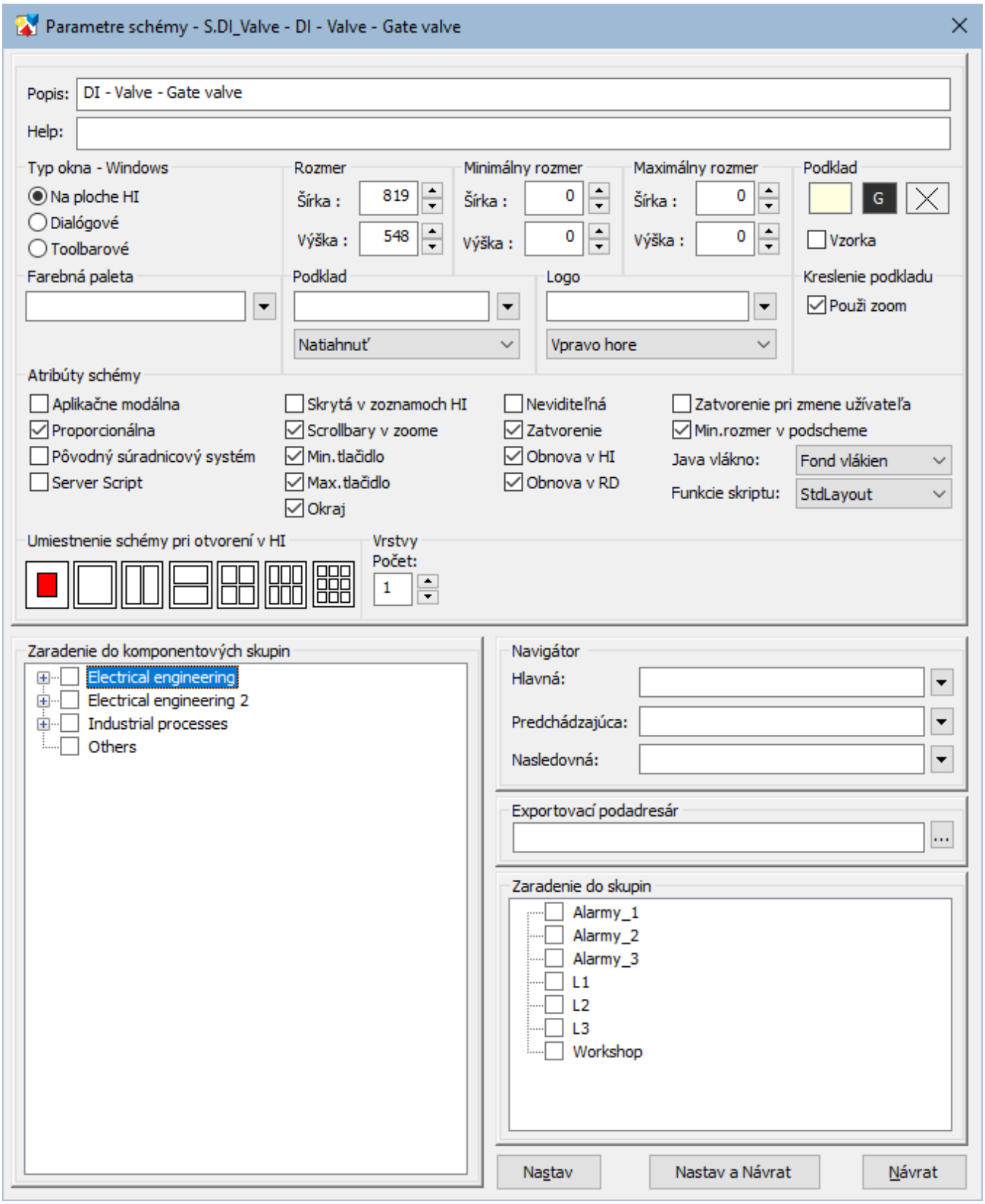
Parametre grafickej schémy

Pre každú grafickú schému je možné definova skupinu parametrov, ako napr. popis a rozmery schémy, podkladovú, farbu, bitovú mapu, at.
Parametre schémy sa definujú v dialógovom okne, ktoré sa otvorí po výbere položky **Parametre schémy** z ponuky **Nastavenia**. Táto položka sa tiež nachádza v popup ponuke, ktorá sa otvorí stlaením pravého tlaidla myši nad grafickou schémou, priom v schéme nesmie by vybratý žiadny grafický objekt.

