

# Tell príkazy

## D2000 Tell - syntax povelov

[D2000 Server](#)  
[D2000 Archiv](#)  
[D2000 Kom](#)  
[D2000 Event](#)  
[D2000 Calc](#)  
[D2000 DBManager](#)  
[D2000 Alarm](#)  
[D2000 Topology](#)  
[D2000 GateWay](#)  
[D2000 WorkBook](#)

Tell príkazy je možné spustiť:

- interaktívne z procesu [D2000 System Console](#)
- interaktívne z procesu [D2000 Application Manager](#)
- z príkazového riadku z procesu [D2000 Tell](#)
- z ESL skriptu pomocou akcie [COMMAND](#)

## D2000 SERVER

<b>AUDIT_INFO</b> [REINIT [USER]RES_GRO UP]]	Bez parametrov príkaz vypíše stav monitorovania, resp. ukladania <a href="#">auditovacích informácií</a> (pozri tiež <a href="#">Monitorovanie zmien v konfigurácii objektu typu Skupina objektov</a> ). Parameter REINIT USERS spôsobí zápis aktuálnej konfigurácie všetkých objektov typu *Užívateľ* do monitorovacej databázy. Parameter REINIT RES_GROUP spôsobí zápis aktuálnej konfigurácie potrebných objektov typu *Skupina objektov* do monitorovacej databázy. Ak v príkaze nie je uvedený typ objektu, do monitorovacej databázy sa zapíšu objekty typu *Užívateľ* aj *Skupina objektov*.
<b>BACKUP SYSCFG</b> path	Záloha konfiguranej databázy do adresára určeného parametrom <i>path</i> (platformy Sybase SQL Anywhere, PostgreSQL).  <b>Poznámka:</b> Vykonanie zálohy môže byť ovplyvnené nastavením parametra <a href="#">ConfigBackUpTimeout</a> .
<b>BACKUP LOGFILE</b> path	Záloha monitorovacej databázy do adresára určeného parametrom <i>path</i> (platformy Sybase SQL Anywhere, PostgreSQL).
<b>CFGSYNCHROA UTO ON/OFF</b>	Povolenie / zakázanie automatickej synchronizácie konfiguranej databázy po pripojení nového SBS (stand-by server).  <b>Poznámka 1:</b> Príkaz je možné použiť len pre HOT server. <b>Poznámka 2:</b> Vykonanie synchronizácie môže byť ovplyvnené nastavením parametra <a href="#">ConfigSynchroTimeout</a> .
<b>CHECK_ARCHIVE</b>	Príkaz vykoná kontrolu zhody typu hodnoty primárneho archívneho objektu a typu hodnoty archivovaného objektu a vyhlási chybu (vypíše do logu). Chyba je, ak typ hodnoty primárneho archívneho objektu je iný, ako typ hodnoty archivovaného objektu.
<b>DEPLOY_JAVA_ SHARED</b>	Zabezpečí, že po akejkolvek zmene súborov v adresári <i>%lt;appliedirgt;java/shared</i> , v ktorom sú umiestnené externé a užívateľské knižnice pre Javu, <a href="#">D2000 Server</a> rozpošle tieto súbory všetkým bežiacim klientom.
<b>DI ON/OFF</b> <b>DI /E+dbginfo</b> <b>DI /E-dbginfo</b>	Debug Info - zapnutie (DI ON), resp. vypnutie (DI OFF) zobrazovania vnútorných ladiacich informácií procesu <a href="#">D2000 Server</a> (v okne procesu a v procese <a href="#">D2000 Sysconsole</a> ).  Príkaz umožňuje zapnúť alebo vypnúť zobrazovanie debug informácií podľa kategórií tak ako umožňuje <a href="#">užívateľské rozhranie</a> procesu SysConsole.  Príklad 1: Zapnutie debug informácií  DI /E+DBG.CFG_RQ  Príklad 2: Zapnutie debug informácií  DI /E-DBG.CFG_RQ
<b>DP ON/OFF</b>	Debug Pipe - zapnutie, resp. vypnutie zobrazovania komunikácie procesu <a href="#">D2000 Server</a> s klient procesmi (len vtedy, ak je okno procesu zobrazené na pracovnej ploche).
<b>ENABLEAUTOST ARTPROCESSES</b>	<i>od verzie v23.0</i>  Ak bol kernel odštartovaný s parametrom <i>/N</i> , t.j. aby neštartoval procesy, volaním tohto tell príkazu sa štartovanie zapne a kernel procesy zane štartova.

<b>INSTANCE</b> SET GET ACTIVE PREFER RED USABLE ...	Príkaz slúži na zistenie a nastavenie aktívnej inštancie, preferovanej inštancie a módu inštancie v load-balancing režime.	
	<b>INSTANCE GET PREFERRED</b> meno_procesu	Príkaz zobrazí číslo preferovanej inštancie procesu.
	<b>INSTANCE SET PREFERRED</b> meno_procesu cislo_instancie	<p>Nastavenie preferovanej inštancie procesu. Používa sa pre nastavenie preferovaného archívu, ak archívy bežia ako inštancie (viac informácií v kapitole <a href="#">Redundancia archivácie</a>). Štandardne je aktívna inštancia s najmenším íslom.</p> <p>Príkaz sa tiež používa pre nastavenie <b>D2000 KOM</b> procesu (informácie v kapitole <a href="#">Redundancia komunikovaných procesov KOM</a>).</p> <p>Príkaz zapíše číslo preferovanej inštancie do systémových registrov do vetvy:</p> <pre>HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Ipssoft\ID2000V70\cfg_Meno_Aplikacie\Kernel\SELF.ARC_PreferredActiveInstance</pre> <p><b>Upozornenie:</b> Ak preferovaná hodnota je nastavená na 0, nedochádza k aktívnemu prepínaniu inšancií procesov pri štarte ukonenej aktívnej inštancie procesu. To znamená, ak sa ukoní aktívna inštancia procesu a existuje iná funkčná inštancia, práve táto bude novou aktívnou inštanciou. Ak existuje viac funkčných inšancií procesu, aktívnou sa stane inštancia procesu s najmenším íslom. Táto inštancia procesu ostane aktívna aj pri novom spustení inštancie procesu, ktorá bola pred ukončením aktívna.</p> <p>Nekorektné ukončenie aktívnej a zároveň preferovanej inštancie môže spôsobiť zmenu preferovanej inštancie procesu. Ak v ase pádu aktívnej inštancie je funkčná iná inštancia, práve táto bude novou preferovanou aktívnou inštanciou (aktívnou sa stane inštancia procesu s najmenším íslom.).</p>
	<b>INSTANCE GET ACTIVE</b> meno_procesu	Príkaz zobrazí číslo aktívnej inštancie procesu.
	<b>INSTANCE SET ACTIVE</b> meno_procesu cislo_instancie	<p>Nastavenie aktívnej inštancie procesu. Používa sa pre nastavenie aktívneho archívu, ak archívy bežia ako inštancie (viac informácií v kapitole <a href="#">Redundancia archivácie</a>). Štandardne je aktívna inštancia tá, ktorá sa pripojí k procesu D2000 Server ako prvá.</p> <p>Príkaz sa tiež používa pre nastavenie <b>D2000 KOM</b> procesu (informácie v kapitole <a href="#">Redundancia komunikovaných procesov KOM</a>).</p> <p>Príkaz prepne aktívnu inštanciu procesu.</p>
	<b>INSTANCE GET USABLE</b> meno_procesu cislo_instancie	Príkaz zobrazí '1' ak je daný proces danej inštancie aktívny v load-balancing režime, inak '0'
	<b>INSTANCE SET USABLE</b> meno_procesu cislo_instancie 1 0	<p>Nastavenie inštancie procesu na aktívnu alebo pasívnu v Load balancing režime (viac informácií v kapitole <a href="#">Redundancia archivácie - Load balancing</a>).</p> <p>Príkaz nastaví inštanciu ako aktívnu alebo pasívnu.</p>
<b>MESSAGE</b> Text_ Spravy meno_procesu	Broadcast (zaslanie) textovej správy klientom procesu. Meno procesu môže byť zadané ako maska (napr. *.HIP - pre všetky procesy <b>D2000 HI</b> ). Ak je návratový kód Success, errcode obsahuje počet klientov, ktorým bola vyslaná správa z procesu <b>D2000 Server</b> .	
<b>RD_SET_HOT</b> serverName	Nastavenie HOT servera v redundantnom systéme. Parameter <i>serverName</i> je meno servera v rámci redundantnej skupiny.	
<b>REFRESH_LICENCE</b>	<p>On-line načítanie informácií o rozsahu <a href="#">licencie</a> (súbor <i>LicenceRun.code</i> alebo <i>LicenceDev.code</i>) a informácií o <a href="#">sieťových klientoch</a> (súbor <i>ConsolesInfo.txt</i>). Umožňuje on-line zmenu rozsahu licencie - bez zastavovania systému ako aj on-line načítanie zoznamu sieťových klientov po jeho ručnej úprave.</p> <p><b>Poznámka 1:</b> V <a href="#">redundantných systémoch</a> je potrebné vymeniť súbor <i>LicenceRun.code</i>, resp. <i>LicenceDev.code</i> na všetkých redundantných serveroch.</p> <p><b>Poznámka 2:</b> V <a href="#">redundantných systémoch</a> je potrebné upraviť súbor <i>ConsolesInfo.txt</i> na aktívnom (HOT) serveri. Zmeny budú prenesené na SBS servery.</p> <p><b>Poznámka 3:</b> Informácie o licenciách sa klientskym procesom posielajú pri pripojení na D2000 Server. Preto, pokiaľ zmena licencie ovplyvňuje aj iné procesy ako je D2000 Server, je nutné tieto reštartovať. Napr. pridanie komunikovaného protokolu ovplyvňuje D2000 CNF - aby bol dotýtny protokol povolený v D2000 CNF, treba ho reštartovať. Podobne, aby KOM proces bol ochotný vytvoriť stanicu a merané body s pridaným protokolom, treba ho reštartovať.</p>	

