

# HI\_SetMetadata

## Funkcie %HI\_GetMetadata, %HI\_SetMetadata

Funkcia	Funkcia <b>%HI_GetMetadata</b> vráti, poda zadaného kúa, textovú hodnotu metadát, ktoré sú priradené grafickému objektu. Funkcia <b>%HI_SetMetadata</b> nastaví poda zadaného kúa textovú hodnotu metadát, ktoré sú priradené grafickému objektu.								
Deklarácia	<pre>TEXT %HI_GetMetadata(     INT in _refId,     TEXT in _key )  BOOL %HI_SetMetadata(     INT in _refId,     TEXT in _key,     TEXT in _value,     BOOL in _bOverWrite )</pre>								
Parametre	<table><tr><td>_refId</td><td>Odkaz na grafický objekt (<a href="#">referenná premenná</a>).</td></tr><tr><td>_key</td><td>Kú, ktorý špecifikuje metadáta.</td></tr><tr><td>_value</td><td>Nová hodnota metadát.</td></tr><tr><td>_bOverWrite</td><td>TRUE - vykoná sa insert (ak metadáta neexistujú) alebo update hodnoty existujúcich metadát. FALSE - vykoná sa insert (ak metadáta neexistujú) alebo ponechá existujúcu hodnotu metadát.</td></tr></table>	_refId	Odkaz na grafický objekt ( <a href="#">referenná premenná</a> ).	_key	Kú, ktorý špecifikuje metadáta.	_value	Nová hodnota metadát.	_bOverWrite	TRUE - vykoná sa insert (ak metadáta neexistujú) alebo update hodnoty existujúcich metadát. FALSE - vykoná sa insert (ak metadáta neexistujú) alebo ponechá existujúcu hodnotu metadát.
_refId	Odkaz na grafický objekt ( <a href="#">referenná premenná</a> ).								
_key	Kú, ktorý špecifikuje metadáta.								
_value	Nová hodnota metadát.								
_bOverWrite	TRUE - vykoná sa insert (ak metadáta neexistujú) alebo update hodnoty existujúcich metadát. FALSE - vykoná sa insert (ak metadáta neexistujú) alebo ponechá existujúcu hodnotu metadát.								
Popis	Funkcia <b>%HI_GetMetadata</b> vráti, poda zadaného kúa, textovú hodnotu metadát, ktoré sú priradené grafickému objektu. Funkcia <b>%HI_SetMetadata</b> nastaví poda zadaného kúa nové metadáta grafickému objektu.								
Poznámka 1	Konfigurácia <a href="#">metadát</a> pre grafický objekt.								
Poznámka 2	Funkcia <b>%HI_SetMetadata</b> aplikuje zmenu metadát iba na bežiacej inštancii schémy.								
	Tieto funkcie sú dostupné aj v <a href="#">%HIX_ verzii</a> .								



### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)