


Parametre pre proces D2000 Server

Nasledovné parametre si proces [D2000 Server](#) pri svojom štarte naíta zo systémového registra. Hodnoty sa nastavujú pomocou Aplikaného manažera (d2smc.exe)

Parameter	Možné hodnoty	Význam parametra
AckForValue	0/1	Ak je hodnota parametra 1, pre každú novú hodnotu v systéme bude nastavený príznak <i>NoAckValue</i> . Operátor môže v ovlád okne objektu potvrdiť, že hodnotu videl.
AlarmsWitho utFocus	0/1	Ak je hodnota parametra 1, okno alarmov otvárané pri príchode nového alarmu neberie fókus inému oknu procesu HI.
AllowNonAd minConfLogin	0/1	Ak je hodnota parametra 1, tak je povolené prihlásenie používateľov bez administrátorských práv do konfiguračných procesov : D2000. Predvolená hodnota je 0, teda prihlásenie takýchto používateľov do konfiguračných procesov je zakázané.
AuditDepth_ RES_GROUP		Hodnota rôzna od 0 nastavuje úplné monitorovanie zmien v konfigurácii objektu typu Skupina objektov . Predstavuje asovú hĺbk u uchovávaných informácií v mesiacoch. Hodnota 0 (alebo neexistencia parametra) vypne toto monitorovanie.
AuditDepth_ USER		Hodnota rôzna od 0 nastavuje úplné monitorovanie zmien v konfigurácii objektu typu Užívateľ . Predstavuje asovú hĺbk u uchovávaných informácií v mesiacoch. Hodnota 0 (alebo neexistencia parametra) vypne toto monitorovanie.
APPL_NAME		Názov aplikácie.
AuthMethod		<p>Prednastavená autentifikovaná metóda. Parameter môže mať nasledovné hodnoty:</p> <ul style="list-style-type: none">• D2000• NTLM• Kerberos <p>Detailne je parameter popísaný v dokumente Autentifikácia v D2000, v sekcii AuthMethod.</p>
AuthSecPrinc		<p>Security principal pre Kerberos a SPNEGO autentifikáciu.</p> <p>Detailne je parameter popísaný v dokumente Autentifikácia v D2000, v sekcii AuthSecPrinc.</p>
BackupSysC fgDeep		<p>Hĺbka záloh konfiguranej databázy vytvorených automaticky. Staršie zálohy ako je zadaná hĺbka sú automaticky vymazávané. sa v sekundách.</p> <p>Poznámka: Nastavením na hodnotu 0 sa vypne automatické vytváranie záloh konfiguranej databázy.</p>
BackupSysC fgOffset		<p>Posun automatického vytvárania záloh konfiguranej databázy v danej perióde. Udáva sa vo formáte HH:MM. Znamená posun hodinách a minútach.</p>
