i>SourceTimestamp</i> a <i>ServerTimestamp</i></li> </ul>	-	Server
Write Timestamp	asové znaky používané pri zápise hodnoty: <ul style="list-style-type: none"> <li>• None - nenastaví sa žiadny časový znak</li> <li>• Source - nastaví sa <i>SourceTimestamp</i> (na čas zapisovanej hodnoty)</li> <li>• Server - nastaví sa <i>ServerTimestamp</i> (na aktuálny čas)</li> <li>• Both - nastaví sa <i>SourceTimestamp</i> aj <i>ServerTimestamp</i></li> </ul> <p>Pozn: ak OPC server nepodporuje zápis časových značiek, podľa normy má vrátiť chybu <i>Bad_WriteNotSupported</i> (2155020288).</p>	-	None

Write Status Code	Pri zápise bude zapisovaná položka <i>StatusCode</i> . Pozn: podľa normy vráti OPC UA Wrapper chybu <i>Bad_WriteNotSupported</i> (2155020288), ak je zapisovaná položka <i>StatusCode</i> pri zápise do OPC DA Servera verzie 2.05a.	YES/NO	YES
Write Whole Array	Pri zápise položky poa sa najskôr naíť celé pole a potom sa celé zapíše. Pokiaľ je tento parameter nastavený na hodnotu NO, zapisuje sa iba konkrétna položka poa. Pozn: ak OPC server nepodporuje zápis konkrétnej položky poa, podľa normy má vrátiť chybu <i>Bad_WriteNotSupported</i> (2155020288). Pozn: ak je tento parameter aktívny, na meranom bode typu pole nesmie byť nastavený parameter <i>Write only</i> .	YES/NO	NO
Accept Older Time	Budú akceptované hodnoty, ktoré nie sú staršie ako špecifikovaný asový interval (oproti asovej znake aktuálnej hodnoty meraného bodu). Po zápise sa môže stať, že späťne vyíťaná hodnota je staršia (bežne o niekoľko ms) oproti asu zápisu, pokiaľ komunikovaný poíta a OPC UA server nemajú presnú synchronizáciu asu. V logu linky sa môžu vyskytovať chybové hlášky: <i>Ignoring value for I/O tag &lt;name&gt;, current timestamp=&lt;current_time&gt; is newer than received &lt;old_time&gt;</i> Zvýšenie hodnoty parametra <i>Accept Older Time</i> spôsobí spracovanie takýchto starších hodnôt a potlačenie chybovej hlášky.	hh:mi:ss	00:00:00
Read Mode	Spôsob íťania hodnôt: <ul style="list-style-type: none"><li>• <i>Subscribe</i>: komunikácia pomocou <a href="#">subscription</a> a notifikácií (štandardná)</li><li>• <i>Subscribe+Read</i>: ako <i>Subscribe</i>, navyše sa posielajú periodické <i>Read</i> správy (podľa asových parametrov stanice)</li><li>• <i>Read</i>: iba posielanie <i>Read</i> správ</li></ul> Poznámka: módy <i>Subscribe+Read</i> a <i>Read</i> treba používať iba pokiaľ je problém so štandardnou komunikáciou, keďže sú menej efektívne a spôsobujú vyššiu záťaž.	Subscribe Subscribe+Read Read	Subscribe
No Filter	Ignorovanie <a href="#">parametrov filtra</a> v konfigurácii meraného bodu (Sampling type, DeadBand type, Trigger type). V konkrétnom prípade OPC UA server nefungoval korektné, pokiaľ sa do <a href="#">subscription</a> vkládali <a href="#">monitored items</a> aj so zadanými parametrami filtra.	YES/NO	NO
Max Pending Publish Requests	Maximálny počet po sebe idúcich nepotvrdených <a href="#">Publish požiadaviek</a> (na ktoré OPC UA server neodpovie správou <a href="#">Publish message</a> ), po ktorých bude spojenie zatvorené. Hodnota 0 spôsobí, že spojenie nebude zatvorené. Pozn: Parameter je použitý na zrýchlenie detekcie rozpadnutého spojenia s OPC UA serverom.	-	0

## Konfigurácia na úrovni meraného bodu

Na nastavenie parametrov monitorovaných objektov slúži adresný dialóg meraného bodu.