<b>RELOAD_PARAMETERS</b>	Naíťanie všetkých parametrov pre kernel (s výnimkou parametrov týkajúcich sa uloženia monitorovacej databázy do trezoru) - bez potreby reštartovania systému D2000.
<b>RELOAD_SECURITY</b>	Naíťanie novej konfigurácie Security Policy - bez potreby reštartovania systému D2000.
<b>REPAIR_ARCHIVE</b>	Príkaz vykoná kontrolu zhody typu hodnoty primárneho archívneho objektu a typu hodnoty archivovaného objektu. Ak nastane chyba, tak následne túto chybu opraví (opravu vypíše aj do logu). Chyba je, ak typ hodnoty primárneho archívneho objektu je iný, ako typ hodnoty archivovaného objektu.
<b>REPOSITORY_INIT</b> [path]	Inicializuje cestu k repozitáru. Ak cesta neexistuje, bude vytvorená. Ak na danej ceste už existuje repozitár, bude tento repozitár použitý pre ukladanie histórie objektov. Zaznamenávanie histórie musí byť vypnuté.
<b>REPOSITORY_DISCONNECT</b>	Zruší nastavenú cestu k repozitáru. Zaznamenávanie histórie musí byť vypnuté.
<b>REPOSITORY_ON/OFF</b>	Zapne/vypne zaznamenávanie histórie. Musí byť nastavená cesta k repozitáru.
<b>RESTART</b> meno_procesu	Príkaz zastaví bežiaci proces a následne ho korektne spustí. <b>Poznámka:</b> Ak je proces zastavený (v stave <a href="#">Stop</a> alebo <a href="#">Crash</a> ), tak ho príkaz iba spustí.
<b>SET_LOAD_BAL_MODE</b> meno_procesu režim	Zapnutie/vypnutie režimu Load balancing pre proces <a href="#">D2000 Archív</a> (viac informácií v kapitole <a href="#">Redundancia archivácie - Load balancing</a> ) alebo <a href="#">D2000 Kom</a> (viac informácií v kapitole <a href="#">Redundancia komunikaného procesu KOM</a> ).  <b>Príklad:</b> <code>SET_LOAD_BAL_MODE SELF.ARC 1</code> - zapne Load balancing režim pre proces SELF.ARC. <code>SET_LOAD_BAL_MODE SELF.KOM 1</code> - zapne Load balancing režim pre proces SELF.KOM.
<b>SHOW_ACCESS_LIST</b>	Príkaz vypíše na textovú konzolu a do logovacieho súboru ( <i>kernel.log</i> ) procesu <a href="#">D2000 Server</a> zoznam mien registrovaných volaním akcie <a href="#">GETACCESS</a> v rámci aplikácie (s kúovým slovom <b>PUBLIC</b> ). Zoznam obsahuje na každom riadku registrované meno informácie o majiteľovi rezervovaného mena v poradí: <i>meno_pocitaca;meno_procesu;meno_eventu/aktivnej_schemy</i>  <b>Príklad:</b> ACCESS LIST BEGIN GETACCESS : "RegistrovaneMeno" is locked by : ComputerName;SELF.EVH;E.Event GETACCESS : "RegistrovaneMeno2" is locked by : ComputerName;ComputerName.HIP;S.PictureName ACCESS LIST END
<b>SHOW_ARC_STATS</b> meno_procesu	Výpis štatistických informácií o bežiacich inštanciách archívu - max. počet a súčet spracovávaných požiadaviek na íťanie.

<b>SHOW_CONFIG</b>	<p>Výpis konfigurovaných informácií o procese <a href="#">D2000 Server</a>. Jedná sa o</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">štartovacie parametre</a> procesu <a href="#">D2000 Server</a></li> <li>• <a href="#">konfiguračné parametre inštalácie systému D2000</a> spoločné pre všetky aplikácie</li> <li>• <a href="#">parametre pre proces D2000 Server</a> zadané vo Windows registry špecifické pre aplikáciu</li> <li>• v redundantných systémoch <a href="#">parametre redundancie</a> zadané vo Windows registry špecifické pre aplikáciu</li> <li>• parametre špecifické pre ODBC a OCI verziu procesu D2000 Server</li> <li>• podrobné informácie po pote a štruktúre tagov</li> </ul> <p><b>Pre štruktúrované premenné:</b> Meno objektu; poet tagov; poet tagov podľa metodiky do verzie D2000 V11 ;D2RECORD;SV.DaE_Export_Head; 0; 11</p> <p><b>Pre štruktúrované počítané body:</b> Meno objektu; poet tagov ;CLC_VAL Struct;P.TASK_SUM_Pending; 13</p> <p><b>Sumárne informácie o príspevku k celkovému počtu tagov pre jednotlivé typy objektov:</b> Počet tagov pre štruktúrované premenné od V11 a do V11 ;D2RECORD;Summary V11+; 9126 ;D2RECORD;Summary OLD; 49044</p> <p>Počet tagov pre štruktúrované počítané body ;CLC_VAL Struct;Summary; 314</p> <p>Počet tagov pre počítané premenné ;CLC_VAL;; 98 Počet tagov pre merané body ;POINT;; 25 Počet tagov pre užívateľské premenné ;USER_VAR;; 2095 Počet tagov pre vzdialené objekty ;REM_OBJ;; 2 Sumárny počet tagov aplikácie ;TOTAL TAGS;; 11510</p> <p><b>Poznámka:</b> Porovnaním takto získaných nastavení je možné zistiť, či sú procesy D2000 Server v redundancii konfigurované identicky, resp. či nebol nejaký parameter zabudnutý pri migrácii aplikovaného servera.</p>
<b>SHOW_DYN_INFO</b> meno_objektu alebo HOBJ	<p>Príkaz vypíše dynamické informácie o danom objekte (zoznam objektov, ktoré dynamicky alebo staticky používajú daný objekt) na textovú konzolu procesu <a href="#">D2000 Server</a>.</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.</p>
<b>SHOW_DYNO_LIST</b> idFirst idLast	<p>Príkaz na základe zvoleného intervalu vypíše zoznam aktuálnych dynamických objektov (ID a meno objektu) v systéme na textovú konzolu procesu.</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely.</p>
<b>SHOW_TRANS_LIST</b>	<p>Príkaz vypíše zoznam interných transakcií systému D2000.</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz slúži pre vnútorné potreby ladenia systému D2000.</p>
<b>SHUTDOWN D2000</b>	Zastavenie systému D2000.
<b>SHUTDOWN RESTART_D2000</b>	Restart systému D2000.
<b>SHUTDOWN RESTART</b>	Zastavenie systému D2000 a reštart operaného systému.
<b>SHUTDOWN SHUTDOWN</b>	Zastavenie systému D2000 a ukonenie operaného systému.
<b>SHUTDOWN WINNT</b>	Zastavenie systému D2000 a reštart operaného systému.
<b>START</b> meno_procesu	Štart procesu.
<b>STDOUT</b> output	<p>Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup.</p> <p><b>Príklad:</b> D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT "_TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i>) D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\vystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i>)</p> <p><b>Poznámka:</b> Pokiaľ je D2000 proces spustený na Windows platforme ako servis, má zakázané výpisy do okna.</p>
<b>STOP</b> meno_procesu [FORCE]	Zastavenie procesu. V prípade zadania nepovinného parametra FORCE, bude ukonenie procesu vynútené.

