

# Viacnásobná prerušovaná iara

Viacnásobná prerušovaná iara (obiara) je, podobne ako viacnásobná iara, grafický objekt zložený z viacerých jednoduchých iar. Na rozdiel od viacnásobnej iary je však každá druhá jednoduchá iara tohto objektu nekreslená. Vytváranie prerušovanej iary je rovnaké ako pri viacnásobnej iare.

## Vytvorenie viacnásobnej prerušovanej iary



1. V nástrojovej lište **Kreslenie** kliknite na tlátko **Viacnásobná prerušovaná iara**.
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude začiatok bod viacnásobnej prerušovanej iary.
3. Kliknite myšou.
4. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude alíš bod viacnásobnej prerušovanej iary a kliknite myšou.
5. Ak chcete pokračovať v kreslení viacnásobnej prerušovanej iary, opakujte bod 4.
6. Ak chcete ukončiť viacnásobnú prerušovanú iaru, kliknite dvakrát myšou na pozícii posledného bodu iary.

**Tip:** Na vytvorenie horizontálnych, vertikálnych, alebo iar pod uhlom rovným násobku  $45^\circ$  držte pri kreslení iary stlaenú klávesu Shift.

**Upozornenie:** Viacnásobná prerušovaná iara môže byť zložená maximálne z 250 jednoduchých (viditeľných) iar (500 bodov). Ak dosiahnete tento počet, vytváranie objektu sa automaticky ukončí.

## Parametre viacnásobnej prerušovanej iary

Parametre iary sú definujú v [paletke Vlastnosti objektu](#). Táto paletka je tvorená niekoľkými asami (stránkami). Viacnásobná iara má všetky parametre zhodné s [jednoduchou iarou](#).

## Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Pre objekt **Viacnásobná prerušovaná iara** nie sú implementované udalosti.  
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).



Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)  
[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)