

## Popis konfiguraného okna grafu - Parametre

D.Test - (Graf)

D.Test

Parametre

Objekty

Osi

Logické skupiny

Popis

Farebná paleta

Typ grafu

Časový graf

Živé dáta

XY graf

Časová os

Dĺžka

000 00:05:00

Časový posun

000 00:01:00

Bez medzier

000 01:00:00

Objekty

Spolu

Osové pásma

Objektové pásma

☐ Sčítat/odčítat aj skryté priebehy

☒ Kresliť podľa arch. intervalu

Y-osi

☐ Ignorovať hodnoty mimo zobrazovaného intervalu

☒ Zobraziť popis

Zobraziť

☒ Ovládací panel

☒ Raster

☐ Ukazovadlo

Help

Exportovací podadresár

Tabuľka

Počiatočné zobrazenie

Viditeľná (vždy)

Viditeľné riadky (max)

0

1. stĺpec

Vážený priemer

2. stĺpec

Maximum

3. stĺpec

Auto posledná hodnota

4. stĺpec

Žiaden

5. stĺpec

Žiaden

6. stĺpec

Žiaden

☐ Vlastné farby

Okno grafu:

Plocha grafu:

Časová os:

Významný čas:

Popis je ubovoný textový reazec, ktorý sloвне popisuje obsah grafu. Popis sa spolu s názvom zobrazuje v zoznamoch grafov. Možnos použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlače **CTRL+L**).

### Typ grafu

<b>asový graf</b>	
<b>Živé dáta</b>	Zaiarknutý parameter Živé dáta umožňuje automatické prekresovanie priebehov objektov, hodnoty ktorých sa menia v ase.
<b>XY graf</b>	Ak je voba oznaená, ide o XY graf, v opanom prípade je to asový graf.

<b>Džka</b>	asová džka uruje rozsah vodorovnej asovej osi (os x).
<b>Zarovnanie</b>	Parameter <b>Zarovnanie</b> uruje periodický zaiatok asovej osi. Ak je asový posun napr. 1 hodina, asová os bude zaína celou hodinou. Parameter je aktívny, ak voba <b>Živé dáta</b> nie je zaiarknutá.
<b>Bez medzier</b>	Priestor bez dát sa nebude kresli. Nasledovný výraz definuje vekos úseku, ktorý sa nebude vykresova (odstránený z grafu), ak v om každý z priebehov, ktorý má túto vlastnos, nemá dáta. Platí, že odstraované úseky zainajú na zaokrúhlenom ase poda vekosti úseku a trvajú celoíselný násobok vekosti úseku. Ak je hodnota nastavená na 0, táto vlastnos je potlaená. Vlastnos sa môže aktivova zo skriptu nastavením intervalu vášieho ako 1 minúta.

## Objekty

<b>Spolu</b>	Zobrazenie grafov spolu.
<b>Osové pásma</b>	Zobrazenie grafov v pásmach podľa osí - na základe príslušnosti grafov k definovaným osiam.  <b>Poznámka:</b> Ak nie je k osi priradený žiadny graf, toto pásmo sa nezobrazí.
<b>Objektové pásma</b>	Zobrazenie grafov v pásmach na základe príslušnosti do pásma podľa <a href="#">nastavení objektu (grafu)</a> .
<input type="checkbox"/> <b>Sčítat'/odčítat' aj skryté priebehy</b>	Ak je parameter zaškrtnutý, potom sútové (rozdielové) grafické priebehy, "zneviditenené" pomocou <a href="#">tlačidla 2</a> v okne grafu, budú zahrnuté do sútov grafe.
<input type="checkbox"/> <b>Kresliť podľa arch. intervalu</b>	Ak je parameter zaškrtnutý, kreslenie priebehu periodických archívnych hodnôt v grafe zodpovedá spôsobu archivácie (spôsob zápisu dát do archívu - vi parameter <b>Zapísovaný as intervalu</b> v konfigurácii objektu typu <i>Archivovaná hodnota</i> )

### Y - osi

Zaškrtnuté políka slúžia na zakázanie alebo povolenie ignorácie hodnoty mimo zobrazovaného intervalu a zobrazenia popisu. Zobrazenie popisu Y-osi, ak je definovaný (parameter [Popis osi](#) v dialógovom okne [Konfigurácia osi](#)).

### Zobrazí


Zaškrtnuté políka veda týchto volieb slúžia na zakázanie alebo povolenie zobrazenia jednotlivých astí grafu pri otvorení okna grafu. Aktívne - zaiarknuté voby znamenajú, že príslušné asti budú po otvorení okna grafu zobrazené. Ovládací panel, raster (zobrazuje mriežku v okne grafu) a ukazovadlo je možné vypína a zapína v okne grafu aj prostredníctvom [ovládacích tlačidiel](#).