<b>*SUSPEND*</b> SLEEP [WAKEUP yyyy-mm-ddThh:mi:ssZ][HIBERNATE]	Príkaz spôsobí prechod OS do režimu spánku (SLEEP) alebo hibernácie (HIBERNATE). V prípade prechodu do režimu spánku je možné nastaviť as automatického prebudenia systému pomocou parametra WAKEUP yyyy-mm-ddThh:mi:ssZ , kde reazec yyyy-mm-ddThh:mi:ssZ uruje UTC as zobudenia. Reazec musí byť v tvare ISO 8601 ( <a href="http://sk.wikipedia.org/wiki/ISO_8601">http://sk.wikipedia.org/wiki/ISO_8601</a> ). <b>Príklad:</b> *SUSPEND SLEEP WAKEUP 2015-02-11T12:00Z* - spôsobí uspatie počítača a automatické prebudenie na obed 11. februára 2015 (UTC)
<b>TCP_NO_DELAY</b> process_name process_mask [FALSE TRUE QUERY]	Povolenie, zakázanie alebo zistenie stavu oneskorenia prenosu dát medzi procesom <a href="#">D2000 Server</a> a klientom pri použití komunikovaného protokolu TCP/IP. Nastavenia parametra TCP_NO_DELAY na úrovni TCP vypína oneskorenie pri posielaní TCP paketov (funkcia setsockopt s parametrom TCP_NODELAY - vi <a href="#">Nagle's algorithm</a> ). Oneskorenie je vhodné na to, aby sa po sieti neposielalo veľa malých paketov, ale menej väčších. Na druhej strane, pokiaľ komunikujúci partneri akajú jeden na druhého (napr. volanie procedúr medzi viacerými procesmi EVENT alebo medzi HI a EVENT), toto oneskorenie môže spôsobiť výrazné spomalenie skriptov. Štandardne je oneskorenie zapnuté (TCP_NO_DELAY = FALSE). Tento príkaz je určený iba pre účely ladenia a vývoja.  <b>Poznámka 1:</b> Pri pripájaní TCP/IP klientov proces <a href="#">D2000 Server</a> zisťuje hodnotu parametra <a href="#">TCP_NO_DELAY</a> a podľa nej nemení alebo nastavuje parameter TCP_NO_DELAY klientovi. Táto hodnota je následne poslaná klientovi, ktorý si takisto podľa nej nastaví parameter TCP_NODELAY na TCP spojení so serverom. <b>Upozornenie:</b> V súčasnej implementácii príkaz TCP_NO_DELAY nespôsobí žiadnu zmenu nastavení na strane klienta! <b>Poznámka 2:</b> Okrem parametra TCP_NO_DELAY existuje ešte ďalší parameter - posielanie oneskorených potvrdení (TCP delayed acknowledgments - nastavuje sa v OpenVMS a *nix systémoch volaním <code>sysconfig -r inet tcpnodelack</code> ). Tento ďalší parameter sa týka 200 ms oneskorenia pri posielaní potvrdení o doručení TCP paketu a môže integrovať s parametrom TCP_NODELAY.
<b>XML_EXPORT_TABLE</b>	Export <a href="#">asti</a> konfigurácie, ktorá nie je súčasťou konfigurácie objektov, z XML súborov. Parameter: [Path, FileName, TableName]  <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Path</b> - uruje cestu, kde sa bude konfigurácia ukladať.</li> <li><b>FileName</b> - urí meno výstupného súboru. Napríklad pre názov "systemtxt" sa vytvorí súbor s menom "systemtxt.xml".</li> <li><b>TableName</b> - uruje, z ktorej tabuľky databázy sa má konfigurácia exportovať. TableName môže nadobúdať nasledujúce hodnoty: SYS_COLORS, SYSTEM_TEXT, TRANS_MASKA, DICTIONARY, LANGUAGES, LOGDEF, NAME_RULES.</li> </ul> <b>Upozornenie:</b> Do mena súboru sa nepíše prípona ".xml", bude pridaná automaticky.
<b>XML_IMPORT {</b> path_to_dir   path_to_file } [ imp_param1= {ON OFF} [ imp_param2= {ON OFF} [ ...]]]	<b>Upozornenie:</b> Tell príkaz nie je podporovaný pre OpenVMS.  Import XML súboru (súborov) podľa parametra <i>path_to_dir</i> / <i>path_to_file</i>  <i>path_to_dir</i> - názov adresára s XML súborami (napr. D:\temp). Pozor - adresár je prehľadávaný na XML súbory rekurzívne.  <i>path_to_file</i> - absolútna cesta k XML súboru (napr. D:\temp\H.Sec.xml)  Spúšťanie príkazu je podmienené používaním konfigurovaného kúla.  Pri <b>importe súborov na VMS</b> sa cesta musí zadať v Unix formáte. Správna syntax: /DKB0/d2000/d2000-app/RIS_ROVE/XML/ Nesprávna syntax: DKB0:[d2000.d2000-app.RIS_ROVE.XML] - nie je podporované, import adresára súborov XML skoní chybou  Import jedného súboru - podporuje oba zápisy: Správna syntax: /DKB0/d2000/d2000-app/RIS_ROVE/XML/subor.xml Správna syntax: DKB0:[d2000.d2000-app.RIS_ROVE.XML]subor.xml  <b>Poznámka:</b> Príkaz je zaradený medzi "security" TELL príkazy. To znamená, že je možné ho spustiť iba z interaktívnych klientskych procesov s konfigurovaným kúom, alebo z procesu <a href="#">D2000 Event Handler</a> .
<b>XML_IMPORT_TABLE</b>	Import <a href="#">asti</a> konfigurácie, ktorá nie je súčasťou konfigurácie objektov, z XML súborov. Parameter: [Path, FileName, TableName[, CleanTable]]  <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Path</b> - uruje cestu, odkiaľ sa bude konfigurácia íť.</li> <li><b>FileName</b> - urí meno vstupného súboru bez prípony xml. Napríklad "systemtxt" pre súbor s menom "systemtxt.xml".</li> <li><b>TableName</b> - uruje, do ktorej tabuľky databázy sa má konfigurácia importovať. TableName môže nadobúdať nasledujúce hodnoty: SYS_COLORS, SYSTEM_TEXT, TRANS_MASKA, DICTIONARY, LANGUAGES, LOGDEF, NAME_RULES.</li> <li>Parameter <b>CleanTable</b> uruje, či sa pred importom vyistí tabuľka v databáze. Tento parameter je <b>nepovinný</b>, prednastavená hodnota je <b>FALSE</b>. Parameter môže nadobúdať dve hodnoty: <b>TRUE</b> - vyprázdni tabuľku, <b>FALSE</b> - aktualizuje existujúcu tabuľku.</li> </ul> Spúšťanie príkazu je podmienené používaním konfigurovaného kúla.  <b>Poznámka:</b> Príkaz je zaradený medzi "security" TELL príkazy. To znamená, že je možné ho spustiť iba z interaktívnych klientskych procesov s konfigurovaným kúom, alebo z procesu <a href="#">D2000 Event Handler</a> .
<b>XML_Update</b>	iastoný <a href="#">update</a> objektov prostredníctvom XML z adresára určeného parametrom <i>Path</i> . Parameter: [ <i>path_to_dir</i> / <i>path_to_file</i> ]  <b>Poznámka:</b> Príkaz je zaradený medzi "security" TELL príkazy. To znamená, že je možné ho spustiť iba z interaktívnych klientskych procesov s konfigurovaným kúom, alebo z procesu <a href="#">D2000 Event Handler</a> .

