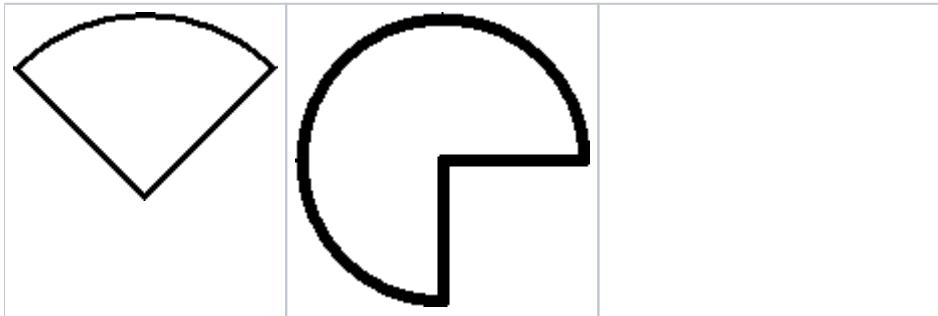


# Kruhová výse

Kruhová výse je as kruhu ohraniená oblúkom kružnice a stredovým uhlom. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky kruhovej výsee.



## Vytvorenie kruhovej výsee



1. V nástrojovej lište **Kreslenie** kliknite na tlaidlo **Kruhová výse**.
2. Umiestnite cursor na pozíciu v schéme, kde bude stred kruhovej výsee a kliknite myšou.
3. Objaví sa pomocná kružnica. Pohybom myši urite vekos polomeru výsee a kliknite myšou.
4. Objaví sa úseka, ktorá má krajný bod v strede výsee. Poloha koncového bodu úseky závisí od polohy kurzora myši. Začiatoný bod výsee (piresenik úseky a kružnice) vytvoríte kliknutím myši.
5. Pohybom myši urite vekos uhu výsee. Koncový bod výsee vytvoríte obdobným spôsobom ako začiatoný bod - kliknutím myši.

**Tip:** Na vytvorenie kruhových výseí s uhlom rovným násobku  $45^\circ$  držte pri urovnaní uha výsee stlaené tlaidlo Shift.

## Parametre kruhovej výsee

Parametre kruhovej výsee sa definujú v [paletke Vlastnosti objektu](#). Táto paletka je tvorená niekakými asami (stránkami). Kruhová výse má všetky parametre okrem parametra **Zaoblenie** zhodné s **obdžnikom**.

## Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Pre objekt **Kruhová výse** nie sú implementované udalosti.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).



### Súvisiace stránky:

- [Kreslenie grafických objektov](#)
- [Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)