BackupSysC fgPath		<p>Cesta na adresár, do ktorého sa budú odkladať zálohy konfiguranej databázy vytvorené automaticky. Primárne je nastavená r <i>D2000_APP%\%nazov_aplikacie%\SysCfgBackup</i>.</p> <p>Poznámka: Pre správnu funkcionálnosť automatického vytvárania záloh konfiguranej databázy by v adresári, kde sú ukladané nemali byť žiadne iné adresáre ani súbory.</p>
BackupSysC fgPeriod		<p>Perióda automatického zálohovania konfiguranej databázy. Udáva sa vo formáte <i>NX</i>, kde <i>N</i> je celé číslo a <i>X</i> udáva asovú jednotku. Prípustné asové jednotky sú H - hodina, D - deň, W - týždeň, M - mesiac.</p> <p>Poznámka: Nastavením prázdnej hodnoty alebo hodnoty <i>0H</i> sa vypne vytváranie záloh konfiguranej databázy.</p>
ColorMandat oryItems		<p>Podkladová farba pre povinnú položku v schémach (Vstup textu a Zoznam). Prednastavená hodnota = FFFFFFFF – t.j. nepouží podfarbenie. Farba je reprezentovaná íslom, ktoré je možné odvodiť z RGB nasledujúcim výrazom: R + 256*G + 65536*B (po: %MakeRGB)</p>
ColorCondi tionalItems		<p>Podkladová farba pre podmienenú povinnú položku v schémach (Vstup textu a Zoznam). Prednastavená hodnota = FFFFFFFF nepoužíva podfarbenie. Farba je reprezentovaná íslom, ktoré je možné odvodiť z RGB nasledujúcim výrazom: R + 256*G + 65536*B (po: %MakeRGB)</p>
ConfigBackU pTimeout	0...	<p>Maximálny čas [s] behu zálohy databázy syscfg. Zálohovanie sa vykonáva externým procesom.</p> <p>Ak bude hodnota parametra:</p> <ul style="list-style-type: none">> 0 - proces bude násilu ukončený, ak nedorazí k úspešnému vykonaniu zálohovania do zadaného času.= 0 - proces bude ukončený až po vykonaní zálohy databázy. V prípade zaseknutia procesu zálohovania to môže trvať nekonečne.
ConfigSynch roTimeout	0...	<p>Maximálny čas [s], ktorý môže trvať synchronizácia syscfg databázy.</p> <p>Ak bude hodnota parametra:</p> <ul style="list-style-type: none">> 0 - synchronizácia bude násilu ukončená, ak sa neukončila do zadaného času.= 0 - synchronizácia môže trvať neobmedzenú dobu.
ControlRight ForKvit	0/1	Ak je hodnota parametra 1, bude môcť užívateľ potvrdiť alarm, iba ak má na prístupové práva na ovládanie alebo vyššie. Pri ho staia užívateľovi prístupové práva na ítanie (pôvodný stav).