## Nastavenie adresy objektu

Názov	Popis	Jednotka	Náhradná hodnota
ID	Textová reprezentácia identifikátora, ktorá je v závislosti od <b>ID type</b> prekonvertovaná na potrebný natívny typ. Pozn: pokiaľ je zadaný identifikátor <b>%IGNORE</b> pre <i>ID type = String</i> , takýto meraný bod bude ignorovaný.	String	
ID type	Vymenované typy identifikátorov, pomocou ktorých je možné v adresnom priestore OPC UA pristupovať k objektom. <i>Numeric-1B ID</i> : Identifikátor obmedzený na 1-bytovú hodnotu (0-255) <i>Numeric-2B ID</i> : Identifikátor obmedzený na 2-bytovú hodnotu (0-65535) <i>Numeric-4B ID</i> : 4-bytový identifikátor <i>String</i> : Textový identifikátor <i>Guid -16B ID</i> : 16-bytové(128-bit) íslo, ktoré je zvyčajne rozdelené do štyroch astí. Napríklad 3F2504E0-4F89-11D3-9A0C-0305E82C3301. <i>ByteString</i> : Identifikátor reprezentovaný ako sekvencia bytov.	Numeric-1B ID / Numeric-2B ID/ Numeric-4B ID/String/Guid -16B ID /ByteString	Undefined
Namespace	Íslicový identifikátor menného priestoru OPC UA servera. Každý OPC UA server môže mať N menných priestorov, pričom identifikátor objektu v rámci jedného menného priestoru musí byť jediný.	Numeric	
Variable type	Typy hodnôt objektov, ktoré dokáže OPC UA klient spracovať. Výber <i>Variable type</i> je nutný iba v prípade, že daný meraný bod bude slúžiť na zápis. V prípade íťania hodnoty objektu je informácia o type hodnoty posielaná spolu s hodnotou.	Undefined / Boolean / Byte / SByte / Integer16 / Unsigned16 / Integer32 / Unsigned32 / Integer64 / Unsigned64 / Float / Double / String / UTC Time / Boolean array / Byte array / SByte array / Integer16 array / Unsigned16 array / Integer32 array / Unsigned32 array / Integer64 array / Unsigned64 array / Float array / Double array / String array / UTC Time array / LocalizedText / LocalizedText array	Undefined

Array index	<p>V prípade, že hodnota objektu je reprezentovaná vo forme poa hodnôt (<i>Boolean array / Byte array / SByte array / Integer16 array / Unsigned16 array / Integer32 array / Unsigned32 array / Integer64 array / Unsigned64 array / Float array / Double array / String array / UTC Time array</i>), daný parameter slúži na zadefinovanie jeho rozsahu, resp. hodnoty konkrétneho prvku. Prvý element v poli má index 0.</p> <p>Textová reprezentácia indexu poa môže mať niekoľko variácií:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Samostatný integer, napr. "6" alebo "0", keď chceme z poa získať iba jednu hodnotu.</li><li>• Rozsah reprezentovaný dvoma integermi separovanými dvojbodkou, napr. "6:7", keď chceme z poa získať hodnoty v uritom rozsahu.</li><li>• V prípade viacdimeználnych polí je potrebné použiť výraz oddelený iarkou, napríklad "6,7", keď chceme získať konkrétnu hodnotu prvku dvojdimenzionálneho poa. V prípade zadefinovania rozsahu je potrebné použiť výrazy oddelené iarkou, napríklad "6:8:7:10".</li></ul> <p>Pozn: zápis je podporený iba pre merané bod s konkrétnym indexom, nie pre rozsahy.</p>	String	
Write only	Daným checkboxom je možné nastaviť, či meraný bod bude súasou <a href="#">subskripciou</a> . Teda jeho hodnota bude periodicky posiadaná zo servera formou "Publish message".	Unchecked/checked	Unchecked
Expanded Node ID	Checkbox zapína možnosť adresovať ExpandedNodeId. ExpandedNodeid, na rozdiel od klasického identifikátora v adresnom priestore OPC UA servera, je rozšírený o <b>Namespace URI</b> a <b>Server index</b> . Pozn: ExpandedNodeid nie je v KOM procese zatiaľ podporený.	Unchecked/checked	Unchecked
NamespaceUri	Textový identifikátor menného priestoru OPCUA servera použitý namiesto čísovej reprezentácie <a href="#">namespace</a> .	String	
ServerIndex	Číselný identifikátor, ktorý adresuje číslo servera pri použití ExpandedNodeId identifikátora.	Numeric	0

