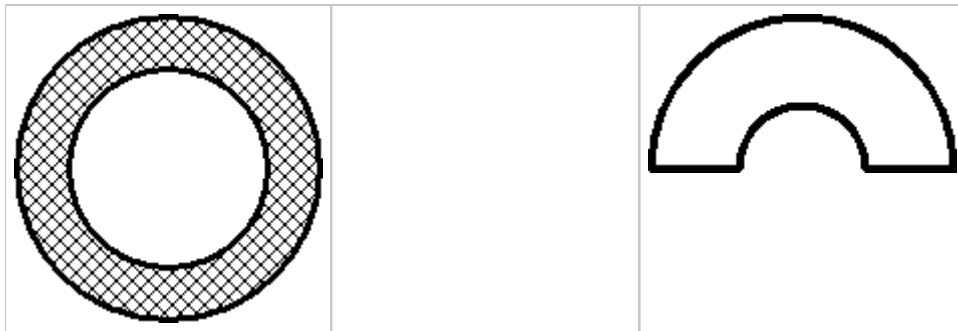



# Medzikružie

Medzikružie je grafický objekt, ktorý je ohraničený dvoma kružnicovými oblúkmi a dvoma úsekami. Vzniká rozdielom dvoch kruhových výseí s rovnakým uhlom a rôznym polomerom. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky medzikružia.



## Vytvorenie medzikružia

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **Medzikružie** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude stred medzikružia a kliknite myšou.
3. Objaví sa pomocná kružnica. Pohybom myši uríte veľkosť vnútorného polomeru medzikružia a kliknite myšou.
4. Objaví sa druhá pomocná kružnica. Pohybom myši uríte veľkosť vonkajšieho polomeru medzikružia a kliknite. Stlačte aj tlačidlo myši.
5. Objaví sa úseka, ktorej začiatkový bod je v strede medzikružia. Poloha koncového bodu úseky závisí od polohy kurzora. Prvú hranicu úseku medzikružia (vznikne spojením priesečníkov úseky a pomocných kružníc) vytvoríte kliknutím myši.
6. Pohybom myši nastavíte veľkosť uhla medzikružia. Druhú hranicu úseku medzikružia vytvoríte obdobným spôsobom ako prvú - kliknutím myši.

**Tip:** Na vytvorenie medzikružia s uhlom rovným násobku 45° držte pri urovaní uhla medzikružia stlačenú klávesu Shift.

## Parametre medzikružia

Parametre medzikružia sa definujú v [paletke Vlastnosti objektu](#). Táto paletka je tvorená niekoľkými časťami (stránkami). Medzikružie má všetky parametre okrem parametra **Zaoblenie** zhodné s [obdĺžnikom](#).

## Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Tenký klient nepodporuje kreslenie objektu **Medzikružie**.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).



### Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)