character_encoding_APP_DEFAULT		Východiskové kódovanie znakov v aplikácii. Toto kódovanie sa použije v prípade, že v ESL funkcii je zadané kódovanie "@AULT@". Východisková hodnota "@OS_ACTUAL@".
CheckDODMTreesInterval		<p>Uruje, i má v pravidelných intervaloch kontrolovať konzistenciu DODM stromov. Prednastavená hodnota je 0 a je uvedená v sekundách. as nasledujúceho spracovania hodnoty parametra závisí od aktuálne nastavenej hodnoty parametra pri spracovaní možného ho mení za behu systému):</p> <ul style="list-style-type: none"> hodnota > 0: kontrola je zapnutá, spustí test konzistencie DODM stromov a po skončení testu vypočíta as nasledujúceho spracovania (clock + interval[s]), inak: kontrola je vypnutá, o minútu opäť spustí spracovanie (clock + 60[s]). <p>Pre zobrazenie informácií o štarte a ukončení testu konzistencie DODM stromov je možné zapnúť zobrazovanie Debug informácií túto inštaláciu cez kľúč <code>DBG.CHECK.DODM_TREES</code>. Podrobnosti k hláškam vypisovaným pre túto inštaláciu sú uvedené nižšie.</p>
CtrlAckDialog	0/1	<p>Potvrdenie nastavenia novej hodnoty otvorením nového okna s otázkou: Chceš nastaviť hodnotu X ?</p> <p>0 - nie, 1 - áno.</p>
CtrlCloseAfterSetValue	0/1	<p>Auto zatvorenie ovládacieho okna na základe parametra aplikácie</p> <p>0 - nie, 1 - áno.</p>
dynamGraphMaxTime		asová dĺžka [min] určujúca vodorovný rozsah horizontálnej (asovej) osi dynamického grafu .
dynamGraphShiftTime		Parameter [min] určujúci, o koľko sa posunie asová os dynamického grafu , keď vykresľovanie grafického priebehu dosiahne jej prahu.
dynamGraphLineType	0/1	<p>Definovanie typu grafického priebehu pre dynamické grafy.</p> <p>0 - iarový priamy, 1 - iarový lomený.</p>
dynamGraphDescTable	0/1	<p>Zobrazenie popisnej tabuľky dynamických grafov.</p> <p>0 - nezobrazí tabuľku, 1 - zobrazí tabuľku.</p>
dynamGraphAllStatistics	0/1	<p>Zobrazenie všetkých priebehov štatistických hodnôt v dynamickom grafe.</p> <p>0 - nezobrazí priebehy, 1 - zobrazí priebehy.</p>
dynamGraphMultiArch	FALSE / TRUE	<p>Otváranie archívnych objektov v multigrafoch.</p> <p>TRUE - archívne objekty sa otvárajú v samostatných neživých multigrafoch (default).</p> <p>FALSE - archívne objekty sa otvárajú v multigrafoch spolu s ostatnými objektmi.</p>
dynamGraphPointer	0/1	<p>Zobrazenie ukazovadla po otvorení okna dynamického grafu.</p> <p>0 - nezobrazí ukazovadlo, 1 - zobrazí ukazovadlo</p>
descInTitleBar	0/1	<p>Zobrazenie popisu v hlavičke grafov, reportov, schém alebo štruktúr.</p> <p>0 - nezobrazí popis (zobrazí sa len meno objektu), 1 - zobrazí popis</p> <p>Parameter nie je platný pre užívateľov s prístupovými právami na úrovni Administrátor.</p>
ExpandTree	0/1	Ak je hodnota parametra 1, vo všetkých výberových oknách bude ihne zobrazený kompletný zoznam logických skupín (rozba je hodnota parametra 0, zoznamy budú zobrazované len so základnými logickými skupinami (nerozbalený zoznam)).
HeapArrSizeRef		<p>Predstavuje vekos pomocných "HEAP" polí. Parameter sa automaticky zakladá pri prvom spustení aplikácie s nastavenou hodnotou 100 000. To umožňuje optimalizáciu niektorých hromadných alokácií. Nastavenie je obzvlášť dôležité pre operáciu X!</p> <p>Príklad výpisu alokovaného miesta pre "HEAP" polia je uvedený tu.</p>
KeepObjectValueAfterSave	0/1	<p>0 - objekt má po uložení konfigurácie nastavenú hodnotu na invalid - štandardné správanie - default hodnota parametra.</p> <p>1 - objekt má po uložení konfigurácie nezmenenú hodnotu až do získania novej hodnoty.</p>
LIC_DoNotAllowConsoleOverLimit	0/1	Zablokovanie možnosti prihlásenia konzoly nad limit licencie. Default = vypnuté.
LIC_DoNotAllowSysProcOverLimit	0/1	Zablokovanie možnosti prihlásenia systémového procesu nad limit licencie. Default = vypnuté.
LIC_PostponeLicWrnToUsers	DWORD	<p>Ak došlo k problému s licenciou, sú o prekroení licencie najprv informovaní iba administrátori až do uplynutia tejto doby. Po nájdení užívateľa bez rozdielu. Prednastavená hodnota je 1 hodina. Maximálne môže byť ohraničená asom Constant Integer := [hours] Povolené maximum.</p>