Nastavenie ostatných parametrov monitorovaného objektu

Názov	Popis	Jednotka	Náhradná hodnota
Sampling type	Parameter určuje vzorkovaciu frekvenciu monitorovaného objektu. Pri použití "Publishing rate" je vzorkovacia frekvencia ekvivalentná asu <a href="#">Requested Publishing Interval</a> nastaveného na úrovni komunikačnej stanice. "Practical fastest rate" nastaví vzorkovaciu frekvenciu na maximálnu možnú hodnotu. Pri použití tretej možnosti, "Custom rate", je možné špecifikovať vlastný vzorkovací interval, ktorý je možné zadefinovať v parametri Sampling Time.	Publishing rate/ Practical fastest rate/ Custom rate	Publishing rate
Sampling time	Parameter umožňujúci zadefinovať vlastnú hodnotu vzorkovacej frekvencie v prípade, že "Sampling type" má hodnotu "Custom rate".	ss.ms	0.0
Deadband type	Deadband je pásmo, v ktorom zmena hodnoty nevyvolá Data Change Notification, ktorá je súčasťou <a href="#">Publish Message</a> . Pri použití parametra "None" je toto pásmo ignorované. V opačnom prípade sa použije buď relatívna alebo absolútna hodnota pásma ("Percent"/"Absolute") zadefinovaného v parametri "DeadBand value".	None/ Absolute/ Percent	None
DeadBand value	Parameter umožňujúci zadefinovať vlastnú hodnotu deadband v prípade, že je zvolená relatívna/absolútna hodnota ("Percent"/"Absolute").		0.0
Trigger type	Parameter špecifikuje podmienku, pri ktorej sa vyvolá Data Change Notification. Pri použití "Status" sa reportuje iba zmena statusu, zmena hodnoty a asovej peiatky je ignorovaná. V prípade použitia "Status,Value" je ignorovaná zmena asovej peiatky. Posledný parameter, "Status,Value,Timestamp", zaručuje reportovanie vo všetkých troch prípadoch, teda pri zmene statusu, hodnoty alebo asovej peiatky. Pozn: konkrétny Simatic S7-1500 neposielal zmeny hodnôt, ak bol tento parameter nastavený na hodnotu "Status,Value, Timestamp" - pomohla zmena na hodnotu "Status,Value".	Status/ Status, Value/ Status, Value, Timestamp	Status,Value, Timestamp

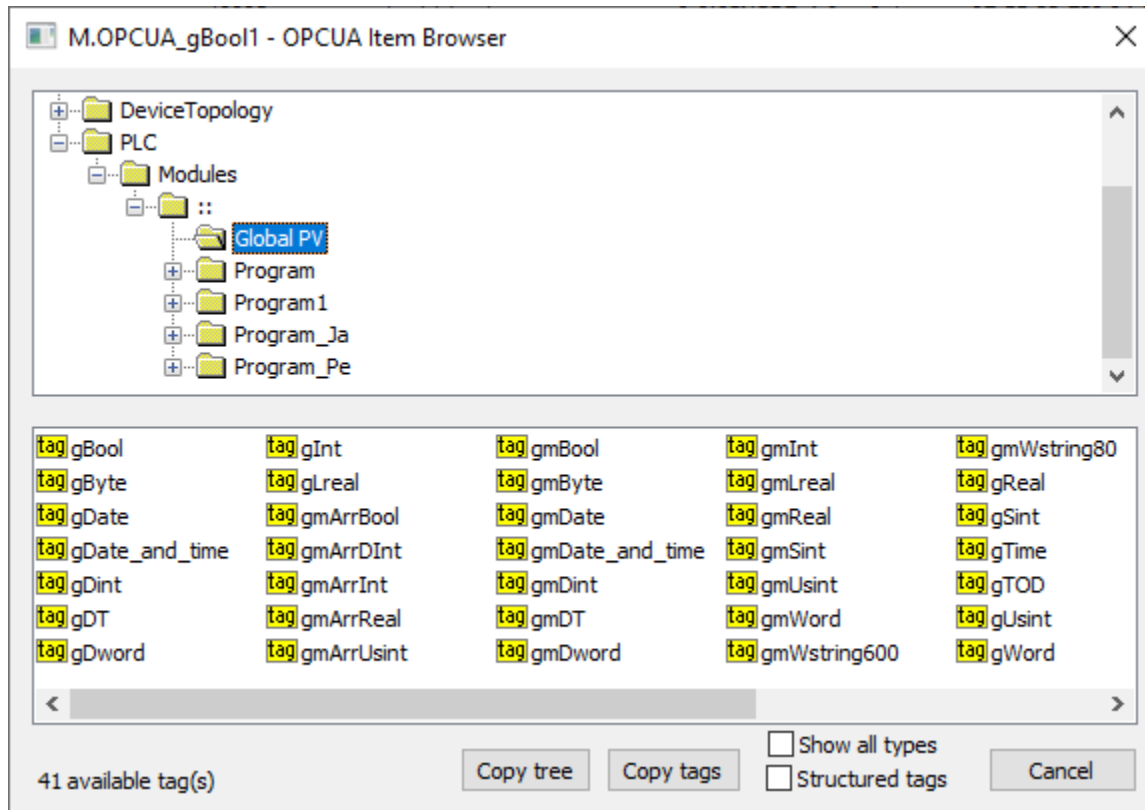
**Poznámka:** v patchoch novších ako 24.7.2024 je podporená konverzia hodnoty typov Integer32 a Unsigned32 na absolútny as. Celočíselná hodnota sa chápe ako Epoch (Unix Timestamp - počet sekúnd od 1.1.1970), pričom v konfigurácii [Stanice](#) na záložke [asové parametre](#) je možné nastaviť, či je to počet sekúnd od UTC asu alebo od lokálneho.