## D2000 ARCHIV

<b>BACKUP</b> [path]	Záloha archívnej databázy. Ak parameter <i>path</i> nie je uvedený, záloha sa vykoná do adresára podľa konfigurácie archívu. <b>Poznámka:</b> Tento príkaz je podporovaný iba pre databázu Sybase SQL Anywhere. Na zálohovanie databáz Oracle/PostgreSQL /MySQL použite ich príslušné utility.
<b>CALC_OLD_REQUESTS</b> [path+filename]	Vykonanie prepotov starých hodnôt, ktoré boli presmerované na pomocný prepotový task (vi parameter archívu <a href="#">RecalcImmediateDepth</a> ) a následne miesto prepotu uložené do súboru (vi parameter archívu <a href="#">DropOldRequests</a> ). Pokiaľ názov súboru nie je zadáný, spracuje sa pre proces <i>meno.ARC</i> súbor <i>meno_ARCHIV_DROPPED_CALCS.DAT</i> , ktorý bude následne premenovaný na <i>meno_ARCHIV_DROP_PED_CALCS.DONE</i> (ak taký súbor už existuje, bude zmazaný). <b>Poznámka:</b> Príkaz skoní neúspešne, ak parameter archívu <a href="#">DropOldRequests</a> má hodnotu 1, keďže v takom prípade by boli prepoty po načítaní zo súboru opätovne do súboru uložené.
<b>CLEANUP_SLICES</b>	Príkaz, ktorý je nutné spustiť po zmene parametra <a href="#">DataTableSlices</a> z hodnoty 1 na hodnotu 2 (t.j. po zmene módu asových rezov na asové rezy iba pre štruktúrované objekty). Archív vykoná presun hodnôt z asových rezov jednoduchých archívnych objektov do pôvodných dátových tabuliek a asové rezy vymaže. <b>Pozn:</b> od štartu archívu až do presunu hodnôt do pôvodných dátových tabuliek bude archív pre jednoduché archívne objekty poskytovať iba dáta, ktoré sa nachádzajú v pôvodných dátových tabulkách. Preto je vykonávanie tejto konverzie odporúčané iba pre systémy s redundantnými archívami, pričom archív vykonávajúci konverziu by mal byť nastavený ako pasívny.
<b>CRC</b> path\filename mask from to [step] [PO]	Používa sa na kontrolu zhodnosti dát v inštancných archívoch. Vytvorenie súboru s CRC (kontrolná suma) pre archívne objekty vyhovujúce zadanej maske pre zadaný asový úsek. Nepovinným parametrom <i>step</i> (v hodinách) je možné rozdeliť výpočet pre asový úsek na intervaly. Parameter <i>PO</i> - výpočet bude realizovaný len pre primárne archívne dáta. <b>Poznámka:</b> Hodnoty vstupujúce do CRC výpočtu je možné "orezať" - zo 64-bitovej floating point hodnoty podľa štandardu IEEE 754 sa vynulujú posledné 2 bajty, pokiaľ je zapnutá ladiaca kategória <i>DBG.ARCHIV.CRC.Z2LB</i> . Orežanie je vhodné na ignorovanie drobných rozdielov (16. a vyššie desatinné miesto), ktoré môžu vzniknúť pri floating point výpočtoch na archívoch bežiacich na rôznych procesoroch.
<b>CRC_TREE</b> path\filename name row col from to [step]	Používa sa na kontrolu zhodnosti dát v inštancných archívoch. Vytvorenie súboru s CRC (kontrolná suma) pre archívne objekty pre zadaný asový úsek. Výpočet bude realizovaný pre objekt zadaný parametrami "meno row col" a pre všetky objekty, ktoré ovplyvňujú jeho hodnotu. Nepovinným parametrom <i>step</i> (v hodinách) je možné rozdeliť výpočet pre asový úsek na intervaly. Vi <a href="#">poznámku</a> k príkazu CRC.
<b>DEL</b> maska [before]	Fyzické zmazanie dát z archívnej databázy nasledovne: <ul style="list-style-type: none"> <li>parameter <i>before</i> nie je definovaný - pre jednotlivé archívne objekty sa zmažú všetky dáta staršie, ako je definovaná hodnota <i>as archivácie</i> (parameter <a href="#">as archivácie</a>) v konfigurácii týchto objektov</li> <li>parameter <i>before</i> je definovaný - zmažú sa všetky dáta s asovou značkou staršou ako, je definovaná parametrom <i>before</i></li> </ul>
<b>DELETE_DATA</b> mask from [to]	Fyzické zmazanie dát z archívnej databázy bez vyvolania prepotu závislých štatistík (obdobu akcie <a href="#">DELETEDARCHDATA</a> ). Formát pre zadávanie asu je dd-mm-rrrr hh:mi:ss.mss.
<b>DI ON/OFF</b>	Debug Info - zapnutie, resp. vypnutie zobrazovania vnútorných ladiacich informácií procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> (v okne procesu a v procese <a href="#">D2000 Sysconsole</a> ).
<b>DI ON/OFF</b> [HOBJ/mask [ROW [COL]]]	Debug Info pre hodnoty - zapnutie / vypnutie zobrazovania hodnôt archívnych objektov s uvedeným HOBJ, resp. s menom vyhovujúcim udanej maske. Pre štruktúrované archívy je možné špecifikovať aj konkrétnu položku štruktúry, resp. konkrétny stpec (ak ROW=0) alebo riadok (ak COL=0). <b>Príklady:</b> <i>DP ON H.Test1 3 4</i> - zapnutie debugu na položke štruktúry <i>H.Test1</i> v 3. riadku a 4. stpci <i>DP ON H.Test2</i> - zapnutie debugu na archívny objekt <i>H.Test2</i> (pokiaľ ide o štruktúrovaný archív, tak na všetky položky štruktúry) <i>DP OFF 1234 0 4</i> - vypnutie debugu na celý 4. stpec štruktúrovaného archívu s HOBJ=1234  Štandardne sa zobrazujú iba as a hodnota archívneho objektu. Pomocou zapnutia debug kategórie <i>DBG.ARCHIV.DATA</i> (v procese <a href="#">D2000 System Console</a> alebo pomocou štartovacieho parametra <i>/E+DBG.ARCHIV.DATA</i> pri štartovaní procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> ) je možné zobraziť kompletne ukladané údaje, ktoré slúžia pre vývojárov systému D2000: <i>Time</i> (as archivovanej hodnoty) <i>Value</i> (vlastná hodnota) <i>Status</i> (pole True/False hodnôt Valid, ProcAlarm, NoAckPAlarm, PrAISilent, Weak, NoAckValue, Transient, Default, Manual, AICrit, Unknown) <i>Limits</i> (jedna z hodnôt InLimit, VL_Limit, L_Limit, H_Limit, VH_Limit, LimitsProblem) <i>ArchFlags</i> (pole True/False hodnôt Start, Stop, Block, Unblock, Deleted, UserModify, OldVal, ProcesModify, LoadData, MONO_TIME, K, L, M, N, O, Ver1)
<b>DI ONREC /OFFREC</b> HOBJ/maska [ROW [COL]]	Debug Info pre hodnoty - rekurzívne. Príkaz rozširuje funkčnosť predchádzajúceho príkazu o zapnutie/vypnutie debugu pre archívne objekty, ktoré závisia na udaných archívnych objektoch (napr. minútové priemery).



