

GetCallChain

Funkcia %GetCallChain

| | |
|------------|---|
| Funkcia | Funkcia vráti úplnú postupnosť volaní (akcie CALL), ktoré viedli k jej vykonaniu. |
| Deklarácia | <div>TEXT %GetCallChain()</div> |
| Parametre | Žiadne. |
| Príklad | <p>Príklad ukazuje návratovú hodnotu funkcie (v procedúre <i>Procx</i> skriptu <i>E.C3</i>) pri volaní RPC procedúr medzi skriptami <i>E.C1</i>, <i>E.C2</i> a <i>E.C3</i>, pričom ich vykonávanie sa začalo v skripte <i>E.C1</i> jeho inicializovanou asou.</p> <pre>***** E.C1 ***** PROCEDURE Proc1x CALL [E.C2] Proc2 ON SELF.EVH ; riadok 3. END Proc1x PROCEDURE ProcB CALL Proc1x ; riadok 7. END ProcB BEGIN CALL ProcB ; riadok 11. END ***** ***** Server event: E.C2 ***** RPC PROCEDURE Proc2 CALL [E.C3] Proc3 ON SELF.EVH ; riadok 3. END Proc2 BEGIN END ***** ***** Server event: E.C3 ***** PROCEDURE Procx TEXT _callChain _callChain := %GetCallChain() ; riadok 4. END Procx RPC PROCEDURE Proc3 CALL Procx ; riadok 8. END Proc3 BEGIN END ***** Hodnota lokálnej premennej _callChain procedúry Procx v skripte E.C3. Procx: 4 SELF.EVH:E.C3(24791) 1438;Proc3: 8 SELF.EVH:E.C2(24792) 1439;Proc2: 3 Proc1x: 3 ProcB: 7 SELF.EVH:E.C1(1325457) 2207;; 11</pre> <p>Každý riadok v hodnote premennej <i>_callChain</i> (okrem prvého) identifikuje riadok v ESL skripte, na ktorom je akcia CALL.</p> <p>Napríklad výpis: SELF.EVH:E.C3(24791) 1438;Proc3: 8</p> <p>označuje riadok číslo 8 v skripte objektu s menom <i>E.C3</i>. Riadok číslo 8 je v kontexte procedúry <i>Proc3</i>. Skript sa vykonával na procese <i>SELF.EVH</i>. HODJ objektu <i>E.C3</i> je 24791 a jednoznačný identifikátor bežiaceho skriptu je 1438 (táto hodnota sa generuje pri každom štarte ubovoného skriptu a je jednoznačná v rámci procesu, ktorý interpretuje skripty).</p> <p>Uvedený riadok obsahuje akciu <i>CALL Procx</i>, ktorá volá procedúru <i>Procx</i> v rámci skriptu.</p> <p>Keže nedošlo k zmene skriptu, predchádzajúci riadok (v hodnote premennej <i>_callChain</i>) už obsahuje len meno procedúry a číslo riadku.</p> <p>Takýmto spôsobom je možné zistiť hodnoty premennej <i>_callChain</i> (interpretujem zdola nahor):</p> <p>Vykonávanie akcií sa začalo v skripte <i>E.C1</i> (na procese <i>SELF.EVH</i>), na riadku 11 je volanie procedúry <i>ProcB</i>, na riadku 7 volanie procedúry <i>Proc1x</i> a na riadku 3 je RPC volanie procedúry <i>Proc2</i> v skripte <i>E.C2</i> v rámci rovnakého procesu <i>SELF.EVH</i>. V procedúre (<i>Proc2</i>) na riadku 3 je RPC volanie procedúry <i>Proc3</i> v skripte <i>E.C3</i> v rámci rovnakého procesu <i>SELF.EVH</i>.</p> <p>Na riadku 8 v skripte <i>E.C3</i> je volanie procedúry <i>Procx</i> a volanie funkcie <i>GetCallChain</i> nastalo na riadku 4.</p> |



Súvisiace stránky:

[Rozšírené funkcie ESL](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)