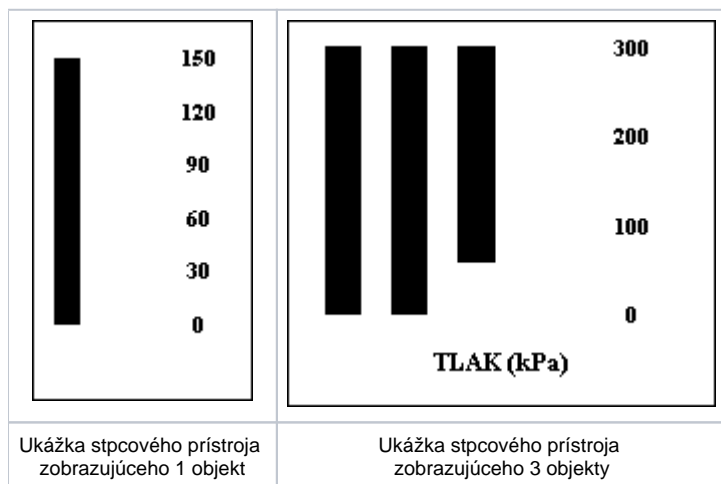



Stpcový prístroj

Stpcový prístroj zobrazuje hodnotu vybraného objektu (objektov) prostredníctvom jednofarebného stpika, ktorý v závislosti od zmien hodnoty mení svoju výšku.

Ukážka stpcového prístroja zobrazeného v procese [D2000 HI](#):

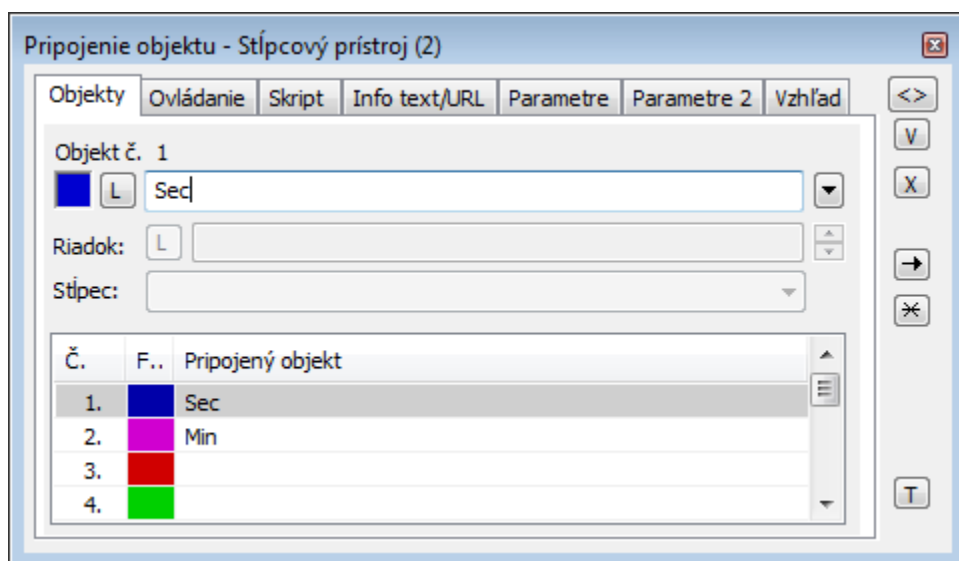


Vytvorenie stpcového prístroja

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **Stpcový prístroj** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh prístroja a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh prístroja a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov pripojenia stpcového prístroja prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvom nasledovných záložiek:

Objekty



Objekt . 1 až Objekt . 12

Definovanie objektov (maximálne počet = dvanás), ktorých hodnoty bude prístroj zobrazovať. Stĺpcový prístroj môže zobrazovať hodnoty maximálne dvanásť (12) objektov. V prípade, že pre zobrazovanie definujete viac ako jeden objekt, bude prístroj obsahovať viacero stĺpcov. Počet stĺpcov je rovný počtu definovaných objektov.

Farba stĺpca pre daný objekt sa definuje kliknutím na políčko v akejkoľvekasti každého riadku.

V prípade objektu typu *Štruktúrovaná premenná*, je potrebné určiť, hodnota ktorej bunky sa má v zobrazovateľi zobrazovať. Jednoznaná pozícia bunky v štruktúrovanej premennej je definovaná názvom stĺpca (parameter **Stĺpec**) a ísлом riadku (parameter **Riadok**). Pre objekt typu *Pole hodnôt* je potrebné určiť, ktorý prvok poľa má zobrazovateľ zobrazovať.

Ovládanie

Parametre na záložke sú uvedené pri popise paletky **Pripojenie objektu** - záložka [Ovládanie](#).

Skript

Referenčná premenná

Služí na pomenovanie zobrazovateľa pre použitie v skripte formou referenčnej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v titule meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalosť

Výber [udalosti](#) pre zobrazova. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnClick](#)
- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseEnter](#)
- [OnMouseLeave](#)
- [OnUserInput](#)