V titulkovom pruhu je zobrazený názov schémy, ktorej parametre sa aktuálne zobrazujú. Avšak, ak sa nastavujú prednastavené (default) parametre, titulkový pruh nezobrazuje názov schémy.



Popis

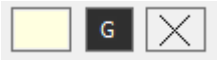
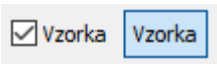
Popis grafickej schémy.
Možnos použi Slovník (pre otvorenie stlate **CTRL+L**).

Help

Parameter umožuje definova stránku aplikanej nápovedy, ktorá sa zobrazí po stlaení klávesy **F1**, ke je schéma aktívna. Ak parameter nie je definovaný a schéma sa nachádza v inej schéme, preberá z nej nastavenie nápovedy. Ak schéma stále nemá nastavenú nápovedu, použije sa nastavenie hlavnej stany aplikanéj nápovedy z nastavenia aplikácie. V prípade, že parameter stále nie je definovaný alebo aplikácia nepoužíva apliknú nápovedu, otvorí sa štandardná nápoveda k systému D2000.

Základné parametre schémy

Základné parametre schémy definujú jej rozmery a farbu podkladu.

Parameter	Význam
Rozmer - šírka	Šírka grafickej schémy v bodoch (x-ový rozmer). Minimálny rozmer: 10 bodov. Rozmery schémy v procese HI možno meni iba zo skriptu schémy, v schéme nie je možné uri výrez. Pozície a rozmery prvkov schémy sa pri zmene rozmerov schémy nemenia. Tento typ sa v nových schémach dá dosiahnú zadaním rovnakých hodnôt pre min a max rozmer schémy.
Rozmer - výška	Výška grafickej schémy v bodoch (y-ový rozmer). Rozmery schémy v procese HI možno meni iba zo skriptu schémy, v schéme nie je možné uri výrez. Pozície a rozmery prvkov schémy sa pri zmene rozmerov schémy nemenia. Tento typ sa v nových schémach dá dosiahnú zadaním rovnakých hodnôt pre min a max rozmer schémy.
Minimálny rozmer - šírka	Minimálna šírka grafickej schémy v bodoch (x-ový rozmer). Ak je schéma otváraná ako hlavná schéma, používate nemôže zmeni jej vekos pod tento rozmer. Ak je schéma otváraná ako podschéma a má zapnutý parameter Min. rozmer v podschéme, potom pri zmene jej vekosti pod túto hodnotu, sa zastaví na tejto hranici zmena zoomu a pridá sa rolovací pruh. Toto správanie neplatí, ak je v takejto podschéme nastavený užívateský zoom. Ak má schéma nastavené min. a max. rozmery na rovnakú hodnotu, tak má špecialne správanie sa. Okraj schémy neumožuje meni šírku a výšku. Minimálne rozmery sa neakceptujú a schéma zmenšená zo skriptu nedostane scrollbary.
Minimálny rozmer - výška	Minimálna výška grafickej schémy v bodoch (y-ový rozmer). Ak je schéma otvorená ako hlavná schéma, používate nemôže zmeni jej vekos pod tento rozmer. Ak je schéma otváraná ako podschéma a má zapnutý parameter Min. rozmer v podschéme, potom pri zmene jej vekosti pod túto hodnotu, sa zastaví na tejto hranici zmena zoomu a pridá sa rolovací pruh. Toto správanie neplatí, ak je v takejto podschéme nastavený používateský zoom. Ak má schéma nastavené min. a max. rozmery na rovnakú hodnotu, tak má špecialne správanie sa. Okraj schémy neumožuje meni šírku a výšku. Minimálne rozmery sa neakceptujú a schéma zmenšená zo skriptu nedostane scrollbary.
Maximálny rozmer - šírka	Maximálna šírka grafickej schémy v bodoch (x-ový rozmer). Ak je schéma otváraná ako hlavná schéma, používate nemôže zmeni jej vekos nad tento rozmer. Ak je hodnota 0, je maximálny rozmer schémy daný rozmerom monitora, ale minimálne na hodnotu 1920.
Maximálny rozmer - výška	Maximálna výška grafickej schémy v bodoch (y-ový rozmer). Ak je schéma otvorená ako hlavná schéma, používate nemôže zmeni jej vekos nad tento rozmer. Ak je hodnota 0, je maximálny rozmer schémy daný rozmerom monitora, ale minimálne na hodnotu 1200.
Podklad - Farba	Výber farby a gradientového efektu pre pozadie grafickej schémy.  Zadáva sa základná podkladová farba schémy, za ktorou je umiestnené tlaidlo výberu Gradientu a za ním tlaidlo výberu gradientovej farby. Ke nie je vybraný gradient je tlaidlo gradientovej farby preškrtnuté a neaktívne. Po stlaení políka pre gradient sa otvorí okno umožujúce výber typu gradientovej výplne (viacej ...).
Podklad - Vzorka	Výber bitovej mapy pre pozadie grafickej schémy.  Bitová mapa sa vyberá zo zoznamu bitových máp. Platia pre u obmedzenia operaného systému.

