Import vektorových formátov do grafických schém

Import vektorových formátov do grafických schém systému D2000

Táto kapitola popisuje ako vytvori ovláda (driver) pre import obrázkov z cudzích grafických vektorových formátov do grafických schém systému D2000.

Importné drivery

Importné drivery pre proces D2000 GrEditor sú súbory vo formáte **DLL**, ktorých meno musí zaína textom "**Imp**_". Umiestujú sa v programovom adresári súborov systému D2000 v podadresári Bin (všeobecne - tam, kde je grafický editor - GR.EXE). Implementácia grafického editora pri štarte zisuje, i sa v adresári súborov (napr. D2000\Bin) vyskytuje aspo jeden súbor s menom "**IMP_*.DLL**". Ak áno, potom sa v podmenu Utility pridá položka **Importy**, ktorá sprístupuje služby prítomných importných driverov. alšie sa môžu pridáva za chodu editora.

Užívateské rozhranie vyžaduje sadu troch funkcií zapuzdrených do dynamickej knižnice (DLL). Tieto funkcie volá proces **D2000 GrEditor** a ten zárove poskytuje podporu driveru poskytnutím call-back funkcií umožujúcich vytváranie grafických objektov schém systému D2000.

Funkcie rozhrania

Užívateské rozhranie pre import vektorových formátov do schém vyžaduje sadu troch funkcií zapuzdrených do dynamickej knižnice (DLL). Tieto funkcie volá proces **D2000 GrEditor** pri požiadavke o import do otvorenej schémy. Ich popis je uvedený v kapitole Funkcie rozhrania.

Call-back procedúry

Call-back procedúry zabezpeujú spätné volania grafického editora z importnej dll-ky. Umožujú vytváranie grafických objektov schém systému D2000 na základe dekódovania importného súboru. Sú popísané v kapitole Call-back procedúry.

Vytváranie grafických objektov

Kapitola Vytváranie grafických objektov obsahuje postup vytvárania grafických objektov.

Príklady vytvárania grafických objektov

Kapitola Príklady vytvárania grafických objektov obsahuje príklady vytvárania grafických objektov.

Interface

Popis rozhrania obsahuje definície konštánt a typov potrebných pre import obrázkov z iných grafických formátov. Help poskytuje rozhranie pre jazyky ADA a C.

Súvisiace stránky:

Funkcie rozhrania
Call-back procedúry
Vytváranie grafických objektov
Vytváranie grafických objektov - príklady
Popis rozhrania pre jazyk ADA
Popis rozhrania pre jazyk C