

# HI\_SetGraphDigitDesc

## Funkcia %HI\_SetGraphDigitDesc

### Funkcia

Funkcia nastaví popisy úrovní na digitálnej osi grafu, ktorý je pripojený k zobrazovau typu [Graf](#).

### Deklarácia

```
%HI_SetGraphDigitDesc(  
    INT in refId,  
    INT in axisNr,  
    INT in firstLevelNr,  
    TEXT in levelName1  
    [, EXT in levelName2, ...]  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na zobrazova ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>axisNr</b>	Poradové číslo osi.
<b>firstLevelNr</b>	Poradové číslo prvej nastavovanej úrovne na digitálnej osi.
<b>levelName1, levelName2, ...</b>	Popis úrovne.

### Popis

Funkcia nastaví popisy úrovní na [digitálnej osi](#) danej jej parametrom *axisNr*. Prvá nastavovaná úroveň je daná parametrom *firstLevelNr* - [úroveň na dig. osi](#). Počet nastavených úrovní (popisov) je daný potom popisov, ktoré sa nachádzajú v parametroch funkcie. Ich minimálny počet je 1, maximálny 99.



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)