* Výnimka: **schémy s titlebarom** - ich minimálny rozmer je 100 bodov (vlastnos systému Windows).

Proces D2000 GrEditor umožuje meni rozmery schémy aj iným spôsobom ako prostredníctvom vyššie zobrazeného dialógového okna. Tento spôsob je popísaný v kapitole Zmena rozmerov grafickej schémy.

Parametre grafickej schémy – Bitmapy

Konfigurané okno grafickej schémy umožuje pre schému definova dve bitové mapy – jednu ako podklad schémy a druhú bitovú mapu (logo) pre umiestnenie na popredie grafickej schémy.

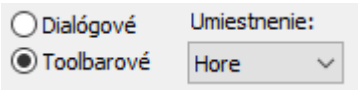
Parameter	Význam
Podklad - bitová mapa	Výber bitovej mapy pre podklad grafickej schémy (pozri Výber podkladovej bitovej mapy).
Podklad - umiestnenie	Spôsob umiestnenia podkladovej bitovej mapy (natiahnu, v strede, vpravo, vavo, dole, hore, vavo dole, vavo hore, vpravo dole, vpravo hore).
Logo - bitová mapa	Výber bitovej mapy (loga) pre grafickú schému. Logo je kreslené nad všetkými ostatnými grafickými objektmi v schéme.
Logo - umiestnenie	Spôsob umiestnenia bitovej mapy – loga (do stredu, vavo hore, vavo dole, vpravo hore, vpravo dole).
Použi zoom	Pri kreslení podkladu použi zoom z windowsov.

Zoznam pre druhú bitovú mapu (logo) obsahuje všetky bitové mapy, ktoré sa nachádzajú v adresári **BITMAPS** (podadresár aplikaného adresára).

Upozornenie: Bitovú mapu, ktorú chcete použi ako pozadie grafickej schémy, musíte nakopírova do adresára **BIGBMP** a bitovú mapu (logo) do adresára **BITMAPS** (podadresáre aplikaného adresára). Tento grafický súbor musí ma formát BMP.

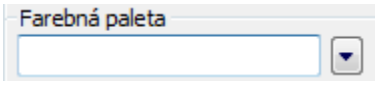
Parametre grafickej schémy – Typ okna

Parametre urujú typ okna obsahujúceho grafickú as schémy a jeho správanie sa. Ako základné nastavenie je MDI okno na ploche procesu D2000 HI.

