

# Eventy

Systém D2000 poskytuje pre spracovanie udalostí a implementáciu rôznych výpotových a procesných algoritmov objekt *Event*.

Objekt *Event* konfiguruje prostredníctvom konfiguraného procesu [D2000 CNF](#). Vo svojej konfigurácii definuje

- vlastný algoritmus
- štartovacie podmienky vykonania algoritmu
- podmienky vykonávania algoritmu
- rodia objektu (parent objekt) - proces [D2000 Event Handler](#) (přípona .EVH)

Správcom všetkých eventov je proces [D2000 Event Handler](#) - klient proces systému D2000. [D2000 Event Handler](#) zabezpečuje štartovanie a vykonávanie eventov. Tento proces môže byť v systéme vykonávaný viacsobne - na rôznych uzloch LAN. Každý proces [D2000 Event Handler](#) obsluhuje svoju množinu eventov danú pri konfigurácii systému vzťahom *rodi* - *potomok*.

Akciou [OPENEVENT](#) je možné "vynútiť" vykonávanie [Server eventu](#) na inom procese ako je dané v konfigurácii samotného eventu.

Event sa môže nachádzať v dvoch rôznych stavoch - **bežiaci** alebo **nebežiaci**. Ak nastane požiadavka na aktivovanie eventov, pričom niektorý z eventov je už v stave bežiaci, potom od daného momentu sú eventy spracovávané paralelne. Je dokonca možné, aby jeden event bežal vo viacerých *inšanciách*. Ak dva aktívne eventy nemajú rovnakú prioritu (priorita sa definuje pri konfigurácii každého eventu), je prednostne spracovávaný event s vyššou prioritou.

## Algoritmus

Algoritmus eventov je popísaný prostredníctvom jazyka [ESL \(Event script language\)](#). Ide o postupnosť výkonných akcií. Ukonenie eventov, prechod do stavu nebežiaci nastane pri ukonení skriptu (podmienky a spôsob ukonenia sú dané vlastnosťami [ESL](#)). Ukonenie eventov taktiež môže byť spôsobené [výskytom chyby](#).

## Štartovacie podmienky

Algoritmus eventov je pri splnení určitých štartovacích podmienok aktivovaný (interpretovaný) príslušným procesom [D2000 Event Handler](#) (parent proces).

## Podmienky vykonávania algoritmu

Podmienky vykonávania algoritmu definujú predovšetkým prioritu, aká je priradená danému eventu. Priorita definuje určité uprednostovanie vykonávania algoritmov rôznych eventov v prípade ich paralelnej inosti. Je definovaných 5 prioritných úrovní, pričom priorita 1 určuje najmenšiu, naopak priorita 5 najvyššiu.



Súvisiace stránky:

[Štartovacie podmienky](#)

[Eventy - položky konfiguraného okna](#)