LogRecsLateSynchro	0/1	<p>Uruje, i CfgSynchroAuto bude spustené s parametrom /NO_OBJLIFE (vtedy nie sú synchronizované logy histórie zmien obj CfgSynchroAuto je volané procesom D2000 Server, ktorý je v stave HS, ke prijme požiadavku na synchronizáciu konfigurane databázy od iného procesu D2000 Server, ktorý sa pripája do redundantnej skupiny.</p> <p>Povolené hodnoty: 0 - štandardný spôsob synchronizácie (default) 1 - synchronizácia s parametrom /NO_OBJLIFE</p> <p>Blížší význam parametrov pre cfigsynchroauto je popísaný v synchronizácii konfiguraných databáz.</p>
LogTrezorPath		Cesta na adresár, kde sa bude vytvára trezor monitorovacej databázy .
LogTrezorCompressPath		Cesta na adresár, kde sa budú uklada komprimované trezory monitorovacej databázy .
LogTrezorCompressTime		asový úsek, poas ktorého je odpojená trezorová monitorovacia databáza ešte k dispozícii pre zápis oneskorených údajov. Po tomto asu sa databáza skomprimuje. Hodnota parametra LogTrezorCompressTime musí by menšia ako hodnota parametra orPeriod . Udáva sa vo formáte NX, kde N je celé číslo a X udáva asovú jednotku. Prípustné asové jednotky sú H - hodina, D - de, W - týžde, M - mesiac.
LogTrezorPeriod		Periódna vytvárania trezoru monitorovacej databázy . Udáva sa vo formáte NX, kde N je celé číslo a X udáva asovú jednotku. Prípustné asové jednotky sú H - hodina, D - de, W - týžde, M - mesiac. Nulová hodnota (napr. 0H) vypína trezorovanie monitorovacej databázy. Prednastavená hodnota tohto parametra je 0H.
MailingAddress		Mailova adresa na ktorú môže užívateľ odosla informáciu o aplikanej chybe.
MaxMonitorItems		Maximálny počet položiek, ktoré proces D2000 Server poskytne procesu D2000 HI pri požiadavke o zoznam z logovacej databázy.
numLastUsers		Počet naposledy prihlásených užívateľov v zozname prihlasovacieho okna HI a GrEditora - max. 10. Ak je počet rovný 1, zobrazuje sa pri mene vstupný riadok. Ak je počet väčší ako 1, zobrazuje sa pri mene zoznam naposledy prihlásených <numLastUser> užívateľov.
OEM_ProtX_Name		Meno OEM protokolu .X, pod ktorým bude zobrazovaný v prostredí procesu D2000 CNF . Viac podrobností sa nachádza v popise rozhrania D2000 KomAPI .
OEM_ProtX_DLL		Meno dynamickej knižnice (.dll na Windows, .so na Linuxe), v ktorej je implementovaný OEM komunikovaný protokol . X. Meno zadáva bez prípony. Viac podrobností sa nachádza v popise rozhrania D2000 KomAPI .
OldMasks	0/1	Zmena správania formátovacej masky . 0 - znak # po desatinnej bodke nie je povinný 1 - znak # po desatinnej bodke je totožný so znakom 0 (povinný výskyt íslic) - kompatibilné s verziami D2000 v5.0 a staršie.
SecurityPolicy	0/1	Ak je hodnota parametra 1 - aktivovanie nových pravidiel, ak 0 - pôvodné správanie pri zmene užívateľských hesiel.
ShowConsoleUsers	0/1	Rozhoduje o tom, i v zozname objektov budú zobrazení aj užívatelia typu konzola (*.HIP.LOG).
SingleCommand	0/1	Ak je hodnota parametra 1, bude v celom systéme možné otvoriť nad jedným objektom v rovnakom asu v procese D2000 HI i ovládacie okno.
SP_MinLength	0...20	Minimálna dĺžka hesla.
SP_MinLowerCaseLetters		Minimálny počet malých písmen hesla.
SP_MinNumbers	0...10	Minimálny počet íslic v hesle.
SP_MinSpecials	0...10	Minimálny počet špeciálnych znakov (ako napr. ! @ # \$ % ^ & a pod.) v hesle.
SP_MinUpperCaseLetters		Minimálny počet veľkých písmen hesla.
SP_Similarity	0...100	Povolené percento podobnosti nového hesla s predchádzajúcimi.
SP_History	0...10	Počet predošlých hesiel, ktoré sa budú porovnávať s novým heslom.
SP_AccountLockoutDuration		as [s] urujúci dĺžku zablokovania daného užívateľského účtu po prekroení povoleného počtu prihlásení.
SP_AccountLockoutThreshold		Počet povolených chybných pokusov pre prihlásenie. Po prekroení tohto počtu sa zablokuje prihlásenie užívateľa na as definovaný parametrom SP_AccountLockoutDuration . Ak je hodnota parametra 0, užívateľ pri pokuse o prihlásenie nebude nikdy zablokovaný.