<b>DISMOUNT_TREZOR</b> path+trezor_name	<p>Platforma Sybase: Parameter <i>path+trezor_name</i> uruje cestu a meno trezorovej databázy, ktorá sa má odmontovať. V mene trezorovej databázy je povolené používať znaky * a ? pre definovanie masky. Ak zadanej maske zodpovedá viac súborov, budú odmontované všetky vyhovujúce.</p> <p>Pre viac informácií pozri kapitolu <a href="#">On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz</a>.</p>
<b>DISMOUNT_TREZOR</b> Id [SEGMENT seg] <b>DISMOUNT_TREZOR</b> trezor_name [SEGMENT seg] <b>DISMOUNT_TREZOR</b> IdFrom IdTo [SEGMENT seg]	<p>Platforma Oracle: Parameter <i>Id</i> alebo <i>trezor_name</i> uruje číslo (meno) trezora, ktorý sa má odmontovať. Meno trezora je názov tablespace (napr. MYAPP_TS_TREZOR15 alebo MYAPP_TS_TREZOR15_02) alebo názov dátového súboru (napr. MYAPP_TS_TREZOR0015_S02_20040801.ORA).</p> <p>Je možné odmontovať všetky trezory (okrem aktuálne plnených) zadáním parametra <i>all</i>. Parametre <i>IdFrom</i> a <i>IdTo</i> umožňujú odmontovať celý interval trezorov.</p> <p>Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde <i>seg</i> je číslo <a href="#">trezorového segmentu</a>, umožňuje odmontovať jeden konkrétny trezorový segment. <i>Seg</i> je číslo medzi 0 a <a href="#">TrezorCountSegments</a>. Pokiaľ sa príkaz DISMOUNT_TREZOR použije v konfigurácii so zapnutými trezorovými segmentmi bez parametra <i>SEGMENT seg</i>, pokúša sa odmontovať všetky segmenty vybraného trezora/trezorov.</p> <p>Pre viac informácií pozri kapitolu <a href="#">On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz</a>.</p>
<b>DISMOUNT_TREZOR</b> Id [SEGMENT seg] <b>DISMOUNT_TREZOR</b> IdFrom IdTo [SEGMENT seg]	<p>Platforma PostgreSQL: Parameter <i>Id</i> uruje číslo trezora, ktorý sa má odmontovať.</p> <p>Je možné odmontovať všetky trezory (okrem aktuálne plnených) zadáním parametra <i>all</i>. Parametre <i>IdFrom</i> a <i>IdTo</i> umožňujú odmontovať celý interval trezorov.</p> <p>Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde <i>seg</i> je číslo <a href="#">trezorového segmentu</a>, umožňuje odmontovať jeden konkrétny trezorový segment. <i>Seg</i> je číslo medzi 0 a <a href="#">TrezorCountSegments</a>. Pokiaľ sa príkaz DISMOUNT_TREZOR použije v konfigurácii so zapnutými trezorovými segmentmi bez parametra <i>SEGMENT seg</i>, pokúša sa odmontovať všetky segmenty vybraného trezora/trezorov.</p> <p>Parameter <i>WRITE</i> spôsobí, že trezory budú namontované na zápis. Do takto namontovaného trezoru je možné vkladať dáta pomocou arcsynchro.</p> <p>Pre viac informácií pozri kapitolu <a href="#">On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz</a>.</p>
<b>DP ON/OFF</b>	<p>Debug Pipe - zapnutie / vypnutie zobrazovania komunikácie s procesom <a href="#">D2000 Server</a> (len ak je okno procesu zobrazené na pracovnej ploche).</p>
<b>DROP_LIST</b> path+filename	<p>Príkaz vytvorí súbor (poda parametra <i>path+filename</i>) obsahujúci SQL príkazy na zmazanie tabuliek, ktoré aktuálna konfigurácia archívu nepoužíva. Ak sú zapnuté <a href="#">asové rezy</a>, v súbore budú aj príkazy na zmazanie príslušných riadkov z tabuľky <a href="#">ARC_SLICE</a>, ktoré obsahujú informácie o jednotlivých asových rezocho zodpovedajúcich mazaným tabuľkám.</p>
<b>FILL_CACHE</b>	<p>Ručne naplnenie archívnej cache (iba ak pracuje v móde <a href="#">izochrónnej cache</a>) naíťaním hodnôt z archívnej databázy.</p> <p>Naplnenie archívnej cache môže byť aj automatické po štarte - viac informácií vi popis parametra <a href="#">IsoCacheAutoFill</a>.</p>
<b>FORCE_CLEAR</b> HOBj/mask	<p>Na zvolenom objekte/objektoch sa nastaví as ClearTime na hodnotu niekoľko hodín v minulosti, o znamená, že v krátkom ase (do minúty) sa vykoná periodické mazanie dát tohto objektu (pokiaľ nie je z nejakého dôvodu vypnuté, napr. pri zapnutých <a href="#">asových rezocho</a> v závislosti od parametrov <a href="#">DeleteInSlice0</a> a <a href="#">DeleteInSlices</a>).</p>
<b>FREEZE</b> freeze_seconds [report_seconds] <b>UNFREEZE</b>	<p>Príkaz FREEZE spôsobí, že zapisovacie aj výpočtové úlohy archívu prestanú spracovávať požiadavky po dobu <i>freeze_seconds</i>. Poas tejto doby bude alší úloha (mazací) vypisovať potrebné požiadavky (primárnych a vypoítaných) vo frontoch. Po uplynutí doby <i>freeze_seconds</i> sa spracovanie hodnôt obnoví. Pokiaľ bol zadán parameter <i>report_seconds</i>, tak mazací úloha bude pokračovať vo výpise potrebných požiadaviek vo frontoch ešte túto dobu.</p> <p>Príkaz FREEZE je primárne určený k výkonnostným testom (otestovanie maximálnej rýchlosti spracovania požiadaviek pod záťažou) a pred použitím je potrebné si uvedomiť, že síce neovplyvňuje íťanie z archívu, ale počas jeho trvania sa po dobu <i>freeze_seconds</i> do archívu ni nezapisuje (takže pri íťaní nie sú k dispozícii najnovšie hodnoty) a ani neprebiehajú výpočty. V redundantných systémoch s 2 a viac archívami odporúčame vykonávanie FREEZE príkazu na pasívnej inštancii, aby sa neovplyvovala funkcia archívneho subsystému.</p> <p>Pokiaľ je nutné prerušiť neaktivitu spôsobenú FREEZE príkazom, je to možné príkazom UNFREEZE (bez parametrov).</p>
<b>LIST_TREZOR</b> [all] <b>LIST_TREZOR</b> id	<p>Príkaz vypíše <a href="#">zoznam trezorových databáz</a>, s ktorými proces <a href="#">D2000 Archiv</a> pracuje. Obsah zoznamu sa líši v závislosti od použitej platformy - Sybase, Oracle alebo PostgreSQL.</p> <p>Parameter <i>id</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• pre Sybase - názov <a href="#">trezorovej databázy</a></li> <li>• pre Oracle - číslo <a href="#">trezorového tabuľkového priestoru</a> (tablespace)</li> <li>• pre PostgreSQL - číslo <a href="#">trezorovej databázy</a></li> </ul>
<b>LOAD_TREZOR</b> path+filename [mask] [from] [to]	<p>On-line <a href="#">import trezorovej databázy</a>.</p>
<b>MOUNT_TREZOR</b> path+trezor_name	<p>Platforma Sybase: Parameter <i>path+trezor_name</i> uruje cestu a meno trezorovej databázy, ktorá sa má namontovať. V mene trezorovej databázy je povolené používať znaky * a ? pre definovanie masky. Ak zadanej maske zodpovedá viac súborov, budú namontované všetky vyhovujúce.</p> <p>Pre viac informácií pozri kapitolu <a href="#">On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz</a>.</p>

