

HI_SetPaintEffects (Funkcie pre ovládanie Grafických objektov (GO))

Funkcia %HI_GetPaintEffects, %HI_SetPaintEffects

Funkcia

Funkcia **%HI_SetPaintEffects** nastaví gradientový efekt definovaný prostredníctvom záložky **Efekty** v [pal etke vlastností objektu](#) pre grafický objekt alebo schému ([Riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI_GetPaintEffects** vráti nastavenie gradientového efektu (zapnutý / vypnutý).

Deklarácia

```
%HI_SetPaintEffects(  
    INT in refId,  
    BOOL in bEnable  
)  
  
BOOL %HI_GetPaintEffects(  
    INT in refId  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt (referenná premenná) alebo na schému (ak <i>RefId</i> =0).
bEnable	Zapne / vypne gradientový efekt.



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)