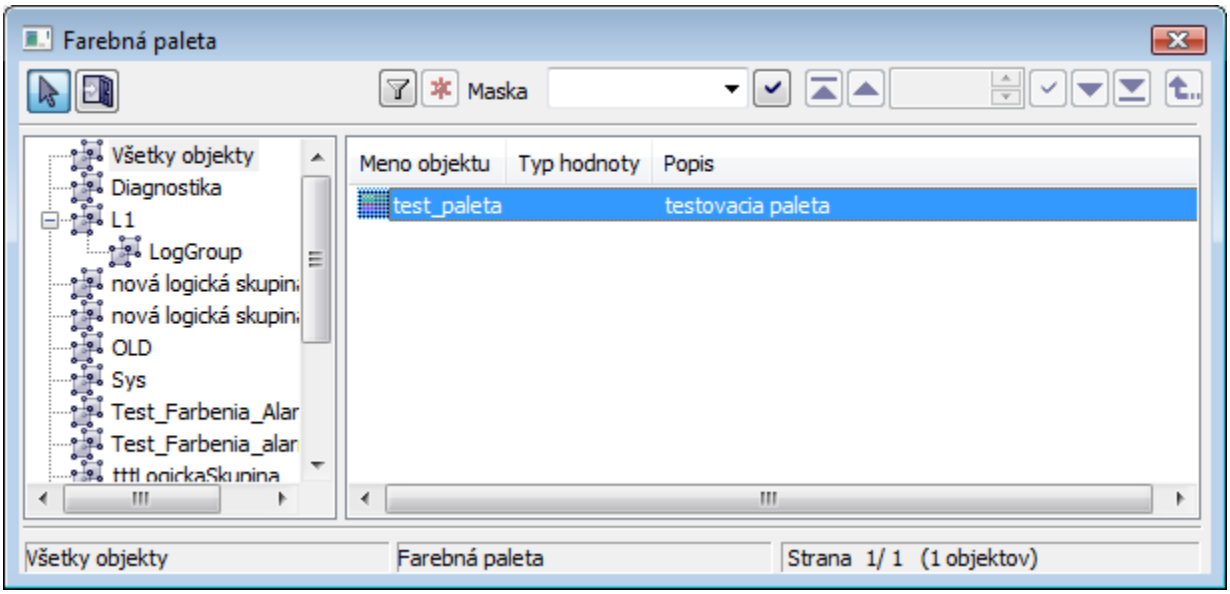
Parameter	Význam
Na ploche HI	Okno schémy bude umiestnené na pracovnej ploche HI ako obyajné okno (tzv. MDI okno).
Dialógové	Typ schémy *Dialógové okno*. Schéma tohto typu je umiestnená v procese D2000 HI nad všetkými grafickými informanými oknami (grafy, reporty, grafické schémy – nie dialógové). Po oznaení tohto parametra sa veda objaví zaškrtávacie políko **Modálne** - typ schémy *Dialógové modálne okno*. Ak je v HI otvorená schéma tohto typu, nie je možné ovláda iné prvky procesu D2000 HI.
Toolbarové	Parameter umožuje užívateovi v procese D2000 HI prichyti schému ku zvolenému okraju pracovnej plochy HI. Po oznaení parametra sa objaví ponuka umiestnenia. 

Farebná paleta

Umožuje výber farebnej palety, ktorá sa použije pre danú schému. Výber sa uskutoní po kliknutí na tlaidlo veda textového poa.



Otvorí sa dialógové okno pre výber požadovanej palety:



Atribúty grafickej schémy

Urujú špeciálne vlastnosti schémy.

Parameter	Význam
Aplikane modálna	Takáto grafická schéma môže by v systéme otvorená len raz. Vlastnos možno použi v aplikácii s viacerými konzolami (procesmi) HI.
Proporciálna	Zachováva pomer strán schémy v okne.
Min. rozmer v podschéme	Uruje, i sa má minimálny rozmer uplatni aj ke je schéma otvorená ako podschéma.
Pôvodný súradnicový systém	Zapnutie pôvodného súradnicového systému - bod 0, 0 sa nachádza v avom dolnom rohu. V novom súradnicovom systéme sa bod 0, 0 nachádza v avom hornom rohu. **Poznámka:** Parameter môže editova len užívate s administrátorskými právami v systéme D2000.
Server Script	Povolenie Remote ESL Skriptu.
Neviditená	Schéma bude po otvorení neviditená. Jej použitie je ako nosite riadiaceho skriptu užívatea.
Skrytá v zoznamoch HI	Schéma je v zoznamoch procesu D2000 HI ponúknutá iba operátorom s právami administrátora. Pre ostatných je skrytá.
Obnova v HI	Ak je schéma otvorená v procese D2000 HI, tak po uložení prevedených zmien sa schéma automaticky opätovne otvorí v procese HI.
Obnova v RD	Parameter má význam len pre aplikáciu s redundanciou aplikaných serverov. Ak je schéma otvorená v procese D2000 HI, pri zmene HOT Servera sa opätovne otvorí na ploche procesu.
Scrollbary v zoome	Okno v HI pri zoome bude ma zobrazené rolovacie pruhy (scrollbars). Ak nemá posun vo výreze, je možný posun iba cez SHIFT + avé tlaidlo myši + posun myšou.
Min. tlaidlo*	Povolí / zakáže tlaidlo minimalizácie schémy.
Max. tlaidlo*	Povolí / zakáže tlaidlo maximalizácie schémy. Pre fixné schémy je toto tlaidlo vždy zakázané.
Okraj	Povolí / zakáže okraj schémy
Zatvorenie*	Zakáže tlaidlo zatvorenia schémy užívateom.
Zatvorenie pri zmene užívatea	Schéma bude zatvorená pri zmene alebo odhlásení užívatea