<b>MOUNT_TREZOR</b> Id [SEGMENT seg] [WRITE] <b>MOUNT_TREZOR</b> trezor_name [SEGMENT seg] [WRITE] <b>MOUNT_TREZOR</b> IdFrom IdTo [SEGMENT seg] [WRITE]	<p>Platforma Oracle: Parameter <i>Id</i> (trezor_name) uruje číslo (meno) trezora, ktorý sa má namontovať. Parametre <i>IdFrom</i> a <i>IdTo</i> umožňujú namontovať celý interval trezorov.</p> <p>Meno trezora je názov tablespace (napr. MYAPP_TS_TREZOR15 alebo MYAPP_TS_TREZOR15_02) alebo názov dátového súboru (napr. MYAPP_TS_TREZOR0015_S02_20040801.ORA).</p> <p>Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde seg je číslo <a href="#">trezorového segmentu</a>, umožňuje namontovať jeden konkrétny trezorový segment. <i>Seg</i> je číslo medzi 0 a <a href="#">TrezorCountSegments</a>. Pokiaľ sa príkaz MOUNT použije v konfigurácii so zapnutými trezorovými segmentmi bez parametra <i>SEGMENT seg</i>, pokúša sa namontovať všetky segmenty vybraného trezora/trezorov.</p> <p>Parameter <i>WRITE</i> umožňuje namontovať trezor/trezory na zápis (kvôli synchronizácii trezorov nástrojom <a href="#">Arcsynchro</a>)</p> <p>Pre viac informácií pozri kapitolu <a href="#">On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz</a>.</p>
<b>MOUNT_TREZOR</b> Id [SEGMENT seg] [WRITE] <b>MOUNT_TREZOR</b> IdFrom IdTo [SEGMENT seg] [WRITE]	<p>Platforma PostgreSQL: Parameter <i>Id</i> uruje číslo trezora, ktorý sa má namontovať. Parametre <i>IdFrom</i> a <i>IdTo</i> umožňujú namontovať celý interval trezorov.</p> <p>Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde seg je číslo <a href="#">trezorového segmentu</a>, umožňuje namontovať jeden konkrétny trezorový segment. <i>Seg</i> je číslo medzi 0 a <a href="#">TrezorCountSegments</a>. Pokiaľ sa príkaz MOUNT použije v konfigurácii so zapnutými trezorovými segmentmi bez parametra <i>SEGMENT seg</i>, pokúša sa namontovať všetky segmenty vybraného trezora/trezorov.</p> <p>Parameter <i>WRITE</i> umožňuje namontovať trezor/trezory na zápis (kvôli synchronizácii trezorov nástrojom <a href="#">Arcsynchro</a>)</p> <p>Pre viac informácií pozri kapitolu <a href="#">On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz</a>.</p>
<b>OPTIMIZE_QUEUE</b>	<p>Redukcia požiadaviek na prepočet vo fronte archívu. Pokiaľ z nejakého dôvodu narástol počet požiadaviek vo fronte archívu (napr. v dôsledku príchodu starých hodnôt z komunikácie), je možné týmto príkazom zredukovať duplicitné požiadavky.</p>
<b>PENDING_REQUESTS</b> path+filename	Vytvorenie súboru obsahujúceho popis nevybavených požiadaviek.
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>RECALC</b> Maska [Row [Col]] From [To] [BACKGROUND]</li> </ul>	<p>Prepočet hodnôt v štatistickom archíve.</p> <p>Maska - uruje zoznam objektov, ktoré sa majú prepočítať. V prípade potreby prepotu konkrétneho riadku a/alebo stĺpca štruktúrovaného archívu je možné zadať parametre Row a Col (ak nie sú zadane, nadobúdajú hodnotu 0 znamenajúcu "celý riadok/stĺpec").</p> <p>Parametre &lt;From, To&gt; urujú časový interval, ktorý bude prepočítaný. Ak nie je zadany koncový čas, nahradí sa aktuálnym časom. Formát pre zadávanie času je dd-mm-rrrr [hh[:mi[:ss[:mss]]]]].</p> <p>Voliteľný parameter <i>BACKGROUND</i> (implementovaný od verzie 7.02.006) spôsobí, že prepočet prebehne na pomocnom prepotovom tasku (vi parameter archívu <a href="#">RecalcImmediateDepth</a>). Parameter je vhodné použiť, pokiaľ sa robia väčšie prepoty hodnôt v minulosti, ktoré sa majú vykonať na pozadí, pričom archív pokračuje v bežnom archivovaní dát v reálnom čase.</p> <p><b>Poznámka:</b> Pokiaľ má parameter <a href="#">RecalcTimeIntervalLimit</a> nenulovú hodnotu a časový interval &lt;From, To&gt; je väčší ako <a href="#">RecalcTimeIntervalLimit</a> hodín, je nutné zadať voliteľný parameter <i>BACKGROUND</i>, aby prepočet prebehol na pomocnom prepotovom tasku. Toto chovanie je implementované ako ochrana voči zahlteniu hlavného tasku prepotami.</p>
<b>RELEASE_TREZOR</b>	Predasné odpojenie aktuálnej trezorovej databázy.
<b>RELOAD_VALUES</b> mask SCRIPT PRIMARY STATISTIC EVAL ALL	<p>Príkaz slúži na vynútenie načítania posledných hodnôt zadanych objektov z archívnej databázy. Objekty je možné špecifikovať podľa mena/masky a podľa typu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SCRIPT - skriptom</li> <li>• PRIMARY - primárne archívne objekty</li> <li>• STATISTIC - štatistické archívne objekty</li> <li>• EVAL - vypočítané archívne objekty</li> <li>• ALL - všetky typy archívnych objektov</li> </ul> <p>Pokiaľ napr. v testovacom prostredí nie je nutné vkladať skriptom plnených archívov, ale tieto sú do archívnej databázy vkladané utilitou <a href="#">arcsynchro</a>, je možné po skončení vkladania vykonať príkaz (napr. <i>RELOAD_VALUES * STATISTIC</i>). Následne sa vykoná načítanie (napr. všetkých skriptom plnených archívnych objektov) a môže sa iniciovať vykonanie prepotov archívnych objektov, ktoré na načítaných objektoch závisia.</p>
<b>REM_EMPTY_SLICES</b> HOBJ mask	<p>Ak sú zapnuté <a href="#">asové rezy</a>, príkaz spôsobí, že archív prejde všetky <a href="#">asové rezy</a> jednoduchých archívnych objektov podľa zadaného HOBJ alebo masky a zruší tie <a href="#">asové rezy</a>, ktoré neobsahujú žiadne dáta.</p> <p>Príkaz slúži na istenie archívnej databázy od prázdných <a href="#">asových rezov</a>, ktoré vznikali v dôsledku chyby archívu. Táto chyba bola odstránená v podporovaných verziách 8. júna 2015.</p>
<b>REORGANIZE</b>	<p>On-line <a href="#">reorganizácia archívnej databázy</a>. Príkaz skomprimuje všetky archívne tabučky (Oracle príkaz ALTER TABLE MOVE, resp. Sybase príkaz REORGANIZE TABLE INDEX resp. PostgreSQL príkaz VACUUM - vi popis parametra archívu <a href="#">PG_ReorganizeSlice</a>).</p> <p><b>Poznámka:</b> Len pre platformy Oracle, PostgreSQL a Sybase 8.0 a vyššie.</p>



<b>REORGANIZE</b> HOBJ mask [SLICE slice] [tablespace]	<p>On-line <a href="#">reorganizácia</a> tabuky archívnej databázy s uvedeným HOBJ alebo s názvom archívneho objektu zodpovedajúcim zadanej <i>maske</i>. V prípade, že je definovaný aj parameter <i>tablespace</i>, daná tabuka bude presunutá do nového tablespace-u. Ak sú zapnuté <a href="#">asové rezy</a>, všetky asové rezy archívneho objektu so zadánym HOBJ budú reorganizované/presunuté, pokiaľ nie je špecifikované číslo asového rezu <i>slice</i>.</p> <p><b>Poznámka 1:</b> Parameter <i>tablespace</i> je použitý len pre platformy Oracle a PostgreSQL.</p> <p><b>Poznámka 2:</b> číslo asového rezu okrem bežných hodnôt podporuje aj špeciálne hodnoty:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• hodnota -1 znamená "všetky asové rezy"</li><li>• hodnota -2 znamená "asový rez pre aktuálny as"</li><li>• hodnota -3 znamená "predchádzajúci asový rez"</li><li>• hodnota -4 znamená "všetky asové rezy staršie ako aktuálny asový rez"</li><li>• hodnota -5 znamená "iba tie archívne objekty, ktoré nemajú asové rezy" (ak sú asové rezy nakonfigurované iba pre štruktúrované archívy, tak sa zreorganizujú iba jednoduché)</li></ul>		
<b>REORGANIZE</b> ON	Povolenie <a href="#">reorganizácie archívnej databázy</a> (ekvivalent k spusteniu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> s parametrom <a href="#">/DBCY</a> ).		
<b>REORGANIZE</b> OFF	Zakázanie <a href="#">reorganizácie archívnej databázy</a> (ekvivalent k spusteniu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> bez parametra <a href="#">/DBCY</a> ).		
<b>REORGANIZE</b> ACTIVE	Povolenie <a href="#">reorganizácie archívnej databázy</a> iba v aktívnom móde (ekvivalent k spusteniu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> s parametrom <a href="#">/DBCA</a> ).		
<b>REORGANIZE</b> PASSIVE	Povolenie <a href="#">reorganizácie archívnej databázy</a> iba v pasívnom móde (ekvivalent k spusteniu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> s parametrom <a href="#">/DBCP</a> ).		
<b>REORGANIZE</b> SHRINK	<p>Povolenie alternatívneho spôsobu <a href="#">reorganizácie archívnej databázy</a> - iba pre Oracle 10g a vyšší (ekvivalent k spusteniu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> s parametrom <a href="#">/DBCS</a>).</p> <p><b>Poznámka:</b> Zapnutie pôvodného spôsobu je tell príkazom REORGANIZE MOVE.</p>		
<b>REORGANIZE</b> TABLEROWLI MIT rowlimit	On-line zmena parametra <a href="#">ReorganizeTableRowLimit</a> pre <a href="#">automatickú reorganizáciu</a> archívnej databázy.		
<b>REORGANIZE</b> TABLETIMELI MIT timelimit	On-line zmena parametra <a href="#">ReorganizeTableTimeLimit</a> pre <a href="#">automatickú reorganizáciu</a> archívnej databázy.		
<b>SET_CACHE</b> size [MB]	<p>Príkaz umožňuje zmeniť vekos dynamickej cache na zrýchlenie výpotov štatistických archívnych objektov počas behu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a>.</p> <p><b>Poznámka 1:</b> Vekos cache pri štarte procesu <b>D2000 Archiv</b> je určená parametrom <a href="#">MaxCacheSize</a> v procese <a href="#">D2000 Management Console</a>.</p> <p><b>Poznámka 2:</b> Príkaz SET_CACHE zároveň zmení aj parameter <a href="#">MaxCacheSize</a> v registri.</p>		
<b>SET_OPTION</b> meno_paramet ra hodnota_paramet ra	Tell príkazom SET_OPTION sa dajú meniť nasledovné "štartovacie" a konfiguračné parametre procesu archív:		
	meno_paramet ra	hodnota_paramet ra	popis
	<a href="#">AlmostZeroAlmostZero</a>	kladné reálne číslo (napr. 1e-10)	Nastavenie tolerancie pri porovnávaní dvoch čísel v archíve (štandardne 1e-10). Vi popis parametra archívu <a href="#">AlmostZero</a> .
	<a href="#">ChainedReadPriorityChainedReadPriority</a>	reazec	Nastavenie priorít štatistických funkcií použitých pri reazení dát z archívu. Vi popis parametra archívu <a href="#">ChainedReadPrio</a> .
	<a href="#">CommitCountActiveCommitCountActive</a>	kladné číslo	Počet hodnôt vložených do archívnej databázy aktívnym procesom <a href="#">D2000 Archiv</a> , po ktorom sa spustí COMMIT (štandardne 1000).  Vi popis parametra archívu <a href="#">CommitCountActive</a> .

