

# Schéma/Komponent

## Zobrazova Schéma/Komponent

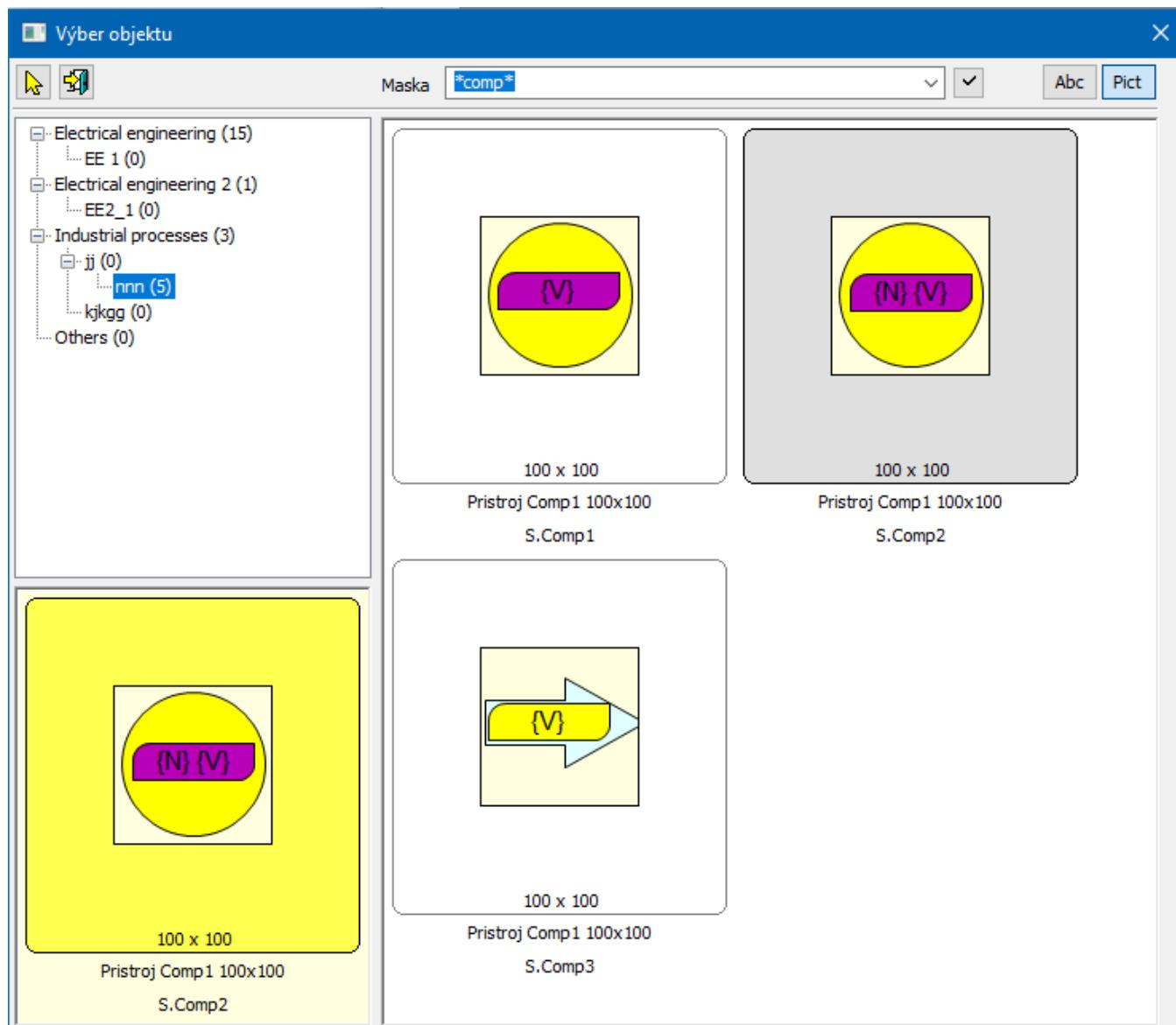
Zobrazova schéma umožnuje umiestni do schémy vnorenú schému/komponent. Komponent je schéma, ktorá je zaradená do komponentových skupín. Vyznáu sa používaním externých lokálnych premenných a pohadom ako na komponent vytváraný výberom zo zoznamu komponentov.