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

Info text/URL

Info text

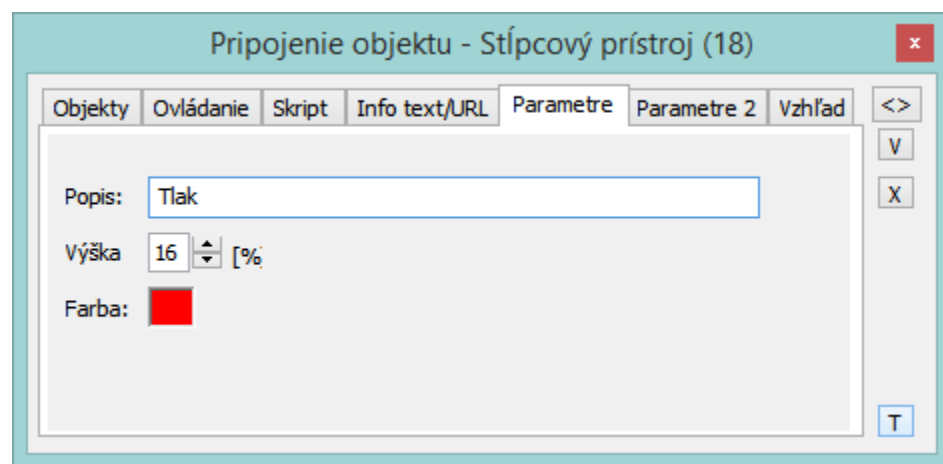
Definovanie informaného textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovateľa myši nad zobrazovaom po otvorení schémy v procese [D2000 HI](#).

Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlače **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastaviť aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie [%HI_SetOBJURL](#).

Parametre



Popis

Zápis popisu stĺpcového prístroja, ktorý je umiestnený v spodnejasti prístroja. V popise prístroja je možné použiť aj tzv. formátovacie masky, ktoré umožňujú zobrazovať jednotlivéasti komplexnej hodnoty objektu systému D2000 (atribúty). Takýmto spôsobom môže popis prístroja zobrazovať napr. aktuálnu hodnotu pripojeného objektu. Viac informácií o používaní a formátoch masiek nájdete v kapitole [Pripojovanie na zobrazovanie atribútov objektov](#). Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlače **CTRL+L**).

Poznámka: Pri použití formátovacej masky v popise prístroja zobrazujúceho viac objektov bude popis zobrazovať príslušný atribút len prvého objektu - položka **Objekt . 1**.

Výška

Výška v percentách (5-50) asti stpcového prístroja, v ktorej sa zapisuje definovaný popis - položka **Popis**.

Farba

Farba popisu stpcového prístroja.

Parametre 2

The screenshot shows a software window titled "Pripojenie objektu - Stĺpcový prístroj (18)". It has several tabs: "Objekty", "Ovládanie", "Skript", "Info text/URL", "Parametre", "Parametre 2" (which is active), and "Vzhľad". The "Parametre 2" tab contains the following settings:

- Rozsah:** Two input fields with values "0" and "100", separated by "..". To the right is a small black color swatch.
- Zobraziť:** A checked checkbox labeled "Číslovanie".
- Hlavné:** A spinner box with the value "5".
- Vedľajšie:** A spinner box with the value "3".
- Číslovať každý:** A spinner box with the value "1", followed by the text "dielik."
- Des. miest:** A spinner box with the value "0".

On the right side of the dialog, there are three buttons: "<>" (top), "V" (middle), and "X" (bottom). At the bottom right corner, there is a button labeled "T".

Rozsah

Definovanie rozsahu pre stpcový prístroj. Napravo od tejto položky sa nachádza políko na výber farby íselnej stupnice.

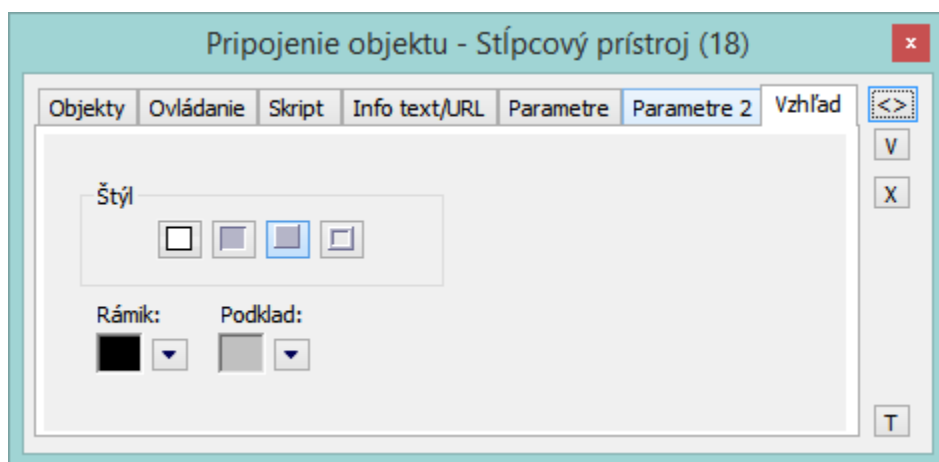
Zobrazí

Zapnutie / vypnutie zobrazovania íselnej stupnice prístroja.

íslovanie

Poet dielikov, na ktoré je rozlenená stupnica urujú parametre **Hlavné** (hlavné dieliky) a **Vedajšie** (vedajšie dieliky). Parameter **íslova každý** definuje hustotu íslovania hlavných dielikov. Poet desatinných miest jednotlivých íselných hodnôt na stupnici je možné definova pomocou parametra **Des. miest**.

Vzhľad



Štýl

Definovanie štýlu stĺpcového prístroja.

| | |
|--|---|
| | Prístroj kreslený s rámikom aj s podkladom. |
| | 3D efekt - zatlačený prístroj. |
| | 3D efekt - vypuklý prístroj. |
| | Prístroj kreslený s 3D rámikom. |

Rámik a Podklad

Parametre **Rámik** a **Podklad** umožňujú definovať farby jednotlivých častí stĺpcového prístroja. Farba sa definuje výberom z ponuky farieb, ktorá sa otvorí kliknutím na šípku veda príslušného farebného políka.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Stĺpcový prístroj nie je implementovaný v Tenkom klientovi.
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).



Súvisiace stránky:

[Zobrazovacia](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)