<a href="#">CommitCountPassiveCOMMIT_COUNT_PASSIVE</a>	kladné číslo	Počet hodnôt vložených do archívnej databázy pasívnym procesom D2000 Archiv, po ktorom sa spustí COMMIT (štandardne 1000). Vi popis parametra archívu <a href="#">CommitCountPassive</a> .
<a href="#">CommitTimeActiveCOMMIT_TIME_ACTIVE</a>	kladné číslo	Interval, po ktorom je aktívnym procesom D2000 Archiv spustený periodický COMMIT (štandardne 60 s). Vi popis parametra archívu <a href="#">CommitTimeActive</a> .
<a href="#">CommitTimePassiveCOMMIT_TIME_PASSIVE</a>	kladné číslo	Interval, po ktorom je pasívnym procesom D2000 Archiv spustený periodický COMMIT (štandardne 60 s). Vi popis parametra archívu <a href="#">CommitTimePassive</a> .
<a href="#">DBPO</a>	ON / OFF	Spracovávanie len primárnych dát. Výpoty štatistických a vypoítaných archívov sa nebudú vykonáva.
<a href="#">RX</a>	ON / OFF	Vypnuté mazanie starých dát. Periodické mazania (na odstránenie údajov za nakonfigurovanú hbkú histórie) sa nebudú vykonáva.
<a href="#">RO</a>	ON / OFF	Read only archív.
<a href="#">RS</a>	ON / OFF	Backup na platforme Sybase sa bude vykonáva kopírovaním databázového súboru.
<a href="#">READ_ARCHIVE_DEPTH</a>	"dd-mm-yyyy hh:mm:ss" OFF	Obmedzenie hbký itania z archívu Pokia je zapnuté ukladanie do trezoru, tak dáta staršie, ako je nastavený dátum, budú ítané z trezorových databáz. Tento parameter slúži na overenie, i trezory skutone obsahujú všetky údaje (napr. po zaplátaní prostredníctvom <a href="#">arcsynchro</a> ). Obmedzenie sa deaktivuje parametrom OFF. Pokia je obmedzenie zapnuté, každé ítanie z archívu, pri ktorom sa obmedzenie uplatní, spôsobí, že do logovacieho súboru archívu sa zapíše správa: <i>Start time for reading values from archive is before READ_ARCHIVE_DEPTH, limiting.</i>
<a href="#">DiskUsageWarningDISK_USAGE_WARNING</a>	ON / OFF	Nastavením parametra na hodnotu OFF sa vypne varovanie archívu o nedostatku voného miesta na disku. Vi popis parametra archívu <a href="#">DiskUsageWarning</a> .
<a href="#">DropOldRequestsDROP_OLD_REQUESTS</a>	ON / OFF	Požiadavky na prepoet údajov starších ako <a href="#">RecalcImmediateDepth</a> budú zahodené. Vi popis parametra archívu <a href="#">DropOldRequests</a> .
<a href="#">IsochronousCacheISOCHRONOUS_CACHE</a>	ON / OFF	Aktivácia <a href="#">Isochrónnej cache</a> . Vi popis parametra archívu <a href="#">IsochronousCache</a> .
<a href="#">IsoCacheFullDepthISOCACHE_FULL_DEPTH</a>	ON / OFF	Nastavenie hbký <a href="#">Isochrónnej cache</a> pre objekty s periódou väčšou ako je aktuálna hbká cache. Vi popis parametra archívu <a href="#">IsoCacheFullDepth</a> .

<a href="#">IsoCacheDepth</a> ISOCACHE_DEPTH	kladné číslo (sekundy)	Runé nastavenie hĺbky <a href="#">Isochrónnej cache</a> . Vi popis parametra archívu <a href="#">IsoCacheDepth</a> .
<a href="#">OldValIgnoreAge</a>	kladné číslo (hodiny)	Hodnoty staršie ako zadaný počet hodín budú zahodené. Vi popis parametra archívu <a href="#">OldValIgnoreAge</a> .
<a href="#">OldValOnAuxTask</a> OLD_VAL_ON_AUX_TASK	ON /OFF	Staré hodnoty z komunikácie (s príznakom OldVal) budú spracované na pomocnom výpočtovom tasku. Vi popis parametra archívu <a href="#">OldValOnAuxTask</a> .
<a href="#">OneThreadForGraph</a> ONE_THREAD_FOR_GRAPH	ON /OFF	Žiadosti o íťanie všetkých objektov v jednom grafe budú serializované na jednom íťacom tasku. Vi popis parametra archívu <a href="#">OneThreadForGraph</a> .
<a href="#">PG_ReorganizeSlice</a> PG_REORGANIZE_SLICE	0-3	Parameter uruje, ako budú reorganizované asové rezy na platforme PostgreSQL (VACUUM/VACUUM FULL /CLUSTER). Vi popis parametra archívu <a href="#">PG_ReorganizeSlice</a> .
<a href="#">PG_ReorgSliceTime</a> PG_REORGSLICETIME	sekundy	Parameter uruje dobu, po ktorej sa na platforme PostgreSQL uskutoční reorganizácia predchádzajúcich asových rezov. Vi popis parametra archívu <a href="#">PG_ReorgSliceTime</a> .
<a href="#">PG_TrezorFileMulti</a> PG_TREZORFILEMULTI	íslo	Parameter udáva násobite pre parameter <a href="#">CommitCount</a> , ak je zadaný aj parameter <a href="#">PG_TrezorFilePath</a> . Vi popis parametra archívu <a href="#">PG_TrezorFileMulti</a> .
<a href="#">RecalcImmediateDepth</a> RECALC_IMMEDIATE_DEPTH	sekundy /OFF	asová hĺbka prepotov archivovaných hodnôt, ktoré sú vykonávané hlavnými taskami. Vi popis parametra archívu <a href="#">RecalcImmediateDepth</a> .
<a href="#">RecalcOptimize</a> RECALC_OPTIMIZE	ON /OFF	Parameter zapína optimalizáciu prepotu intervalu hodnôt. Vi popis parametra archívu <a href="#">RecalcOptimize</a>
<a href="#">RecalcParallelInterval</a> RECALC_PARALLEL_INTERVAL	sekundy /OFF	Parameter udáva minimálnu vekos prepoítavaného intervalu ureného na paralelizáciu. Vi popis parametra archívu <a href="#">RecalcParallelInterval</a> .

