


# Kopírovanie ako zálohu

## D2000 CfgSynchro - kopírovanie objektov ako zálohu

Tento spôsob je vhodný použiť v prípade, keď z určitých dôvodov nechceme kopírovaný objekt používať, ale ho len prekopírovať do cieovej databázy napríklad za účelom jeho otestovania. Pôvodný objekt v cieovej databáze nebude žiadnym spôsobom menený a bude plne funkčný aj naďalej. Kopírovaním vznikne nový objekt *meno\_objektu\_COPY*, ktorý nebude použitý žiadnym iným objektom z cieovej konfiguranej databázy. UID a HOBJ bude mať priradené nové.

Cieľová konfiguračná databáza		Požiadavka na kopírovanie	Zdrojová konfiguračná databáza	
Meno	UID		Meno	UID
U.New	98.....			
			U.New	99.....
U.Old	D4.....		U.Old	D4.....
U.Old1	F8.....		U.Old2	F8.....

Cieľová konfiguračná databáza		Požiadavka na kopírovanie	Zdrojová konfiguračná databáza	
Meno	UID		Meno	UID
U.New	98.....			
			U.New	99.....
U.Old	D4.....		U.Old	D4.....
U.Old_COPY	D3.....			
U.Old1	F8.....		U.Old2	F8.....

Tabuľky znázorňujú konfiguračné databázy pred a po kopírovaní objektu *U.Old* ako zálohy. Pôvodný objekt *U.Old* v cieovej databáze zostal bez zmeny. Objekt *U.Old* zo zdrojovej databázy bol prekopírovaný do cieovej databázy ako *U.Old\_COPY*. Na tento objekt neexistujú žiadne referencie, t.j. objekt nie je použitý.

V zdrojovej databáze zostáva objekt *U.Old* platným. Objekt *U.Old\_COPY* sa stáva verziou objektu *U.Old*.

### Poznámka

Pri kopírovaní objektu týmto spôsobom (alebo spôsobom [Kopírovanie a vytvorenie zálohy](#)), vzniká v cieovej databáze nový objekt.



Súvisiace stránky:

[D2000 CfgSynchro - kopírovanie objektov](#)