

Popis okna "Detail" pre konfiguráciu osí (D2000)

Dialógové okno slúži na konfiguráciu jednotlivých osí v grafe.



The 'Detail' window is a configuration interface for axes. It features a title bar with standard window controls and a toolbar with 'Vrátiť zmeny' (Return changes) and 'Uložiť' (Save) buttons. Below the toolbar is a 'Detail' tab and navigation buttons (up, down, close). The main area contains several sections: 1. Axis Type: 'Analógová' (Analog) and 'Digitálna' (Digital) buttons. 2. Styling: 'Farba osi' (Axis color) with a blue swatch, 'Farba písma' (Text color) with a black swatch, and 'Výška pásma' (Band height) set to 100. 3. Range: 'Reálna os' (Real axis) and 'Celočíselná os' (Integer axis) buttons. 'Dolný presah [%]' (Lower range [%]) and 'Horný presah [%]' (Upper range [%]) are both set to 0. 4. Dynamic Axis: 'Dynamická os' (Dynamic axis) dropdown set to 'Plne dynamická' (Fully dynamic), with 'Minimum' and 'Maximum' values of 0 and 100 respectively. 5. Description: 'Popis osi' (Axis description) text field with a copy icon. 6. Position: 'Pri osi' (At axis), 'Centrovaný' (Centered), and 'Vzdialený' (Offset) buttons, with 'Vzdialený' selected. 7. Font: 'Font' text field with a font selection icon.

Typ osi

Poda typu zobrazovaných hodnôt môže byť os [analógová](#) alebo [digitálna](#). Analógová os sa používa pre objekty íselného typu (celočíselné alebo reálne / analógové), digitálna os pre objekty typu Boolean. Digitálna os sa používa tiež pre pruhový graf.

Analógová os

Po výbere tlačidla voby **Analógová os** je možné meniť tieto parametre:

Analógová Digitálna		Farba osi 	Farba písma 	Výška pásma 100
Reálna os Celočíselná os		Dolný presah [%] 0	Horný presah [%] 0	
Dynamická os Plne dynamická ▾		Minimum 0	Maximum 100	

Farba osi a Farba písma

Farba popisu osi. Farba sa vyberá z ponúkanej [palety farieb](#), ktorá sa otvorí stlačením tlačidla so šípkou veda ukázať farby.

Výška pásma

Výška pásma určuje pomer výšky pásma k výškam ostatných pásiem. Zadáva sa pomerný koeficient pre predelenie plochy kreslenia pre pásma pod osi tak, že sa sítajú požiadavky zobrazovaných osí a výška plochy sa vydá súčtom. Získaný výsledok pripadajúci na jeden diel sa pre zobrazovanú plochu prenášobí jej požiadavkou.

Uvedený parameter platí pre osové pásma, nie pre objektové pásma.

Typ osi

- *Reálna* - nemá omedzenia pre výpočet rozsahu osi
- *Celočíselná* - má výpočet hraníc zaokrúhlený na celé čísla a má minimálny rozsah 1.0

Dynamická os

Analógová os môže byť dynamická - položka **Dynamická os**. Rozsah dynamickej osi (minimálna a maximálna hranica) v zobrazenom grafe sa automaticky mení pri zmenách rozsahu zobrazovaných hodnôt objektu, ktorý má túto os priradenú. Dynamická os môže byť typu:

- *Statická* - neaktívna dynamická os
- *Plne dynamická* - plne dynamická os bez obmedzení
- *Dynamické minimum* - os s dynamickým minimom a statickým maximom
- *Dynamické maximum* - os s dynamickým maximom a statickým minimom
- *Dynamická s min. rozsahom* - dynamická os s definovaným minimálnym rozsahom
- *Dynamická symetrická* - dynamická os, ktorej hranice sú symetrické podľa 0
- *Dynamická s min. rozdielom* - dynamická os určená minimálnym rozdielom medzi hornou a dolnou medzou v konfigurácii osi

Dynamická os - Presah (D2000 V12.7N)

