

Zoznam

Windows prvok - Zoznam

Windows prvok - Zoznam slúži na zobrazenie množiny textových informácií. Užívateľ si môže zo zobrazenej množiny vybrať konkrétny údaj. Sú podporené tri základné typy Zoznamov - klasický zoznam (vpravo), rozbaovací zoznam (vavo) a editovateľný.

Zoznam môže byť naplnený zo skriptu alebo môže byť daný obsahom podľa stavového textu pripojeného objektu.

Pre druhý prípad platí:

1. Pripojený objekt musí byť typu Integer
2. Hodnota stavového textu v objekte musí byť typu REAL alebo INTEGER. Použitie musí byť pre hodnoty, základná hodnota musí byť celé číslo a krok musí mať hodnotu 1.

Upozornenia:

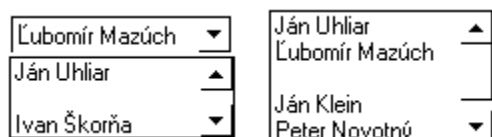
1. Prázdny reazec definovaný pre niektorú z hodnôt v stavovom texte sa do zoznamu nevkladá.
2. Funkcia `%HI_GetSelectedItem` vracia index (od 1 ...) aktuálneho (vybraného) riadku v zozname. Index nemusí odpovedať poradovému číslu stavového textu (poradie zodpovedá, iba keď sa nepoužije rozšírený stavový text - navyšuje číslo o 1 a stavový text neobsahuje prázdne položky).

Zoznam môže mať označenie povinnosti vyplnenia v HI. Ak v zozname nie je vybraná položka, resp. editovateľný zoznam nemá zadáný text, je zoznam podfarbený farbou zodpovedajúcou povinnosti vyplnenia. V gr. editore je zoznam vždy podfarbený podľa tohto parametra. Rozbaovací zoznam v nerozbalenom stave má vzhľad závislý od vzhľadu windows.


Podmienky podfarbenia:

- Nepovinná položka - farba podľa farby podkladu, ak je nastavená iná farba ako default farba z windowsov, je pre rozbaľovací a editovateľný zoznam možné nastaviť farbu pre okraj
- Podmienene povinná položka – farbenie podľa položky v parametroch aplikácie [ColorConditionalItems](#)
- Povinná položka – farbenie podľa položky v parametroch aplikácie [ColorMandatoryItems](#)

Ukážka



Vytvorenie zoznamu

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **Zoznam** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zoznamu a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly zoznamu a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov zoznamu prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

Pripojenie

Pripojený objekt

Výber objektu na pripojenie. Pripojený objekt umožňuje nastaviť číslo vybraného riadku zoznamu a naopak, hodnota pripojeného objektu sa zmení vždy po výbere iného riadku užívateľom. Riadky sú číslované zhora nadol a číslovanie začína od 1. Pripojený objekt musí mať celočíselný typ hodnoty.

V prípade objektu typu *Štruktúrovaná premenná*, je potrebné určiť, hodnota ktorej bunky bude pripojená k zoznamu. Jednoznačná pozícia bunky v štruktúrovanej premennej je definovaná názvom stĺpca (parameter **Stpec**) a číslom riadku (parameter **Riadok**). Pre objekt typu *Pole hodnôt* je potrebné určiť, ktorý prvok poľa má byť pripojený k zoznamu.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Parameter nie je implementovaný.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Skript

Referenná premenná

Služi na pomenovanie zoznamu pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidlí meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalos

Výber [udalosti](#) pre prvok Zoznam. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnGotFocus](#)
- [OnItemSelect](#)
- [OnItemDoubleClick](#)
- [OnLostFocus](#)

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

Info text/URL

Info text

Definovanie informného textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovateľa myši nad zoznamom po otvorení schémy v procese [D2000 HI](#).

Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlačením **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastaviť aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie [%HI_SetOBJURL](#).

Parametre

The screenshot shows the 'Parametre' (Parameters) dialog box for the 'Info text/URL' tab. The dialog has several sections:

- Text:** A text input field and a small icon button.
- Visibility and Style:** Checkboxes for 'Viditeľný' (Visible), 'Zakázaný' (Disabled), 'Skupina' (Group), 'Viacriadkový' (Multiline), 'Zalamovanie' (Wrap), and 'Priehľadný' (Transparent). There are also buttons for 'Vzhľad' (Style) and 'Hore' (Up).
- Farbenie:** A section for coloring, including a 'Farbenie' dropdown menu, radio buttons for 'Okraj' (Border) and 'Rozšírený stavový text' (Extended status text), and a 'Font' dropdown menu.

On the right side of the dialog, there are three labels with corresponding color swatches:

- Farba podkladu** (Background color) with a yellow swatch.
- Farba okraja** (Border color) with a blue swatch.
- Farba textu** (Text color) with a black swatch.