### Vytvorenie zobrazovaa Schéma

1. V nástrojovej lište **Kreslenie** stlate tlaidlo **Schéma** 
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zobrazovaa a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh zobrazovaa a kliknite myšou.
4. Vyberte schému zo zoznamu schémv záložke objekt

### Vytvorenie zobrazovaa Komponent D2000 V12.1.N

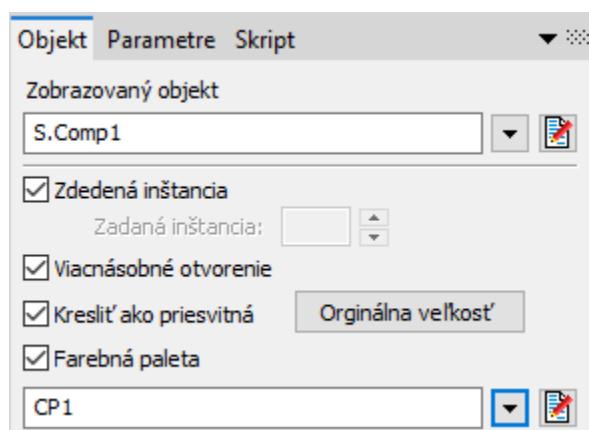
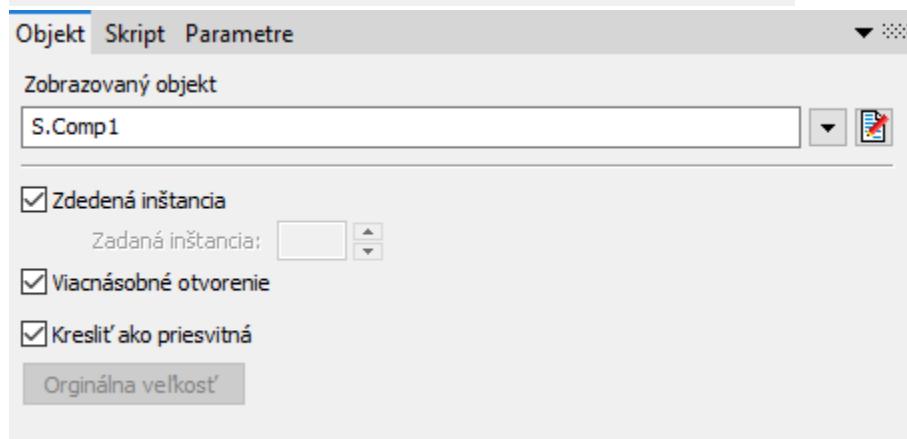
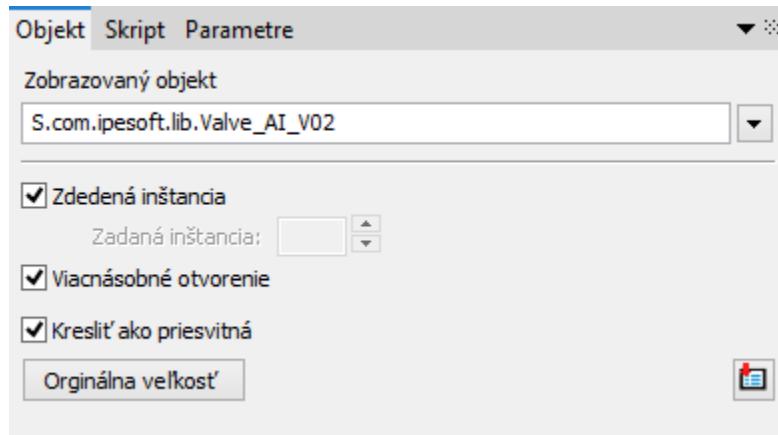
1. V nástrojovej lište **Kreslenie** stlate tlaidlo **Komponent** 
2. Vyberte komponent z okna výberu komponentov.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme a kliknite myšou.



- Abc - textový zoznam
- Pict - náhadový zoznam

Konfigurácia parametrov zobrazova Schéma prebieha v paletke **Pripojenie objektu** prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

## Objekt



### Zobrazovaný objekt

Výber objektu typu **Schéma**, ktorý sa má v zobrazovaci zobrazova.

