

Operandy

Prípustné operandy vo výrazoch

Vo výrazoch, ktoré urujú hodnotu objektu typu [Poŕtaný bod](#), alebo sú použité v konfigurácii objektu typu [Event](#), je možné použi tieto typy operandov:

Typ operandu	Syntax operandu
Meno objektu	Meno objektu vrátane prefixu (predpony) a sufixu (prípony). <i>Príklad:</i> M.TVOnk1; P.Otacky; U.StartDopravnik1
íselná konštanta	Celoíselné alebo reálne konštanty. Reálne konštanty musia obsahova desatinnú bodku. <i>Príklad:</i> 29; 5.25
Systémová symbolická konštanta	Pred ich názvom sa vo výrazoch uvádza znak "@". <i>Príklad:</i> @TRUE; @Crash
Atribút hodnoty objektu	Uvádzajú sa za menom objektu oddelené od mena opaným lomítkom "\". <i>Príklad:</i> P.TLAK02\TIM; M.TVONK\FLA
Funkcia	Syntax funkcie je nasledovná: %NAME(arg1,arg2...argN), - NAME - meno funkcie - arg1...argN - argumenty funkcie. Argumenty funkcií môžu by mená objektov, konštanty, funkcie, logické alebo aritmetické výrazy. <i>Príklad:</i> %SQRT(X2); %MAXR(T1,T2,T3)
Prvok poa hodnôt	Meno poa [<i>index</i>] index – celé íslo (integer) alebo výraz typu integer

Položka štruktúry urená poradovým íslom stpca	Štruktúra[indexový výraz]^_indexStpca • Štruktúra - objekt typu Štruktúrovaná premenná, alebo lokálna premenná typu <i>Record</i> v ESL • indexový výraz - ubovoný výraz, ktorý nadobúda hodnotu typu Integer > 0 • _indexStpca - lokálna premenná typu integer, ktorá uruje poradové íslo stpca svojou hodnotou (1 ..) Tento spôsob urenia stpca je možný len v rámci ESL. <i>Príklad:</i> <pre>INT _colIdx _colIdx := 2 SV.Osoby[1]^_colIdx:=7</pre>
Položka štruktúry urená menom stpca	Objekt[indexový výraz]^MenoPoložky • Objekt - musí ma hodnotu typu <i>Štruktúra</i> • indexový výraz - ubovoný výraz, ktorý nadobúda hodnotu typu Integer > 0 • MenoPoložky - meno položky <i>Príklad:</i> <pre>SV.Osoby[2]^Meno</pre>



Súvisiace stránky:

[Implementované funkcie](#)

[Operátory vo výrazoch](#)

[Výraz pre výpoet hodnoty objektu](#)