

# Položky konfiguraného okna (Topológia)

## Topológia - položky konfiguraného okna

Editácia všetkých objektov v procese **D2000 CNF** prebieha v **konfiguranom okne**, ktorého úritá as obsahu je spoloná pre všetky editovatené objekty a as závisí od typu editovaného objektu.

Konfigurané okno topológie pozostáva z viacerých astí (stránok), ktoré obsahujú príbuzné parametre.

[Základné vlastnosti](#)

[Logické skupiny](#)

[Uzly](#)

[Linky](#)

V dolnej asti konfiguraného okna sú umiestnené nasledujúce tlačidlá:

- **Ulož** - uloženie konfigurácie topológie
- **Zruš zmeny** - zrušenie vykonaných zmien
- **Poda vzoru** - tlačidlo nie je povolené pre objekty typu Topológia

### Základné vlastnosti

---

#### Popis

Textový reazec popisujúci danú topológiu. Maximálny počet znakov: 128.

Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stláte **CTRL+L**).

#### Uzly

---

Táto záložka konfiguraného okna topológie umožňuje definovať topologické uzly. Vo vrchnej asti je umiestnená tabuľka obsahujúca vytvorené uzly v danej topológii. Na konfiguráciu parametrov topologického uzla slúžia položky umiestnené pod tabuľkou. Každý parameter sa definuje pomocou položky, ktorá je sa nachádza pod príslušným stpcom - napr. meno uzla sa zadáva vo vstupnom poliку umiestnenom pod stpcom Meno at.

Pod položkami na konfiguráciu parametrov uzlov sa nachádzajú tri tlačidlá:

- **Zruš** - zrušenie označeného uzla
- **Pridaj** - pridanie nového uzla podľa nadefinovaných parametrov
- **Uprav** - zmena parametrov označeného uzla

Oznaenie uzla v tabuľke sa vykoná kliknutím myši na príslušný riadok tabuľky.

#### Meno

Meno topologického uzla. Meno zadané vo vstupnom poliку systém automaticky doplní o predponu (prefix). Predpona je závislá od konfigurácie konkrétnej aplikácie. Meno uzla aj s predponou sa po jeho pridaní objaví v tabuľke.

#### Typ

Topologický uzol môže byť jedného z nasledujúcich typov:

- **Zdroj** - stupe uzla práve 1
- **Trafo** - stupe uzla práve 2
- **Zem** - stupe uzla práve 1
- **Spína** - stupe uzla práve 2
- **Vetvenie** - stupe uzla aspo 2
- **Vývod** - stupe uzla práve 1

#### Výstup zdroj

Hodnota z intervalu <1..10>. Definuje sa pre topologické uzly typu: Zdroj a Trafo. Táto hodnota sa priradí topologickej linke, na ktorej je napätie z daného uzlu.

#### Vstup zdroj

Hodnota z intervalu <1..10>. Definuje sa pre topologické uzly typu Trafo. Táto hodnota sa priradí topologickej linke, na ktorej je napätie z daného trafo.

#### Riadiaci objekt

Riadiaci objekt sa definuje pre topologické uzly typu Spína a Vývod.

- Riadiaci objekt pre uzol typu Spína je povinný a môže to by meraný alebo poítaný bod (digitálny alebo štvorstavový) alebo vypína.
- Riadiaci objekt pre uzol typu Vývod je nepovinný a predstavuje vývod z inej topológie.

## Linky

Táto záložka konfiguraného okna topológie umožňuje definovať topologické linky. Topologická linka predstavuje spojnicu zdrojového uzla a cieového uzla. Vo vrchnejasti je umiestnená tabuľka obsahujúca vytvorené linky v danej topológii. Na konfiguráciu parametrov topologickej linky slúžia položky umiestnené pod tabuľkou. Každý parameter sa definuje pomocou položky, ktorá sa nachádza pod príslušným stĺpcom - napr. meno linky sa zadáva vo vstupnom poličku umiestnenom pod stĺpcom Meno at.

## Meno

Meno topologickej linky. Meno zadané vo vstupnom poličku systém automaticky doplní o predponu (prefix). Predpona je závislá od konfigurácie konkrétnej aplikácie. Meno linky aj s predponou sa po jej pridaní objaví v tabuľke.

## Zdrojový uzol

Zdrojový uzol pre topologickú linku sa definuje výberom z rozbaovacieho zoznamu, ktorý obsahuje všetky uzly definované pre danú topológiu.

## Cieový uzol

Cieový uzol pre topologickú linku sa definuje výberom z rozbaovacieho zoznamu, ktorý obsahuje všetky uzly definované pre danú topológiu.

## Riadiaci objekt

Riadiaci objekt topologickej linky. Riadiaci objekt musí byť typu Qx alebo Boolean. Ak je objekt typu Qx, hodnota riadiaceho objektu sa priamo priradí vypínau. Ak je riadiaci objekt typu Boolean, platí nasledovné pravidlo:

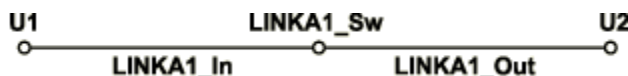
- hodnota riadiaceho objektu je TRUE. Potom sa novovytvorenému vypínau priradí hodnota On
- hodnota riadiaceho objektu je FALSE. Potom sa novovytvorenému vypínau priradí hodnota Off

Ak je pre danú topologickú linku definovaný riadiaci objekt, vykoná sa po uložení linky nasledovná konverzia:

Topologická linka sa rozdelí na dve linky (bez riadiacich objektov), medzi ktoré sa vloží topologický uzol typu Vypína. Takto vytvorený vypína má potom riadiaci objekt podľa pôvodnej topologickej linky. Popísanú konverziu demonštruje nasledujúci príklad. Konfigurator systému vytvoril topológiu, ktorá zahŕňa linku **LINKA1** spájajúcu uzly **U1** a **U2**.



Linka **LINKA1** má definovaný riadiaci objekt **ROBJ**. Po uložení konfigurácie topológie vznikne v systéme takáto konverzia. Pôvodná linka **LINKA01** sa rozdelí na dve linky s názvami **LINKA1\_In** a **LINKA1\_Out** a vytvorí sa nový vypína **LINKA1\_Sw**. Linka **LINKA1\_In** je definovaná ako spojnica uzlov **U1** a **LINKA1\_Sw** a **LINKA1\_Out** ako spojnica uzlov **LINKA1\_Sw** a **U2**. Vypína **LINKA1\_Sw** je ovládaný riadiacim objektom **ROBJ**. Linky **LINKA1\_In** a **LINKA1\_Out** riadiace objekty nemajú.



Súvisiace stránky:

[Topológia](#)