SP_MaxConsecutiveCharacters		Maximálny počet rovnakých po sebe idúcich znakov v hesle.
SP_CheckMinCharacters	0/1	Ak 1 - kontroluje sa aj počet íslic a neíslic v hesle. V tomto prípade hodnota parametra SP_MinNumbers určuje nielen minimálny íslic ale aj neíslic.
SrvApplHelpType	HelpFileChm	Výber typu aplikanej nápovedy: <ul style="list-style-type: none"> NoHelp HelpFileChm HelpWebServerConfluence HelpWebServerHtml HelpSharedDir HelpLocalAppDir HelpLocalAnyPath Vysvetlenie vi nižšie .
SrvApplHelpPath		Nastavenie umiestnenia helpu podľa typu SrvApplHelpType. Popis nastavenia umiestnenia je vysvetlený je nižšie .
SrvApplHelpMainPage		Default stránka aplikovaného helpu v aplikácii používajúcej aplikovaný help. Otvára sa aj v schémach, ktoré nemajú nastavený ap help nejakým iným spôsobom (v konfigurácii schémy, dedením z hlavnej schémy,...).
SrvD2000HelpType	HelpWebIPS	Výber typu nápovedy pre D2000: <ul style="list-style-type: none"> HelpWebIPS HelpWebServerHtml HelpSharedDir HelpLocalD2000Dir HelpLocalAnyPath Vysvetlenie vi nižšie .
SrvD2000HelpPath	https://docs.ipesoft.com/label/D2DOCV	Nastavenie umiestnenia helpu podľa typu SrvD2000HelpType. Popis nastavenia umiestnenia závisí je vysvetlený je nižšie .
TCP_NO_DELAY	DEFAULT TRUE FALSE	Pri registrácii každého klienta pripájajúceho sa cez TCP/IP protokol (štartovacie parametre /TP alebo /TPP) proces D2000 Se môže nastaviť socket parameter TCP_NODELAY na hodnotu TRUE/FALSE. Viac podrobností je v popise príkazu TCP_N. Pokiaľ hodnota parametra TCP_NO_DELAY nie je nastavená alebo je rovná DEFAULT, parameter TCP_NODELAY sa nenastaví.
TestVersion		Farebné odlišenie testovacej a ostrej verzie v procese D2000 HI: <ul style="list-style-type: none"> 0 - ide o ostrú, nie testovaciu verziu (prednastavené) 1 - 10 testovacie verzie: záhlavie v D2000 HI je farebné odlišené jednou z farieb:  Poznámka: Zväšenie potu farieb z 1 na 10 je implementované od verzie V22.0.76.
TNS_ServiceName		Konfiguračný parameter pre konfiguráciu a monitorovaciu databázu na platforme Oracle - udáva TNS databázu, v ktorej sú kópy a monitorovací tablespace.
UseServerTimeZone	0/1	Umožňuje, aby klientske procesy používali posun a sovej zóny servera (KERNEL). Štandardne každý proces používa svoj systémový čas.
WinDisColorUse		Indikácia, či sa má použiť farba definovaná v WinDisColorValue ako farba v zakázaných winkontroloch v schémach. 0 - nie 1 - áno
WinDisColorValue		Farba v zakázaných winkontroloch v schémach (vstup textu, tlačidlá, stromy a zoznamy). Farba je reprezentovaná číslom, ktoré je možné odvodiť z RGB nasledujúcim výrazom: R + 256*G + 65536*B (pozri funkciu %i).
XmlGitRepositoryEnabled	0/1	Ak 1 a zároveň je nastavená cesta ku GIT repozitáru - všetky úpravy objektov v D2000 sú zaznamenávané do GIT histórie objektov.
XmlGitRepositoryPath		Cesta ku GIT repozitáru, kde sa budú uchovávať všetky zmeny objektov.
XmlGitShareRepoInRedundancy	0/1	Ak 1, a ide o redundantný systém a zároveň je nastavené zaznamenávanie zmien do GIT histórie - všetky zmeny sú zapisované aktívnym (hot) serverom.