Dynamické osi môžu mať definovaný presah. Presah je hodnota vypočítavaná z rozsahu zobrazovaných hodnôt priebehov, ktoré prislúchajú príslušnej osi. Pridáva sa k minimálnej a maximálnej hodnote pred vypočítaním hraníc osi. Platí:

$$Y_{\min} = \text{MinY(Data)} - (\text{MaxY(Data)} - \text{MinY(Data)}) * \text{dolný presah} / 100 [\%]$$

$$Y_{\max} = \text{MaxY(Data)} + (\text{MaxY(Data)} - \text{MinY(Data)}) * \text{horný presah} / 100 [\%]$$

Parametre **Minimum** a **Maximum** umožňujú definovať hranice analógovej osi. Ak sa v konfigurácii osi zadá dolná hranica (**Minimum**) väčšia ako horná (**Maximum**), os sa nakreslí obrátene. Kreslenie priebehov odpovedá popisu osi, t.j. tiež je obrátené. Pre y-osu je podporený špeciálny popis s definovaným rozsahom veľkosti 360 a hranicami začínajúcimi na -360, -180, 0, 180, 360. Zadané hodnoty sa používajú aj pre dynamické osi v prípadoch, keď sa nedá vypočíta dynamický rozsah. Napríklad keď v grafe nie sú žiadne data.

Digitálna os

Po výbere tlačidla voby **Digitálna os** sa v okne zjavia nasledovné parametre:

Detail

↑

↓

×

Analógová

Digitálna

Farba osi

Farba písma

Výška pásma

10

Počet úrovní

Pri nezapnutej osi zobrazit

Žiadnu úroveň

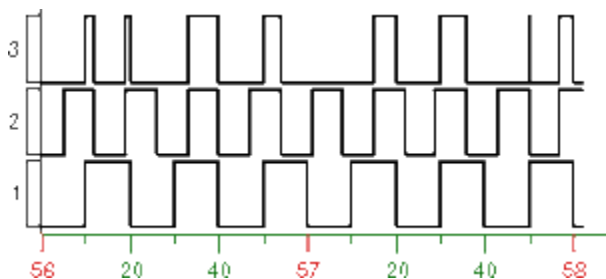
☐ Farba hraníc

☐ Farba výplne

☐ Zobrazit iba pre použité úrovne

Počet úrovní

Parameter umožňuje definovať počet digitálnych úrovní pre digitálnu os. Digitálna os môže obsahovať maximálne 50 úrovní. Rozdelenie digitálnej osi na jednotlivé úrovne je výhodné použiť v prípade, že v jednom grafe sa budú vykresľovať hodnoty viacerých objektov typu Boolean. Ak je každému z týchto objektov priradená iná úroveň digitálnej osi, budú hodnoty objektov zakresované do jednotlivých úrovní nad sebou a nie do rovnakého priestoru. Túto situáciu zobrazuje nasledovný obrázok.



Pri nezapnutej osi zobrazí

Parameter určuje správanie, ak digitálna os nie je zobrazená. Možné hodnoty:

- Žiadna úroveň
- Použité úrovne
- Všetky úrovne

Farba hraníc

Farba hraníc úrovní na digitálnej osi. Farba sa vyberá z ponúkanej [palety farieb](#), ktorá sa otvorí stlačením tlačidla so šípkou veda ukázať farby.

Farba výplne



Farba výplne úrovní na digitálnej osi. Farba sa vyberá z ponúkanej [palety farieb](#), ktorá sa otvorí stlačením tlačidla so šípkou veda ukázať farby.

Zobrazí iba pre použité úrovne

Ak je parameter zaškrtnutý, hranice a výplne sa v grafe vykreslia len pre tie úrovne, ktoré obsahujú grafický priebeh.

Popis osi

Pomenovanie osi. Zobrazuje sa v priestore grafu.
Možnos použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlače **CTRL+L**).

Popis osi		
<input type="text" value="Popis"/>		
		
Pri osi	Centrováný	Vzdialený
Font		
<input type="text"/>		
		

Umiestnenie popisu osi

- **Y os:** *Pri osi, Centrováný, Vzďialený*
Ak sa text prekryva, zobrazuje sa len text pre avú os.
Ak je os na oboch stranách rovnaká, zobrazuje sa popis len pre avú os.
- **X os:** *Pri osi, Centrováný, Vpravo*

Font

Výber fontu pre popis osi.

Požiadavky

Minimálna podporovaná verzia	D2000 V12.7N
------------------------------	--------------



Súvisiace stránky:

[Konfigurácia grafu - Osi](#)