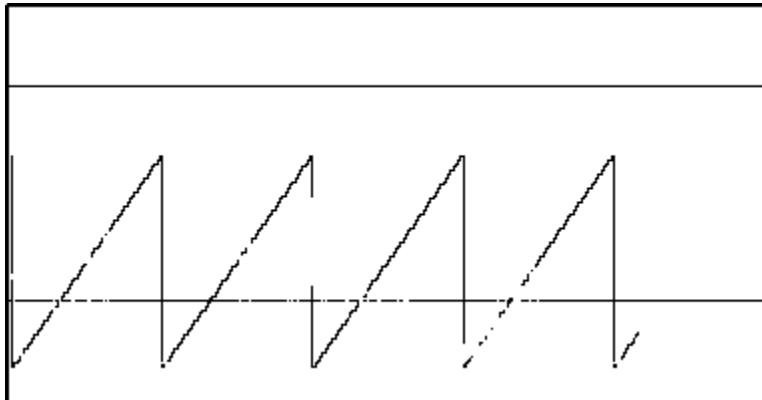



Trend

Zobrazova typu **Trend**, umiestnený v grafickej schéme umožňuje zobrazova asový priebeh hodnôt objektov prostredníctvom grafu. Do jedného trendu je možné zobrazova hodnoty maximálne štyroch objektov. Nasledujúci obrázok demonštruje ukážku trendu. Dve vodorovné červené čiary znázorňujú dolný a horný limit definovaný pre trend

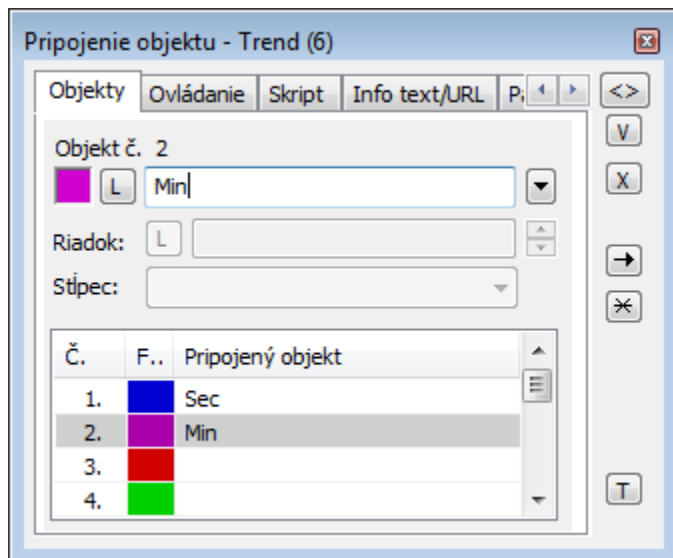


Vytvorenie trendu

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **Trend** - .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh trendu a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh trendu a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov pripojenia trendu prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

Objekty



Objekt . 1 až Objekt . 12

Zobrazova Trend môže zobrazova súasne maximálne dvanás (12) objektov. Z tohto dôvodu obsahuje záložka **Objekty** dvanás riadkov. Objekty sa definujú zápisom do vstupného políka alebo výberom zo zoznamu objektov, ktorý sa otvorí po stlaení tlačidla napravo od políka.

Farba zobrazovania daného objektu sa definuje kliknutím na políko v avej asti každého riadku.

V prípade objektu typu *Štruktúrovaná premenná*, je potrebné uri, hodnota ktorej bunky sa má v trende zobrazova. Jednoznaná pozícia bunky v štruktúrovanej premennej je definovaná názvom stpca (parameter **Stpec**) a íslom riadku (parameter **Riadok**). Pre objekt typu *Pole hodnôt* je potrebné uri, ktorý prvok poa má trend zobrazova.

Ovládanie

Parametre na záložke sú uvedené pri popise paletky **Pripojenie objektu** - záložka [Ovládanie](#).

Skript

Referenná premenná

Slúži na pomenovanie zobrazovaa pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlačidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom ",..." .

Udalos

Výber [udalosti](#) pre zobrazova. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnClick](#)
- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseEnter](#)
- [OnMouseLeave](#)
- [OnUserInput](#)

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

Info text/URL

Info text

Definovanie informaného textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovateľa myši nad zobrazovaom po otvorení schémy v procese [D2000 HI](#).

Možnos použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlate **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastaviť aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie [%HI_SetOBJURL](#).

Parametre

The screenshot shows a dialog box titled "Pripojenie objektu - Trend (14)" with a red close button. It has several tabs: "Objekty", "Ovládanie", "Skript", "Info text/URL", "Parametre" (which is selected), and "Vzhľad". On the right side of the dialog are buttons for "<>", "V", "X", and "T". The "Parametre" tab contains the following settings:

- ☒ **Limity:** 20 .. 80 (with a red color selection box)
- Rozsah Y:** 0 .. 100
- Dĺžka [min]:** 5 (with up/down arrows)
- Posun:** 1 (with up/down arrows)
- ☒ **Hrubé čary:**

Limity

Políko na povolenie kreslenia limitov. Vstupné políka slúžia na definovanie dolného a horného limitu pre trend. Limity sú kreslené nastavenou farbou ako vodorovné čiary.

Rozsah Y

Rozsah osi y (zvislá os) trendu. Vstupné políka slúžia na definovanie dolného a horného limitu osi.

Džka

asová džka v minútach uruje rozsah vodorovnej asovej osi (os x).

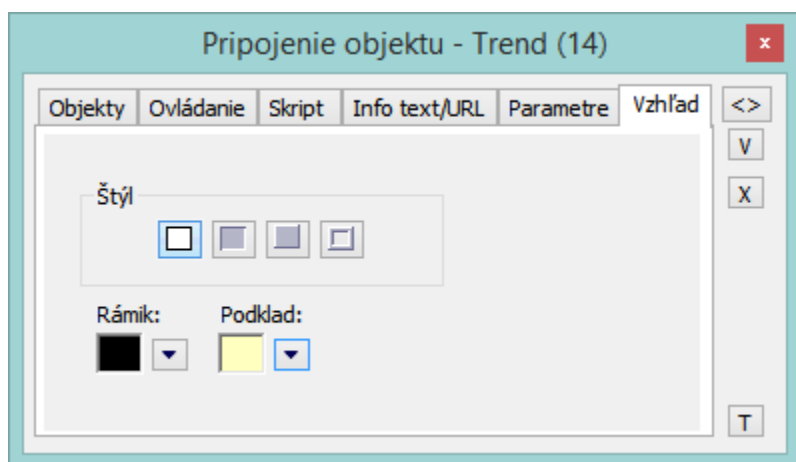
Posun

Parameter súvisí s asovou džkou. Uruje (v minútach), o koko sa posunie asová os, ke vykresovanie trendu dosiahne jej pravý okraj.

Hrubé iary

Ak je políko zaiarknuté, grafy v trende budú kreslené hrubo.

Vzhľad



Štýl

Definovanie štýlu zobrazovaa Trend.

	Trend kreslený s rámikom aj s podkladom.
	3D efekt - zatlaený trend.
	3D efekt - vypuklý trend.
	Trend kreslený s 3D rámikom.

Rámik a Podklad

Parametre **Rámik** a **Podklad** umožňujú definovať farby jednotlivých astí trendu. Farba sa definuje výberom z ponuky farieb, ktorá sa otvorí kliknutím na šípku veda príslušného farebného políka.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Zobrazova **Trend** nie je implementovaný v Tenkom klientovi.
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).



Súvisiace stránky:

[Zobrazovae](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)