Java vlákno	• **SWT vlákno 1)** - užívateský kód schémy bude vykonávaný v SWT vlákne, t.j. všetky schémy s týmto nastavením budú toto vlákno spolone zdiea. Knižnica SWT explicitne vyžaduje, aby akékovek volania do nej boli vykonávané z tohto vlákna. • **Samostatné vlákno** - každá schéma bude ma na vykonávanie užívateského kódu alokované samostatné vlákno. • **SWING vlákno 1)** - užívateský kód schémy bude vykonávaný v AWT/SWING vlákne (Event Dispatch Thread), t.j. všetky schémy s týmto nastavením budú toto vlákno spolone zdiea. Knižnica SWING odporúa, aby akékovek volania do nej boli vykonávané z tohto vlákna. • **Fond vlákien** - odporúané - vlákno na ktorom bude vykonávaný kód schémy je automaticky prideované z fondu vlákien
Funkcie skriptu	Parameter vznikol na zabezpeenie spätnej kompatibility chovania poziných funkcií (%HI_SetPos*, %HI_GetPos*, %HI_SetSize*, %HI_GetSize*) v existujúcich ESL/Java skriptoch. • **Zoom** - funkcie sa chovajú kompatibilne so schémami ktoré boli v predošlých verziách D2000 typu 'Naahovacia so zoomom' a 'Naahovacia s vrstvami'. • **Layout** - funkcie sa chovajú kompatibilne so schémami, ktoré boli typu 'Naahovacia s manažérom'. • **StdLayout** - štandardné chovanie, vysvetlené v popisoch jednotlivých funkcií

* Ak je minimalizovanie aj maximalizovanie zakázané, potom schéma neobsahuje tlaidlá pre minimalizáciu a maximalizáciu. Ak je povolené aspo jedno z týchto tlaidiel, zobrazené sú obe tlaidlá, priom zakázané je neaktívne.
(Poznámka: Tieto parametre neplatia pre schémy otvorené v iných schémach (nemajú title bar).)

Ak je schéma na ploche HI, potom pri maximalizácii pribudnú do menu HI tlaidlá pre minimalizáciu, obnovu a zatvorenie okna (pravý horný roh). Tieto tlaidlá su povolené poda konfigurácie tej schémy, ktorá je na vrchu v zozname maximalizovaných schém, t.j. poda tej, ktorá je viditená.

1) UPOZORNENIE: Ak má schéma nastavené SWT alebo SWING vlákno, nie je možné zo schémy vola funkcie, ktoré vyžadujú komunikáciu s procesom D2000 Server. Taktiež nie je možné vola synchrónne dotazy na proces D2000 HI. Pokus o zavolanie takejto funkcie spôsobí výnimku RuntimeException ("WrongThread"). Jedná sa o tieto funkcie:

- všetky funkcie %HI_GetXXX,
- getObjectByHOBJ
- getObjectByNAME
- openObjectByHOBJ
- openObjectByNAME
- callESLSync
- callJavaSync
- setConnectedObj
- openPictureDirectSyncXXX
- getArchArr
- getArchiveValues

Vrstvy

Schéma môže ma jednu až desa vrstiev. Pri pote väšom ako 1 sa zadávajú parametre vrstiev (poet a pomer zmenšenia (mierky ako pri mapách)), rozsah, od ktorého je vrstva viditená, napr. 5 znamená pomer kreslenia 1:5). Základnú prvú vrstvu tvorí rozlíšenie pre zoom 1:1 - napr. rozlíšenie schémy 8000: 6000, v ktorom sa schéma nakreslí.