Následovné parametre umožňujú nastaviť logický začiatok a koniec dňa pre aplikáciu. Nastavenie sa prejaví v dialógu pre výber časového intervalu - pri výbere časového intervalu sa budú hodiny a minúty automaticky nastavovať podľa predvolených parametrov.

Parameter	Význam parametra
day_start_hour *	Hodina začiatku dňa. Default hodnota: 0.
day_start_min *	Minúta začiatku dňa. Default hodnota: 0.
day_end_hour *	Hodina konca dňa. Default hodnota: 24.
day_end_min *	Minúta konca dňa. Default hodnota: 0.
day_end_strong_ineq **	<ul style="list-style-type: none"> TRUE - pre zvolený časový interval bude platiť: <i>StartTime interval < EndTime</i> FALSE - pre zvolený časový interval bude platiť: <i>StartTime interval <= EndTime</i>

* Príklad - technologický de začína o 06:00 hod. a končí o 06:00 hod. nasledujúceho dňa.

- day_start_hour = 6
- day_start_min = 0
- day_end_hour = 30
- day_end_min = 0

** Príklad - užívateľ vyberie celý deň 1.1.2005:

- ak **day_end_strong_ineq=TRUE**, potom **StartTime=1.1.2005 00:00:00.000** a **EndTime=1.1.2005 23:59:59.999**
- ak **day_end_strong_ineq=FALSE** potom **StartTime=1.1.2005 00:00:00.000** a **EndTime=2.1.2005 00:00:00.000**

Poznámka: Jednotlivé parametre pre proces **D2000 Server** je možné zmeniť po vybratí si konkrétneho parametra v zozname v pravej časti okna a stlačením klávesy Enter, prípadne po dvojkliku nad týmto parametrom.

Nastavenie systémovej nápovedy v D2000

Nastavenie sa skladá z 2 častí:

1. Zadaním kľúčového slova v *SrvD2000HelpType*
2. Zadeľovaním umiestnenia helpu v *SrvD2000HelpPath*. Umiestnenia sú určiť spôsobom relatívne a koncová cesta sa dopĺňa podľa pravidiel popísaných nižšie. Doplnenie závisí od typu helpu daného kľúčovým slovom a je popísané v tabuľke. V vypočítanej ceste sa potom pridávajú odkazy na konkrétne stránky helpu. Niektoré cesty sú preddefinované a nedajú sa meniť. Dôvodom použitia "relatívnych" ciest je možnosť používania viacerých helpov v závislosti aký jazyk používa užívateľ na svojej konzole a helpov pre rôzne verzie.
Pozn.: Pre konkrétneho užívateľa je ešte nutné nastaviť parametre nápovedy v D2000 HI, v [Nastaveniach nápovedy](#). Tam je možné špecifikovať použitie nastavení servera alebo zadať vlastné nastavenia, ktoré sú následne použité v procesoch D2000 HI, D2000 Cnf, D2000 GrEditor.

Kľúčové slovo	Význam	SrvD2000HelpPath - Nastavenie umiestnenia helpu
HelpWeb IPS	Web server Ipssoft (Confluence). Aktuálny help dostupný na stránkach firmy Ipssoft sro. Je priebežne upravovaný.	<p>Cesta je definovaná textom "https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV" a nedá sa zmeniť. Na koncovú cieľovú cestu sa dopĺňa následovne: k ceste sa pridáva verzia D2000 napr. 22 a jazyk helpu napr. SK.</p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV22SK/</p>
HelpWeb ServerHtml	Web server (HTML). Help dostupný cez nejakú internetovú adresu.	<p>Cesta smeruje na internetovú adresu. Je nutné ju zadať.</p> <p>Napr.: https://MojeStranky/help</p> <p>Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridáva jazyk helpu napr. SK + kľúčové slovo <i>label</i></p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: https://MojeStranky/help/SK/label/</p>

