

Import vektorových formátov do grafických schém

Import vektorových formátov do grafických schém systému D2000

Táto kapitola popisuje ako vytvori ovláda (driver) pre import obrázkov z cudzích grafických vektorových formátov do grafických schém systému D2000.

Importné drivery

Importné drivery pre proces [D2000 GrEditor](#) sú súbory vo formáte **DLL**, ktorých meno musí začínať textom "**Imp_**". Umiestujú sa v [programovom adresári](#) súborov systému D2000 v podadresári Bin (všeobecne - tam, kde je grafický editor - GR.EXE). Implementácia grafického editora pri štarte zisuje, či sa v adresári súborov (napr. D2000\Bin) vyskytuje aspoň jeden súbor s menom "**IMP_*.DLL**". Ak áno, potom sa v podmenu [Utility](#) pridá položka **Importy**, ktorá sprístupuje služby prítomných importných driverov. Inak sa môžu pridávať za chodu editora.

Užívateľské rozhranie vyžaduje sadu troch funkcií zapuzdrených do dynamickej knižnice (DLL). Tieto funkcie volá proces **D2000 GrEditor** a ten zároveň poskytuje podporu driveru poskytnutím call-back funkcií umožňujúcich vytváranie grafických objektov schém systému D2000.

Funkcie rozhrania

Užívateľské rozhranie pre import vektorových formátov do schém vyžaduje sadu troch funkcií zapuzdrených do dynamickej knižnice (DLL). Tieto funkcie volá proces **D2000 GrEditor** pri požiadavke o import do otvorenej schémy. Ich popis je uvedený v kapitole [Funkcie rozhrania](#).

Call-back procedúry

Call-back procedúry zabezpečujú spätné volania grafického editora z importnej dll-ky. Umožňujú vytváranie grafických objektov schém systému D2000 na základe dekódovania importného súboru. Sú popísané v kapitole [Call-back procedúry](#).

Vytváranie grafických objektov

Kapitola [Vytváranie grafických objektov](#) obsahuje postup vytvárania grafických objektov.

Príklady vytvárania grafických objektov

Kapitola [Príklady vytvárania grafických objektov](#) obsahuje príklady vytvárania grafických objektov.

Interface

Popis rozhrania obsahuje definície konštánt a typov potrebných pre import obrázkov z iných grafických formátov. Help poskytuje rozhranie pre jazyky [ADA](#) a [C](#).



Súvisiace stránky:

- [Funkcie rozhrania](#)
- [Call-back procedúry](#)
- [Vytváranie grafických objektov](#)
- [Vytváranie grafických objektov - príklady](#)
- [Popis rozhrania pre jazyk ADA](#)
- [Popis rozhrania pre jazyk C](#)