

# JSON\_ObjectSetObject

## Funkcia %JSON\_ObjectSetObject

**Funkcia** Vloží nový pár meno-objekt do objektu

**Deklarácia**

```
%JSON_ObjectSetObject(  
    INT in handle  
    TEXT in field  
    INT in object  
)
```

**Parametre**

<b>handle</b>	Handle na JSON objekt do ktorého sa bude vkladá položka
<b>field</b>	Meno položky
<b>object</b>	Handle na JSON objekt

**Návratová hodnota**

Žiadna

**Popis**

Funkcia vloží nový pár meno-objekt do zadaného objektu. Ak už daná položka existuje, jej hodnota bude prepísaná novou.

V prípade, že ide o neplatný handle na JSON objekt, neplatný handle na vkladany JSON objekt alebo neexistujúce meno položky, vyvolá sa výnimka.

**Príklad**

```
INT _obj  
_obj := %JSON_CreateObject()  
  
INT _temp  
_temp := %JSON_CreateObject()  
  
%JSON_ObjectSetValue(_temp, "SubObject", "Value")  
%JSON_ObjectSetObject(_obj, "Constants", _temp)  
  
%JSON_FreeObjectHandle(_obj)  
%JSON_FreeObjectHandle(_temp)
```



**Súvisiace stránky:**

[Funkcie pre prácu s JSON formátom](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)