## Help

Parameter umožňuje definovať stránku [aplikaného helpu](#), ktorá sa zobrazí po stlačení klávesy **F1**, keď je daný graf aktívny. Ak parameter nie je definovaný, otvorí sa štandardná nápoveda k systému D2000.

## Exportovací podadresár


Nastavenie exportovacieho podadresára, ktoré je možné vykonať dvoma spôsobmi:

1. Priamym zadáním do editovaného políka.
2. Cez tlačidlo , ktoré otvorí okno pre vyhľadanie požadovaného adresára obsahujúceho CVS.  
Výber potvrdíte tlačidlom **OK**. V prípade, že sa v danom adresári nenachádza CVS podadresár so súborom *Repository*, tak užívateľ bude môcť operáciu buď prerušiť, alebo použiť vybranú cestu, ktorá nebude na začiatku obsahovať cestu pre **XML Repository adresár**. Táto cesta sa vyplní do editovaného políka.

## Tabuka

### Poistóné zobrazenie



Tlačidlo má tri stavy a umožňuje konfigurovať dva spôsoby skrývania tabuky v súvislosti s veľkosťou okna grafu. Prvý spôsob zabezpečí skrytie/zobrazenie

tabuky po kliknutí na tlačidlo . Je indikovaný svetlo sivou/žltou ikonou tabuky v grafe. Pri druhom spôsobe sa tabuka schováva až keď je okno výrazne zmenšené, čo je indikované tmavosivou/červenou farbou.

### Max. riadkov v tabuke

Maximálny počet riadkov zobrazený v tabuke pod grafom. Ak má graf definovaných viac priebehov, budú v tabuke dostupné pomocou rolovacieho pruhu.

Parametre umožňujú definovať obsah až 6 stĺpcov [tabuky grafu](#). Na výber sú nasledovné možnosti:

- *Minimum* - minimálna hodnota objektu v zobrazovanom intervale.
- *Auto Minimum* - minimálna hodnota objektu v zobrazovanom intervale - stpec sa zobrazuje len vtedy, keď graf zobrazuje neživé dáta (nezaiarknutý parameter [Živé dáta](#) alebo keď je pri živých dátach pohľad do minulosti tlačidlom  **Nový asový interval**).
- *Maximum* - maximálna hodnota objektu v zobrazovanom intervale.
- *Auto Maximum* - maximálna hodnota objektu v zobrazovanom intervale - stpec sa zobrazuje len vtedy, keď graf zobrazuje neživé dáta (nezaiarknutý parameter [Živé dáta](#) alebo pohľad do minulosti tlačidlom  **Nový asový interval**).
- *Suma* - súčet všetkých platných hodnôt objektu v zobrazovanom intervale.
- *Vážený priemer* - vážený priemer všetkých platných hodnôt objektu v zobrazovanom intervale.
- *Aritmetický priemer* - aritmetický priemer všetkých platných hodnôt objektu v zobrazovanom intervale.
- *Posledná hodnota* - posledná hodnota objektu.
- *Auto posledná hodnota* - posledná hodnota objektu - stpec sa zobrazuje len vtedy, keď graf zobrazuje živé dáta (zaiarknutý parameter [Živé dáta](#)) a graf sa mení príchodom nových dát.
- *Univerzálny* - obsah stĺpca je daný parametrom [U.s.](#) v konfigurácii objektu alebo pomocou funkcie **%HI\_SetGraphLineStat**.

**Poznámka:** Pre grafy obsahujúce živé dáta (zaiarknutý parameter [Živé dáta](#)) sa platnosť počíta po poslednú hodnotu. Posledná hodnota pre neperiodické údaje sa do hodnoty nezapočítava.

## Vlastné farby

Pri kreslení grafov môže byť použité globálne nastavenie farieb. Druhou možnosťou je definovať pre graf vlastné nastavenie farieb. Vtedy je potrebné zaiarknúť políčko **Vlastné farby**.

Farbu je možné nastaviť pre okno grafu, plochu grafu, osovú os a významný as. Na výber farieb jednotlivých osí je potrebné kliknúť na pole s aktuálnou farbou. Po jeho stlačení sa objaví [paleta farieb](#) na výber farby. Každá zmena farieb sa okamžite prejaví na ukážke grafu, ktorá je v zmenšenej podobe zobrazená napravo od tlačidiel.



### Súvisiace stránky:

[Konfigurácia grafov](#)