HelpSharedDir	Zdieľaný adresár (HTML). Adresár s helpom umiestnený na sievovom disku spoločný pre viaceré konzoly systému D2000 ktoré majú k nemu prístup.	<p>Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na sievovom disku. Je nutné ju zada.</p> <p>Napr.: S:\D2000_HELP.</p> <p>Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: <i>SK</i> + kúové slovo <i>label</i></p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: S:\D2000_HELP\SK\label\</p>
HelpLocalDir	HELP adresár inštalácie D2000 (HTML)	<p>Cesta smeruje na umiestnenie odkazuje inštalácie D2000 a nedá sa zmeni.</p> <p>Napr.: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_EXE\HELP.</p> <p>Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: <i>SK</i> + kúové slovo <i>label</i></p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_EXE\HELP\SK\label\</p>
HelpLocalAnyPath	Lokálny adresár (HTML) Adresár s helpom umiestnený na lokálnom alebo sievovom disku ku ktorému má prístup konzola systému D2000.	<p>Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na lokálnom disku. Je nutné ju zada.</p> <p>Napr.: C:\D2000_HELP.</p> <p>Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: <i>SK</i> + kúové slovo <i>label</i></p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: C:\D2000_HELP\SK\label\</p>

Jazyk helpu

Pri otváraní helpu sa vyberá jazyková mutácia helpu podľa toho aký jazyk používa užívateľ na klientskom procese (HI,CNF,...) Sú povolené nasledovné oznaenia:

SK - pre slovenský a eský jazyk

EN - pre ostatné jazyky

Nastavenie aplikanej nápovedy v D2000

Nastavenie sa skladá z 2 astí:

1. Zadaním kúového slova v SrvAppHelpType
2. Zadeinovaním umiestnenia helpu v SrvAppHelpPath. Umiestnenia sú uritým spôsobom relatívne a konená cesta sa dopa pri otváraní helpu. Dôvodom je možnosť používania viacjazyčných helpov a helpov pre rôzne verzie. Význam závisí od typu helpu daného kúovým slovom a je popísaný v tabuľke. Niektoré cesty sú preddefinované a nedajú sa meni.

Kúové slovo	Význam	SrvAppHelpPath - Nastavenie umiestnenia helpu
NoHelp	Bez helpu	Nezadáva sa
HelpFileChm	HELP adresár aplikácie (CHM). Používa sa help typu chm .	<p>Cesta smeruje na umiestnenie adresára HELP v aplikovanom adresári D2000 a nedá sa zmeni.</p> <p>Napr.: C:\D2000\D2000_V22.0.76\D2000_APP\Demo\HELP</p>
HelpWebServerConfluence	Web server (Confluence). Help dostupný cez nejaké internetové stránky vytváraný v Confluence.	<p>Cesta smeruje na internetovú adresu. Je nutné ju zada.</p> <p>Fyzické umiestnenie je konené a musí vyhovovať pravidlám pre Confluence.</p>
HelpWebServerHtml	Web server (HTML). Help dostupný cez nejaké internetové stránky.	<p>Cesta smeruje na internetovú adresu. Je nutné ju zada.</p> <p>Napr.: https://MojeStranky/help</p> <p>Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr. <i>SK</i> + kúové slovo <i>label</i></p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: https://MojeStranky/help/SK/label/</p>

HelpSharedDir	Zdieľaný adresár (HTML). Adresár s helpom umiestnený na sievovom disku spoloný pre viaceré konzoly systému D2000 ktoré majú k nemu prístup.	Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na sievovom disku. Je nutné ju zada. Napri.: S:\MOJ_HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napri: SK + kúové slovo <i>label</i> Príklad výsledného umiestnenia: S:\MOJ_HELP\SK\label\
HelpLocalAppDir	HELP adresár aplikácie (HTML)	Cesta smeruje na umiestnenie adresára HELP v aplikanom adresári D2000 a nedá sa zmeni. Napri.: C:\D2000\D2000_V22.0.76\D2000_APP\Demo\HELP Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napri: SK + kúové slovo <i>label</i> Príklad výsledného umiestnenia: C:\D2000\D2000_V22.0.76\D2000_APP\Demo\HELP\SK\label\
HelpLocalAppPath	Lokálny adresár (HTML) Adresár s helpom umiestnený na lokálnom alebo sievovom disku ku ktorému má prístup konzola systému D2000.	Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na lokálnom disku. Je nutné ju zada. Napri.: C:\MOJ_HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napri: SK + kúové slovo <i>label</i> Príklad výsledného umiestnenia: C:\MOJ_HELP\SK\label\

