

Event Script Language (ESL)

Event script language (ESL)

ESL je jednoduchý procedurálny jazyk prispôsobený pre prácu v prostredí systému D2000. Umožňuje implementovať širokú škálu algoritmov, ktoré sú potrebné pri vytváraní aplikácie systému v konkrétnom technologickom prostredí.

Základné charakteristické rysy jazyka:

- vlastný algoritmus je vyjadrený textovou formou ako zdrojový text ([script](#)),
- základná (a neoddeliteľná) výkonná jednotka jazyka je [akcia](#),
- umožňuje implementovať a vola procedúry v rámci jedného zdrojového textu,
- volanie procedurálnym spôsobom iné skripty,
- [obsluha chybových stavov](#),
- [štartova externé procesy](#),
- umožňuje deklarovať a používať globálne a lokálne premenné (v rámci procedúry),
- umožňuje pracovať s hodnotami objektov, používa ich vo výrazoch, mení,
- podľa kontextu použitia skriptu ([Event](#), [Aktívna schéma](#)) poskytuje špecifické rozšírenia,
- špecifickým spôsobom používa objekty systému:
 - **Archívny objekt** - práca s archívom ([ítanie](#), [blokové ítanie](#), [zápis](#)),
 - **Databáza** - prístup do SQL databázy ([ítanie](#), [zápis](#), [mazanie](#)),
 - **Meraný bod** - ítanie, zápis,
 - **Schéma, Graf, Zostava** - [otvára](#), [zatvára](#) na ploche procesu [D2000 HI](#),
 - **Proces HI** - komunikovať s operátorom - [textové správy](#), [otázky](#),
 - **Štruktúrovaná premenná** - pracovať s položkami štruktúry,
 - **Alarmy** - bloková, kvitová,
 - **Externá funkcia** - vola externé užívateľské funkcie implementované v DLL knižniciach,
 - **Proces** - komunikovať s procesom pomocou textových správ ([COMMAND](#)).