

Definovanie výberového filtra priamym zápisom

Definovanie filtra priamym zápisom

Pre logický výraz, ktorý predstavuje výberový filter sú v systéme definované urité pravidlá. Logický výraz, i už jednoduchý alebo zložený, pozostáva z dvoch základných astí:

- **identifikátory atribútov** - konfigurané parametre objektov alebo špeciálny atribút OBJECT,
- **operátory** - logické, relané, operátory atribútu OBJECT.

Identifikátory predstavujú oznaenie parametrov konfigurácie objektov systému D2000 (napr. NAME ako meno objektu, VALTYP ako typ hodnoty objektu, OBJTYP ako typ objektu, VHL ako najvyššia medza apod.).

V logickom výraze môžu by použité tri typy operátorov - **logické**, **relané** a špeciálne **operátory atribútu OBJECT**. Prehľad operátorov jednotlivých typov zobrazujú nasledujúce tabučky.

Logické operátory

AND	logický súčin
OR	logický súčet

Relané operátory

=	rovný
!=	rôzny od
<=	menší alebo rovný
<	menší
>=	väší alebo rovný
>	väší

Operátory atribútu OBJECT

USED IN	[OBJECT] USED IN object Do výberu sa dostanú tie objekty, ktoré sú použité v objekte object , alebo od ktorých objekt object závisí.
DEPENDED	[OBJECT] DEPENDED object Do výberu sa dostanú tie objekty, ktoré závisia od objektu object , alebo v ktorých je objekt object použitý.
NOT USED	[OBJECT] NOT USED Do výberu sa dostanú všetky nepoužité objekty.

Zložené výrazy pozostávajú z viacerých jednoduchých výrazov oddelených logickými operátormi (**AND** alebo **OR**). V zložených logických výrazoch je možné tiež použiť zátvorky „(“ a „)“, ktoré upravujú prioritu pri vyhodnocovaní výrazu.

Pri definovaní hodnôt jednotlivých atribútov vo výberových filtroch možno používať aj nasledujúce špeciálne znaky.

Znak	Význam znaku
*	Nahrádza ubovoný počet znakov.
?	Nahrádza jeden znak.
[]	Umožňuje uviesť niekoľko znakov (oddelených iarkou), ktoré sa môžu vyskytovať na konkrétnej pozícii.
^	Negácia - môže sa použiť iba vo vnútri hranatých zátvoriek.

Použitie uvedených špeciálnych znakov demonštrujú nasledujúce príklady.

Filter	V zozname sa zobrazia ...
T1*	Všetky objekty, ktorých meno začína reazcom "T1".
?? K_COx*	Všetky objekty, ktorých meno obsahuje reazec "K_COx" nachádzajúci sa v mene objektu za druhým znakom zava.
K[1,2,3]*	Všetky objekty, ktorých meno začína znakom "K", ktorých druhý znak v mene je "1" alebo "2" alebo "3".

*[⁸]

Všetky objekty, ktorých meno nekoní znakom "8".



Súvisiace stránky:

[Výberové okno](#)