

Udalosti

Udalosti aktívnej schémy

Užívate pri práci so schémou generuje udalosti, ktoré je možné (nie nutné) v skripte obsluhova špeciálnymi procedúrami tzv: [ENTRY](#), a týmto ovplyvova jej správanie.

[ENTRY](#) syntaktickým zápisom pripomína deklaráciu procedúry.

Udalosti môže generova schéma (napr. pokus o jej zatvorenie, asova, ...) alebo grafické objekty (stlaenie tlaidla myši, zmena textu,). Množina udalostí generovanych grafickými objektmi sa lísi podľa ich typu.

Poznámka: V systéme D2000 je možné implementova aplikanú funkcionality použitím jazyka JAVA. Ekvivalenty k udalostiam aktívnej schémy sú uvedené v samostatnej on-line dokumentácii, ktorá sa nachádza v podadresári [Help programového adresára](#) systému D2000.

Spoločné udalosti

- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseMove](#)
- [OnMouseUp](#)

Udalosti generované schémou:

- [OnActivate](#)
- [OnClose](#)
- [OnDynamicGraph](#)
- [OnFinish](#)
- [OnHistoryBegin](#)
- [OnHistoryTime](#)
- [OnLogOn](#)
- [OnMouseWheel](#)
- [OnNavHistoryPopState](#)
- [OnNewLayer](#)
- [OnNewLayerEx](#)
- [OnPictResize](#)
- [OnPictZoom](#)
- [OnPictureWindowStateChanged](#)
- [OnPopUpMenu_Result](#)
- [OnRFID](#)
- [OnSubPictureClosed](#)
- [OnTimer](#)
- [OnUserIdle](#)

Udalosti generované grafickými objektmi:

Zobrazova typu [Browser](#):

- [OnBrowserClick](#)
- [OnColumnClick](#)
- [OnFetchDone](#)
- [OnItemChange](#)
- [OnItemValidate](#)
- [OnPageChange](#)
- [OnBrowserExport](#)
- [OnBeforeEditItem](#)

Zobrazova typu [Browser](#) alebo windows prvkov typu [Zoznam](#):

- [OnItemDoubleClick](#)
- [OnItemSelect](#)

ActiveX objekty:

- [OnAXEvent](#)

Viacnásobná iara:

- [OnClickPLine](#)

Windows prvak typu [Strom](#):

- [OnItemExpand](#)
- [OnTreeItemChange](#)

Zobrazova typu [Graf](#):

- [OnGraphCorrectionSave](#)
- [OnGraphCorrectionStop](#)
- [OnGraphValueToolTipText](#)
- [OnNewDiaTrendTimeInt](#)

Windows prvak typu [Vstup textu](#):

- [OnTextChanged](#)
- [OnTypeTextChange](#)
- [OnAutoCompleteListSelected](#)

ubovoný grafický objekt alebo windows prvak [Tlaidlo](#):

- [OnUserInput](#)

Posuvné tlaidlo:

- [OnSpin](#)

Zobrazova HTML iFrame:

- [OnIFCEvent](#)

Všeobecné:

- [OnClick](#)
- [OnDragMove](#)
- [OnGotFocus](#)
- [OnGraphBtnClick](#)
- [OnGraphValueClick](#)
- [OnKeyPress](#)
- [OnLostFocus](#)
- [OnMouseEnter](#)
- [OnMouseLeave](#)

Drag&Drop udalosti

Udalosti zdrojového objektu:

- [OnDragEnd](#)
- [OnDragStart](#)

Udalosti cieového objektu:

- [OnDragEnter](#)
- [OnDragLeave](#)
- [OnDragOver](#)
- [OnDrop](#)