Protokol podporuje konfiguráciu záložky [Číselný stĺpec](#) meraného bodu. Ak je hodnota OPC itemu typu "Array", tak komunikovaný protokol kopíruje hodnoty poa od nakonfigurovanej položky **"Array Index"** vyššie do stupňa štruktúrovanej premennej. Prihliada sa na rozmer štruktúrovanej premennej. Ak je počet riadkov štruktúrovanej premennej menší ako načítaný "array" VARIANT, sú hodnoty, ktoré sa do štruktúrovanej premennej nezmeria, ignorované.

Prehľadací dialóg

Dialógové okno slúži na jednoduché prezeranie a vkladanie OPC UA objektov do adresných parametrov meraného bodu. Vo vrchnejasti okna je zobrazená stromová štruktúra adresného priestoru. Kliknutím na objekt v tejto štruktúre sa v dolnejasti dialógu objaví priami potomkovia zvoleného objektu (premenné, tagy). Pomocou dvojklíku na jeden zo zobrazených potomkov sa adresné parametre daného objektu prenású do adresného dialógu meraného bodu.

**Poznámka:** vo verziách zo 17.12.2018 a novších bolo implementované recyklovanie prehliadacieho dialógu. Pokia je dialóg zavretý tlačidlom Close alebo po výbere tagu, v skutočnosti je iba skrytý a je k dispozícii pre browsovanie iného meraného bodu v rámci tej istej stanice, takže sa zachováí stromová štruktúra prehliadaných objektov. Kliknutie na krížik vpravo hore spôsobí skutočné zavretie dialógu.