	Tlačidlo na výber schémy
	Editacia objektu

### Zdedená inštancia

Ak je parameter zaškrnutý, bude ma schéma, otvorená v zobrazovai (subschéma), íslo inštancie zhodné s materskou schémou (schéma obsahujúca tento zobrazova). V prípade, že je táto voba neaktívna, íslo inštancie je možné zada priamo v políku **Zadaná inštancia**.

#### **Zadaná inštancia**

Priame definovanie ísla inštancie schémy otvorenej v zobrazovai.

#### **Viacnásobné otvorenie**

Parameter umožní súasné otvorenie podschémy s rovnakým íslom inštancie v rôznych materských schémach.

#### **Kresli ako priesvitná**

Ak je parameter zaškrnutý, bude podklad zobrazovanej schémy priesvitný

#### **Farebná paleta**

Umožuje pre nastavenie farebnej palety

## **Skript**

---

#### **Referenčná premenná**

Slúži na pomenovanie zobrazovaa pre použitie v skripte formou referenčnej premennej.

#### **Metadáta**

Priradenie aplikaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

#### **Udalos**

Výber [udalosti](#) pre zobrazova. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnClick](#)
- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseEnter](#)
- [OnMouseLeave](#)
- [OnUserInput](#)

#### *Obsluha udalostí*

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.



#### **Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient**

Zobrazova **Schéma** neumožuje obsluhu udalostí (OnClick, at.) ako v HI.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Skript materskej schémy môže vola RPC procedúry subschémy za predpokladu, že na zobrazova typu **Schéma** bola pripojená referenčná lokálna premenná v záložke **Skript**. Syntax takéhoto volania je potom napr.:

CALL [\_RefVarID] ProcName

Zo skriptu materskej schémy je možné vymeni schému, ktorá je pripojená v zobrazovai pomocou akcie [%HI\\_SetConnectedObj](#). Podobne je možné vymeni aj objekty pripojené v zobrazovai [Graf](#).

## **Parametre**

---

V záložke sa v hornej asti konfiguruje naviazanie vybranej externej premennej z tabuky pripojenej schémy. Ak je vybratých parametrov viac, dá sa zmeni iba ich íslo riadku.

Objekt Skript Parametre			
L	U.Re3		
Riadok:	L		
Stípec:			
Text:			
Externá pr...	Typ hodnoty	Pripojená hodnota	Odkaz na objekt
_a_value	INT	U.Re3	
_A_Value2	INT	SV.AA[2]^obj(1)	Min
_b_value	INT	U.Sec	
_B_Value2	INT	"5"	
_rec	STRUCT	SV.AA[1]	
_Value	BOOL	U.Bool	

	Tlaidlo na výber lokálnej premennej, ktorej hodnotu bude progress bar zobrazova.
	Meno naviazanej premennej
	Tlaidlo na výber objektu
	Editácia objektu
Riadok:	Riadok naviazanej premennej
Stípec:	Stípec naviazanej premennej
Text:	Ak nie je pripojený objekt, externá premenná bude inicializovaná zadanou konštantou
	Kopírovanie parametrov objektu
	Vloženie parametrov objektu - použijú sa tie, ktoré majú zhodné meno externej premennej

Tabuка:

Externá premenná	Meno externej premennej
Typ hodnoty	Typ hodnoty externej premennej
Pripojená hodnota	Pripojený objekt alebo hodnota
Odkaz na objekt	V prípade ke je pripojený objekt štrukturovaná premenná, ktorej bunka sa odkazuje na iný objekt. Zobrazí sa tu meno príslušného objektu.

#### Poznámka:

Subschéma má všetky vlastnosti klasickej samostatnej schémy okrem dvoch výnimiek:

1. Subschéma nesmie obsahova zobrazova typu Report.
2. Pri zatváraní subschémy nie je volaná jej udalos [OnClose](#). Volaná je len udalos [OnClose](#) materskej schémy.

#### Súvisiace stránky:

Zobrazovacie funkcie pre ovládanie aktívnej schémy  
Funkcie pre ovládanie Grafických objektov

