

# OpenRefToObject

## Funkcia %OpenRefToObject

### Funkcia

Funkcia **%OpenRefToObject** umožní požiadať systém o sprístupnenie hodnôt objektu určeného jednoznačným identifikátorom HOBJ.

### Deklarácia

```
BOOL %OpenRefToObject(  
    HBJ in _hbj,  
    BOOL in _bSynchro  
)
```

### Parametre

<b>_hbj</b>	Hodnota typu HBJ alebo INT.
<b>_bSynchro</b>	Hodnota typu Boolean.

### Popis

Funkcia požiada systém o sprístupnenie hodnôt objektu, ktorý je určený jeho jednoznačným identifikátorom HOBJ. Funkcia sprístupní hodnoty všetkým ESL skriptom, ktoré sú interpretované v rámci aktuálneho procesu ([D2000 HI](#) alebo [D2000 EventHandlerer](#)). Použitie funkcie má zmysel vtedy, ak sa objekt (ktorého HOBJ je uvedený pri volaní funkcie) nenachádza priamo v skripte a systém automaticky nevie, že hodnoty daného objektu sú pre vykonávanie skriptu potrebné.

### Príklad

Ak napríklad užívateľská premenná *U.Test* (typ hodnoty Integer) má HOBJ 1234, tak nasledujúci skript bude generovať run-time error (`_ERR_OBJECT_NOT_FOUND`), alebo lokálna premenná *\_val* nebude mať správnu hodnotu:

```
INT _val  
ALIAS _a  
  
SET _a AS (1234)  
  
; chybný riadok  
_val := _a
```

Tomuto stavu sa dá predísť práve použitím funkcie `%OpenRefToObject(IN HBJ _hbj, IN BOOL _bSynchro)` nasledovným spôsobom:

```
BOOL _openOk  
INT _val  
ALIAS _a  
  
SET _a AS (1234)  
_openOk := %OpenRefToObject(_a\HBJ,@TRUE)  
  
IF _openOk THEN  
;Už dobrý riadok  
_val := _a  
ELSE  
;Objekt s HOBJ 1234 neexistuje !!!  
ENDIF
```

Parameter *\_bSynchro* je nastavený na `@TRUE`. Toto nastavenie umožní skontrolovať prostredníctvom návratovej hodnoty funkcie, či objekt s požadovaným HOBJ existuje. Prvé volanie funkcie v rámci aktuálneho procesu synchronne komunikuje s procesom D2000 Server kvôli overeniu existencie objektu. Táto inosť môže, v závislosti od vyzatia systému, určiť čas trvania. Ak tento objekt existuje (funkcia vráti `@TRUE`), ďalšie následné volania sú rýchle.

Ak je tento parameter nastavený na `@FALSE`, skript len zašle požiadavku o otvorenie objektu a pokračuje ďalej. Návratová hodnota funkcie je `@TRUE`, a preto nie je možné overiť, či objekt s daným HOBJ existuje.

### Poznámka

Ak skript už nemá záujem o hodnoty daného objektu, systém je informovaný funkciou [%CloseRefToObject](#).



**Súvisiace stránky:**

[Rozšírené funkcie ESL](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)