

SET WITH

Akcia SET WITH

| | | | | | | | |
|--------------|--|---|----|---|--------------|----|---|
| Funkcia | Zmena viacerých hodnôt súasne (vždy v súvislosti so štruktúrami). | | | | | | |
| Deklarácia | SET dstIdent_Rec WITH srcIdent_Rec | | | | | | |
| Parametre | <table border="1"><tr><td>dstIdent_Rec</td><td>in</td><td>Identifikátor riadku, alebo celej štruktúry - cie hodnôt.</td></tr><tr><td>srcIdent_Rec</td><td>in</td><td>Identifikátor riadku, alebo celej štruktúry - zdroj hodnôt.</td></tr></table> | dstIdent_Rec | in | Identifikátor riadku, alebo celej štruktúry - cie hodnôt. | srcIdent_Rec | in | Identifikátor riadku, alebo celej štruktúry - zdroj hodnôt. |
| dstIdent_Rec | in | Identifikátor riadku, alebo celej štruktúry - cie hodnôt. | | | | | |
| srcIdent_Rec | in | Identifikátor riadku, alebo celej štruktúry - zdroj hodnôt. | | | | | |
| Popis | <p>Parametre <i>dstIdent_Rec</i> a <i>srcIdent_Rec</i> musia ma vždy rovnaký typ štruktúry (iná akcia generuje chybu <i>_ERR_RECORD_NO_COMP</i>) a taktiež rovnaký rozmer. Môžu by typu:</p> <ul style="list-style-type: none">• RECORD• ALIAS (typový)• objekt typu Štruktúrovaná premenná <p>Akcia nastavuje hodnoty položiek v <i>dstIdent_Rec</i> hodnotami zo zodpovedajúcich položiek <i>srcIdent_Rec</i>. V prípade, že parameter <i>dstIdent_Rec</i> je odkaz na riadok, parameter <i>srcIdent_Rec</i> musí by taktiež odkaz na riadok. Podobne ak <i>dstIdent_Rec</i> je odkaz na celú hodnotu, <i>srcIdent_Rec</i> musí by taktiež odkaz na celú hodnotu.</p> <p>Preto napríklad kombinácia:</p> <pre>RECORD (SD.RecordDef) _IArr1 SET _IArr1[1] WITH SV.Structure</pre> <p>nie je možná a editor skriptov pri kompliacii vyhlási chybu.</p> <p>Pri nastavovaní celej hodnoty, musí by poet riadkov rovnaký. <i>Napríklad</i>:</p> <pre>RECORD (SD.RecordDef) _IArr1 SET _IArr1 WITH SV.Structure</pre> <p>Akcia SET WITH bude generova chybu <i>_ERR_RANGE_ERROR</i> (rozmer objektu <i>SV.Struktura</i> je 10 riadkov a rozmer lokálnej premennej <i>_IArr1</i> po deklarácií len 1 riadok). Správne skopírovanie celej hodnoty do lokálnej premennej je nasledovné:</p> <pre>RECORD (SD.RecordDef) _IArr1 REDIM _IArr1[SV.Structure\DIM] SET _IArr1 WITH SV.Structure</pre> <p>Pri kopírovaní hodnôt do <i>lokálnej premennej</i> typu <i>RECORD</i>, ktorá obsahuje položky typu <i>Objekt</i>, akcia nastavuje hodnoty objektov, na ktoré jednotlivé nastavované položky ukazujú. Tento efekt nie je vždy žiaduci. Preto pri deklarácií lokálnej premennej typu <i>RECORD</i> je možné uvies modifikátor NOALIAS nasledovne:</p> <pre>RECORD NOALIAS (SD.RecordDef) _IArr1</pre> <p>Pre takto definovanú lokálnu premennú, všetky položky typu <i>Objekt</i> majú vypnutú vlastnosť smerovania. Nemajú vopred definovaný typ. Je možné do nich priradi hodnotu uboveného typu.</p> <p><i>Napríklad</i>:</p> <pre>_IArr1[1]^Object := 1 _IArr1[1]^Object := "Text"</pre> <p>Pozri:</p> <ul style="list-style-type: none">• Lokálne premenné v skripte• Prípustné kombinácie parametrov identSrc a identDst• Akcia SET AS | | | | | | |
| Priklad | <pre>RECORD (SD.RecordDef) _IArr1 RECORD (SD.RecordDef) _IArr2 INT _index REDIM _IArr1[5] REDIM _IArr2[5] ;... naplnenie hodnôt lokálnej premennej _IArr1 ; prenesenie hodnôt z 3-tieho riadku v premennej _IArr1 ; do 2-hého riadku v premennej _IArr2 SET _IArr2[2] WITH _IArr1[3] ; prenesenie celej hodnoty pomocou cyklu ; predpokladá sa rovnaký rozmer polí _index := 1 NextRow: IF _index <= _IArr1\DIM THEN SET _IArr2[_index] WITH _IArr1[_index] _index := _index + 1 GOTO NextRow ENDIF; zhodný výsledok dosiahneme použitím akcie SET WITH SET _IArr2 WITH _IArr1</pre> | | | | | | |



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)