Vlastnosti okna schémy v HI

Definujú spôsob správania sa schémy v procese HI.

Ak je vekos schémy väšia ako je maximálna plocha monitora, potom pri otváraní schémy v procese D2000 HI bude vekos schémy automaticky nastavená na povolené maximum v procese **D2000 HI**.

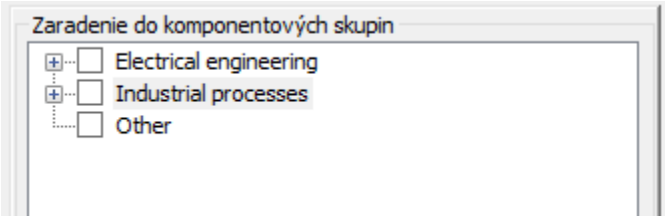
Výnimku tvoria monitory s rozmerom menším ako 1920x1200. Pre takéto monitory je maximum nastavené na 1920x1200.

Parametre grafickej schémy – Umiestnenie schémy pri otvorení v HI

Definujú spôsob umiestnenia grafickej schémy pri jej otvorení a spôsob správania sa schémy pri zmene jej vekosti v procese D2000 HI. Ponuka obsahuje niekoko spôsobov umiestnenia grafickej schémy na ploche procesu D2000 HI. Ponuka má formu obrázkov znázorujúcich plochu HI, ktorá je v niektorých prípadoch rozdelená na rovnaké segmenty. Tieto segmenty sú len imaginárne (plocha procesu D2000 HI nie je fyzicky rozdelená) a slúžia na urenie presného umiestnenia grafickej schémy v rámci pracovnej plochy procesu D2000 HI.

Prvý spôsob umiestnenia spôsobí, že grafická schéma otvorená v procese D2000 HI sa otorí v originálnej vekosti do stredu pracovnej plochy. Ostatné spôsoby sú spojené so zmenou proporcií grafickej schémy, ktorej rozmery sú upravené tak, aby schéma zaplnila urenú as pracovnej plochy procesu D2000 HI. Umiestnenie a relatívnu vekos tejto schémy na ploche procesu D2000 HI znázoruje ervený obdžnik.

Parametre grafickej schémy – Zaradenie do komponentových skupín



Komponentové skupiny slúžia na kategorizáciu schém.

Komponentové skupiny a ich hierarchie je možné vytvára, premenováva a maza kliknutím pravého tlaidla myši nad oknom s komponentovými skupinami. Schéma môže by zaradená do ubovolného potu komponentových skupín.

Parametre grafickej schémy – Navigátor

Pre grafickú schému otvorenú v procese D2000 HI je možné otvára východiskovú, predchádzajúcu a nasledujúcu schému/zostavu pomocou naviganého nástrojového panelu. Tieto parametre sa definujú v skupine **Navigátor**:

Parameter	Význam
Hlavná	Východisková schému/zostavu.
Prechádzajúca	Predchádzajúca schému/zostavu.
Nasledovná	Nasledujúca schému/zostavu.

Exportovací podadresár

Nastavenie exportovacieho podadresára, ktoré je možné vykona dvoma spôsobmi:

1. Priamym zadaním do editaného políka.
2. Cez tlaidlo , ktoré otorí okno pre vyhadanie požadovaného adresára obsahujúceho CVS.
   Výber potvrte tlaidlom **OK.** V prípade, že sa v danom adresári nenachádza CVS podadresár so súborom *Repository*, tak užívate bude môc operáciu bu preruši, alebo použi vybratú cestu, ktorá nebude na zaiatku obsahova cestu pre XML Repository adresár. Táto cesta sa vyplní do editaného políka.

Parametre grafickej schémy – Zaradenie do skupín

Zaradenie do skupín umožuje špecifikova, v ktorých výberových skupinách sa táto schéma bude nachádza. V okne so zoznamom skupín oznaíme skupinu a kliknutím na ovládacie tlaidlá zaraovania schému zaradíme alebo vyberieme do / z oznaenej skupiny.

	zaradenie do skupiny
	vyradenie zo skupiny

Súvisiace stránky:

Prednastavené (default) parametre grafickej schémy
Výber podkladovej bitovej mapy
Vrstvy v schémach