Jazyk helpu

Pri otváraní helpu sa vyberá jazyková mutácia helpu poda toho aký jazyk používa užívate na klientskom procese (HI,CNF,...) Sú povolené nasledovné oznaenia:

SK - pre slovenský a eský jazyk

EN - pre ostatné jazyky

Podrobnosti k hláškam pre innos ovládanú cez parameter CheckDODMTreesInterval

V prípade zapnutého [zobrazovania Debug informácií](#) pre túto innos cez kú `DBG.CHECK.DODM_TREES` vypisuje do [D2000 Server](#) logu-u túto informáciu:

```
CheckDODMTreesConsistency.START[All:N=<name_tree_count>,T=<type_trees_count>,I=<id_trees_count>]
CheckDODMTreesConsistency.END[Static:N=<name_tree_count>,T=<type_trees_count>,I=<id_trees_count>]
```

Start je informácia o zaiatku testu konzistencie DODM stromov s potom všetkých prvkov v jednotlivých stromoch.

End je informácia o ukonení testu konzistencie DODM stromov s potom statických prvkov v jednotlivých stromoch.

Pri teste konzistencie DODM stromov sa môžu vyskytnú tieto chyby vypisované do D2000 Server log-u:

1. Výnimka pri spracovaní prvku: "%%[src_tree_name]:!EXCEPTION:[name_or_id_key]/[step_enum]"
2. Rozdiel mena elementu a objektu: "%%[src_tree_name]:elmN<>refN:[src_object];[name_key]"
3. Rozdiel ID elementu a objektu: "%%[src_tree_name]:elmI<>refI:[src_object];[id_key]"
4. Rozdiel typu stromu a objektu: "%%[src_tree_name]:TYPE<>refT:[src_object];[tree_type]"
5. Prvok src nie je v cmp strome: "%%[src_tree_name]:FIND?[cmp_tree_name];[src_object];null"
6. Prvok src sa líši v cmp strome: "%%[src_tree_name]:ADDR?[cmp_tree_name];[src_object];[cmp_object]"
7. Výnimka pre celú kontrolu: "CheckDODMTreesConsistency.END[EXCEPTION]"

V prípade veľkého množstva hlášok je možné takto získané riadky jednoducho importova ako CSV dáta napríklad do MS Excel-u.

Pre prvky menného stromu môže vypísa hlášky **a/b/c**, prípadne **e/f** pri porovnávaní s ID stromom.

Pre prvky typových stromov môže vypísa hlášky **a/c/d**, prípadne **e/f** pri porovnávaní s ID stromom.

Pre prvky ID stromu môže vypísa hlášky **a/c**, prípadne **e/f** pri porovnávaní s menným alebo príslušným typovým stromom.

Výpis alokovaného miesta pre "HEAP" polia po spustení aplikácie s nastavením parametra HeapArrSizeRef na hodnotu 100 000:

```
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArrayCore_COL_REF.Initialize: HeapArray is allocated with size = 5200008.  
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArrayCore_COL_REFS.Initialize: HeapArray is allocated with size = 2800008.  
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_ColRefName.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size =  
6800008.  
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_ColRefIdx.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size =  
3200008.  
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArrayCore_TData.Initialize: HeapArray is allocated with size = 16000008.  
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_HobjRefTObjName.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with  
size = 10000008.  
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_HobjRefHOBJ.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size  
= 3200008.  
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_HobjRefD2UID.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size  
= 10000008.  
[05-08-2010 13:22:48] HeapArray total allocated size: 57200064 bytes
```

**Súvisiace stránky:**[Konfigurácia aplikácie](#)