

# OnClick

## Udalos OnClick

### Deklarácia

Globálna obsluha:

```
ENTRY OnClick(IN INT _refId)
; akcie
END OnClick
```

Špeciálna obsluha:

```
ENTRY XXX_OnClick
; akcie
END XXX_OnClick
```

### Parametre

_refId	Pre globálnu obsluhu - povinný vstupný parameter typu <b>Int</b> .
<b>XXX</b>	Meno Referennej premennej pripojenej ku grafickému objektu bez úvodného znaku "_".

### Popis

Udalos je generovaná pri stlačení avého tlačidla myši nad grafickým objektom (pre Windows prvok typu [Záložky](#) je udalos generovaná pri prepínaní medzi záložkami). Udalos sa generuje aj ke daná záložka bola odstránená (zneviditenená) pomocou funkcie [%HI\\_SetVisible](#) (bola vlastne zmenená aktívna záložka) - vygeneruje sa udalos pre prvú viditeľnú záložku zava.

Windows prvky typu [Zoznam](#) a [Posuvné tlačidlo](#) udalos negenerujú, preto pre ne nie je povolená špeciálna obsluha udalosti.

### Príklad

Špeciálna obsluha udalosti:

```
; obsluha udalosti: Stlačenie tlačidla myši nad grafickým
; objektom, ku ktorému je pripojená Referenná premenná _BtnOK
ENTRY BtnOK_OnClick
    %HI_ClosePicture() ; zatvorenie schémy
END BtnOK_OnClick
```

Globálna obsluha udalosti:

```
; obsluha udalosti: Stlačenie tlačidla myši nad grafickými
; objektami, ktoré nemajú definovanú špeciálnu obsluhu
ENTRY OnClick(IN INT _refId)
; _refId - hodnota Referennej lokálnej premennej schémy,
; ktorá je pripojená ku grafickému objektu
    IF _refId = _BtnOK THEN ; test ktorý urí, nad ktorým grafickým
                                ; objektom bola stlačená myš
        %HI_ClosePicture() ; zatvorenie schémy
    ENDIF
END OnClick
```

### Poznámka

Ak sú v jednom skripte definované obidvoje obsluhy, globálna nebude nikdy zavolaná pre `_refId=_BtnOK`, lebo existuje špeciálna obsluha.



Súvisiace stránky:

[Obsluha udalosti](#)  
[Udalosti](#)