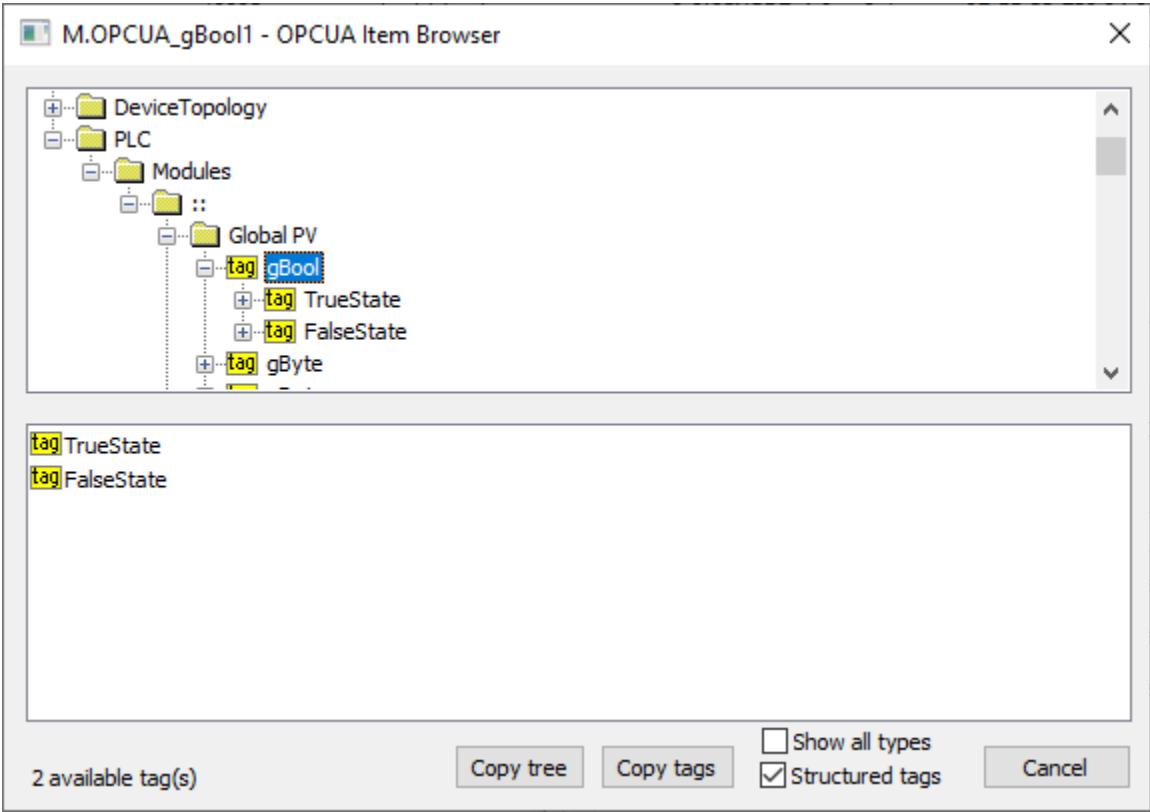


Tlačidlo "Copy tags" alebo klávesová skratka *Ctrl+C* skopíruje zoznam zobrazených tagov (v aktuálnej vetve) do schránky Windows (clipboardu). Pokia je vyznačený konkrétny tag, skopíruje sa iba ten.

Tlačidlo "Copy tree" alebo klávesová skratka *Ctrl+Shift+C* skopíruje názvy tagov a ich adresy vo všetkých prejdenných vetvách do schránky Windows (clipboardu).

Zaškrtnutie voby "Show all types" spôsobí, že v stromovej štruktúre sa okrem objektov (nody typu Object) zobrazia aj ostatné typy nodov (nody typu Unspecified, Method, ObjectType, VariableType, ReferenceType, DataType, View) s výnimkou tagov (nody typu Variable). Na zobrazenie tagov vi nasledujúcu vobu.

Zaškrtnutie voby "Structured tags" spôsobí, že v stromovej štruktúre sa okrem objektov (nody typu Object) zobrazia aj premenné - tagy (nody typu Variable) a KOM proces sa pokúša náíť aj ich potomkov. Toto je užitočné pre prehliadanie OPC UA serverov, ktoré podporujú štruktúrované tagy. Vloží tag do adresného dialógu meraného bodu je možné aj dvojklíkom na názov tagu v stromovej štruktúre.



Tell príkazy

Príkaz	Syntax	Popis
STWATCH	STWATCH MenoStanice	Tell príkaz pošle na stanicu príkazy na vyíťanie hodnôt jednotlivých meraných bodov.
LNALTERPATH	LNALTERPATH MenoLinky QUERY	Tell príkaz zistí, ku ktorej z IP adries nakonfigurovaných na linke (1..4) je D2000 KOM proces pripojený.
	LNALTERPATH MenoLinky 1 2 3 4	Tell príkaz preruší aktuálne spojenie a pripojí sa k IP adrese, ktorej poradie je v príkaze (1..4).

Literatúra

Dokumenty OPC Foundation, ktoré je možné získať na lokalite <http://www.opcfoundation.org>.

- OPC UA Part 1 - Overview and Concepts 1.01 Specification
- OPC UA Part 2 - Security Model 1.01 Specification
- OPC UA Part 3 - Address Space Model 1.01 Specification
- OPC UA Part 4 - Services 1.01 Specification
- OPC UA Part 5 - Information Model 1.01 Specification
- OPC UA Part 6 - Mappings 1.00 Specification
- OPC UA Part 7 - Profiles 1.00 Specification
- OPC UA Part 8 - Data Access 1.01 Specification

Zmeny a úpravy

- 10. máj 2012 - vytvorenie dokumentu

Revízie dokumentu

- Ver. 1.0 – 10. máj 2012
- Ver. 1.1 – 17. december 2018: doplnené recyklovanie prehliadacieho okna a browsovanie štruktúrovaných tagov
- Ver. 1.2 – 4. apríla 2024: Pridaná podpora pre prehliadanie všetkých typov tagov



**Súvisiace stránky:**

[Komunikané protokoly](#)