Vstup textu môže mať označenie povinnosti vyplnenia v HI. Ak text nie je zadáný, je políko podfarbené farbou odpovedajúcou povinnosti vyplnenia. V grafickom editore je vstup textu vždy podfarbený podľa tohto parametra.

Podmienky podfarbenia:

- **N** Nepovinná položka - farba podľa farby podkladu, ak je nastavená iná farba ako default farba z windowsov, je pre rozbalovací a editovateľný zoznam možné nastaviť farbu pre okraj
- **PP** Podmienene povinná položka – farbenie podľa položky v parametroch aplikácie [ColorConditionalItems](#)
- **P** Povinná položka – farbenie podľa položky v parametroch aplikácie [ColorMandatoryItems](#)

Text

Pre prvok Zoznam tento parameter nemá použitie.

Viditeľný

Parameter určuje, či tlačidlo bude zoznam pri prvom otvorení schémy v procese [D2000 HI](#). Parameter je možné meniť zo skriptu pomocou funkcie [%HI_SetVisible](#).

Zakázaný

Parameter určuje, či zoznam bude pri prvom otvorení schémy v procese [D2000 HI](#) aktívny alebo neaktívny. Parameter je možné meniť zo skriptu pomocou funkcie [%HI_SetEnable](#).

Skupina

Parameter definuje prvý Windows prvok v [skupine Windows prvkov](#).

Farba podkladu Windows prvku

Farbu podkladu. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov.

Farba okraja Windows prvku

Ak je pre podklad nastavená iná farba ako default farba z windowsov, je pre rozbalovací a editovateľný zoznam možné nastaviť farbu pre okraj. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov.

Okraj

Kreslí orámovanie okolo zoznamu.

Typ zoznamu

Parameter **Typ zoznamu** slúži na definovanie typu Zoznamu. Tento parameter môže nadobúdať jednu z nasledovných hodnôt: *Zoznam*, *Rozbaovací zoznam*, *Editovateľný zoznam*.

Zoznam definuje klasický zoznam a je zobrazený na ukážke vpravo. *Rozbaovací zoznam* definuje zoznam, ktorý zobrazuje len aktuálne vybraný riadok a rozbalí sa po stlačení rozbaovacieho tlačidla. *Editovateľný zoznam* je modifikáciou rozbaovacieho zoznamu, ktorý navyše umožňuje zadanie textu.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Editovateľný zoznam nie je implementovaný v Tenkom klientovi.
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Rozšír. stavový text

Ak je parameter zaškrtnutý a pre zobrazovaný objekt je definovaný stavový text s krokom 1, bude pred obsah stavového textu vložený prázdny riadok, ktorého výber spôsobí neplatnosť hodnoty premennej (priradí jej hodnotu Invalid).

Font

Kliknutím na tlačidlo umiestnené napravo sa otvorí zoznam definovaných textových štýlov. Štýl vybraný z tohto zoznamu sa použije pre texty v zozname. Prává časť dialógového okna obsahuje zoznam textových štýlov, avšak ukážku z vybraného štýlu. Viac sa o textových štýloch dozviete v kapitole [Konfigurácia textových štýlov](#).

Farba textu winkontrolu

Pri niektorých windows prvkoch je možné nastavi farbu textu. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov.

Dynamické dohadávanie

Parameter **Dynamické dohadávanie** slúži na definovanie typu dynamického dohadávania daného prvku typu *Zoznam*. Môže nadobúda jednu z nasledovných hodnôt:

- *Bez dohadávania* - nezmení správanie sa prvku.
- *Dohadávanie* - povolí funkciu dynamického dohadávania, vaka ktorej sa poda zadávaného výrazu oznaí položka, ktorá sa najviac zhoduje s hadaným výrazom
- *Dohadávanie s obmedzovaním* - tak ako voba Dohadávanie a navyše zo zoznamu doasne odstráni položky, ktoré sa nezhodujú s hadaným výrazom.

Nasledujúca tabuka zobrazuje podporu funkcií dynamického dohadávania v rôznych typoch prvku *Zoznam*:

	Vyhadávanie	Obmedzovanie obsahu
Zoznam	implicitne	NIE
Rozbaovací zoznam	ÁNO	ÁNO
Editovatený zoznam	implicitne	ÁNO

Použitie implicitnej funkcie vyhadávania v editovatenom rozbaovacom zozname je nasledovné: Po vyplnení editovatenej asti zoznamu hadaným reazcom a po stlaení klávesu pre ovládanie kurzora smerom nahor/nadol je automaticky oznaená najviac sa zhodujúca položka.

Použitie funkcie obmedzovania obsahu v rozbaovacom (needitovatenom) zozname: Poda písaného reazca je simultánne obmedzovaný obsah zoznamu na zhodujúce sa položky. Ak sa vyberie niektorá z položiek, prípadne sa zoznam zatvorí, vráti sa do pôvodného stavu.



Súvisiace stránky:

[Windows prvky](#)

[Funkcie aktívnej schémy pre ovládanie GO](#)