<a href="#">RecalcTimeIntervalLimit</a> RECALC_TIME_INTERVAL_LIMIT	hodiny/OFF	Parameter definuje obmedzenie asového intervalu na prepočet štatistík a vypoítaných archívov. Vi popis parametra archívu <a href="#">RecalcTimeIntervalLimit</a> .
<a href="#">RecalcUseTrezor</a> RECALC_USE_TREZOR	ON/OFF	Parameter udáva, či bude archív pri spätných prepotoch íta dáta aj z trezorových databáz. Vi popis parametra archívu <a href="#">RecalcUseTrezor</a> .
<a href="#">ReadTimeBeforeStart</a> READ_TIME_BEFORE_START	sekundy/OFF	Parameter posúva čas začiatku ítania z archívu o špecifikovaný počet sekúnd, aby bola v rámci jedného ítania zistená aj posledná hodnota pred začiatkom špecifikovaného intervalu. Vi popis parametra archívu <a href="#">ReadTimeBeforeStart</a> .
<a href="#">ReorganizeOffsetSet</a> REORGANIZE_OFFSET_SET	hh:mi	Posun štartovania periodickej reorganizácie v danej perióde. Vi popis parametra archívu <a href="#">ReorganizeOffsetSet</a> .
<a href="#">ReorganizePeriod</a> REORGANIZE_PERIOD	hodiny	Perióda periodickej reorganizácie zadaná v hodinách. Vi popis parametra archívu <a href="#">ReorganizePeriod</a> .
<a href="#">ReorganizeTableRowLimit</a> REORGANIZE_TABLE_ROW_LIMIT	počet riadkov	Parameter definuje, po akom množstve vymazaných riadkov bude vykonaná automatická reorganizácia archívnej tabuľky. Vi popis parametra archívu <a href="#">ReorganizeTableRowLimit</a> .
<a href="#">ReorganizeTableTimeLimit</a> REORGANIZE_TABLE_TIME_LIMIT	hodiny	Parameter definuje minimálny časový odstup medzi dvoma automatickými reorganizáciami archívnej tabuľky. Vi popis parametra archívu <a href="#">ReorganizeTableTimeLimit</a> .
<a href="#">ReportLongRecalc</a> REPORT_LONG_RECALC	sekundy/OFF	Parameter aktivuje logovanie prepotov intervalov väčších ako špecifikovaný počet sekúnd. Vi popis parametra archívu <a href="#">ReportLongRecalc</a> .
<a href="#">SystemLogging</a> SYSTEM_LOGGING	ON/OFF	Parameter zapína ukladanie informácií o ukončených prepotoch do monitorovacej databázy. Vi popis parametra archívu <a href="#">SystemLogging</a> .

<a href="#">Tablespace_Name</a> TABLESPACE_NAME	meno _table space	Parameter udáva názov archívneho tablespace (iba na platforme Oracle) Vi popis parametra archívu <a href="#">Tablespace_Name</a> (iba na platforme Oracle).
<a href="#">TrezorCompress</a> TREZOR_COMPRESS	ON /OFF	Parameter aktivuje <a href="#">kompresiu dát trezorov</a> . Vi popis parametra <a href="#">TrezorCompress</a> .
<a href="#">TrezorCompressKeep</a> TREZOR_COMPRESS_KEEP	ON /OFF	Parameter slúži na otestovanie <a href="#">kompresie dát trezorov</a> . Vi popis parametra <a href="#">TrezorCompressKeep</a> .
<a href="#">TrezorCompressReorg</a> TREZOR_COMPRESS_REORG	ON /OFF	Parameter aktivuje reorganizáciu dát pred <a href="#">kompresiou dát trezorov</a> . Vi popis parametra <a href="#">TrezorCompressReorg</a> .
<a href="#">TrezorCompressCmt</a> TREZOR_COMPRESS_CMT	kladné celé íslo	Parameter udáva počet archívnych objektov, po ktorých <a href="#">komprimovaní</a> sa vykoná COMMIT. Vi popis parametra <a href="#">TrezorCompressCmt</a> .
<a href="#">TrezorCompressOrder</a> TREZOR_COMPRESS_ORDER	ON /OFF	Parameter definuje, i je pri načítaní údajov z trezora s <a href="#">komprimovanými dátami</a> potrebné triedenie dát podľa asu. Vi popis parametra <a href="#">TrezorCompressOrder</a> .
<a href="#">TrezorReadSegment0</a> TREZOR_READ_SEGMENT0	ON /OFF	Parameter spôsobí, že pri čítaní z trezorov sa bude čítať aj z trezorového segmentu 0. Vi popis parametra archívu <a href="#">TrezorReadSegment0</a> .
<a href="#">TrezorReadSinceCreate</a> TREZOR_READ_SINCE_CREATE	ON /OFF	Parameter spôsobí, že sa nebudú čítať staršie trezory, ako je Create Time archívneho objektu. Vi popis parametra archívu <a href="#">TrezorReadSinceCreate</a> .

WATC H_OLD _VALS	"dd- mm- yyyy hh-mi- ss"  OFF	Zapnutie sledovania príchodu primárnych hodnôt, ktoré sú staršie ako zadaný parameter. Sledované sú: <ul style="list-style-type: none"> <li>• hodnoty objektov</li> <li>• hodnoty, ktoré prichádzajú ako staré hodnoty (OLDVAL)</li> <li>• hodnoty zadávané alebo menené v HI</li> <li>• hodnoty vkladané cez akcie <a href="#">INSERTARCHARR</a> a <a href="#">UPDATEARCHVAL</a></li> </ul> Sledovanie sa deaktivuje parametrom OFF.
<a href="#">WorkingHoursStart</a> WORKING_HOURS_START	nezáporné celé číslo	Parameter udáva hodinu oznaujúca začiatok pracovných hodín, počas ktorých sú minimalizované asovo nároné operácie archívu s cieľom zvýšiť disponibilitu archívu. Vi popis parametra archívu <a href="#">WorkingHoursStart</a> .
<a href="#">WorkingHoursEnd</a> WORKING_HOURS_END	nezáporné celé číslo	Parameter udáva hodinu oznaujúca koniec pracovných hodín, počas ktorých sú minimalizované asovo nároné operácie archívu s cieľom zvýšiť disponibilitu archívu. Vi popis parametra archívu <a href="#">WorkingHoursEnd</a> .
<b>Poznámka:</b> Tie konfigurované parametre, ktoré sú umiestnené v Registry databáze, budú príkazom SET_OPTION zmenené nielen v archíve, ale aj v Registry.		
<b>SHOW_DYN_INFO</b> HOBJ /meno [ROW [COL]]	Príkaz vypíše dynamické informácie o danom objekte (aktuálna hodnota, naposledy posielaná hodnota, as budúceho výpotu pre periodické archívy, as periodického mazania, parametre a obsah cache hodnôt) na textovú konzolu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> .  <b>Poznámka:</b> Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.	
<b>SHOW_CACHE</b> count	Pokiaľ je zapnutá archívna cache, príkaz vypíše zoznam <i>count</i> archívnych objektov, ktoré majú v archívnej cache najviac hodnôt. Pre každý objekt sa vypíše HOBJ, meno, počet položiek a asový interval hodnôt, ktoré sa nachádzajú v cache.	
<b>SHOW_CONFIG</b>	Výpis konfigurovaných informácií o procese <a href="#">D2000 Archiv</a> a o archívnej databáze. Jedná sa o: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">štartovacie parametre</a> procesu zadané v konfigurácii archívneho procesu (ak je archívny proces spustený procesom <a href="#">D2000 Server</a>), resp. archívneho servisu (ak je archívny proces spustený vlastným watchdogom), resp. parametre z príkazového riadku (ak je archívny proces spustený ručne),</li> <li>• <a href="#">parametre pre archív</a> zadané vo Windows registry,</li> <li>• parametre uložené priamo v archívnej databáze v tabuľke LOG_DATA (vi parameter <a href="#">/CLD</a> utility <a href="#">arcsynchro</a>),</li> <li>• špecifické nastavenia databázy (zatiaľ iba na platforme Oracle).</li> </ul> <b>Poznámka:</b> Porovnaním takto získaných nastavení je možné zistiť, či sú redundantné archívy konfigurované identicky, resp. či nebol nejaký parameter zabudnutý pri migrácii archívu, databázy a podobne.	
<b>SHOW_INFO</b>	Výpis rôznych informácií o procese <a href="#">D2000 Archiv</a> a o archívnej databáze.	
<b>STATISTICS</b> path+filename hours	Vytvorenie súboru <i>path+filename</i> so štatistickými informáciami, t.j. počet hodnôt pre jednotlivé archivované objekty za posledných <i>n</i> hodín ( <i>hours</i> ). Súbor <i>path+filename</i> bude vytvorený procesom <a href="#">D2000 Archiv</a> , takže jeho pomenovanie závisí od OS (napr. D:\stat.txt vo Windows, /tmp/stat.txt v Linuxe).	
<b>STDOUT</b> output	Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup. <b>Príklad:</b> D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\vystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i> ). D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT "_TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i> ). <b>Pozn:</b> pokiaľ je D2000 proces spustený na Windows platforme ako servis, má zakázané výpisy do okna. Preto pokiaľ je potrebná funkcionálna výpisov do okna, je nutné, aby bol proces bol spúšaný D2000 Serverom bez parametra <a href="#">/X</a> .	
<b>STOP_IMPORT_DATA</b>	Deaktivuje vlastnosť procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> , prijíma externé dáta.	
<b>STOP</b> [NOQUEUE]	Zastavenie procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> . Pri tomto zastavovaní sa zapisujú neuložené hodnoty z fronty požiadaviek do súboru na disk, z ktorého sa potom načítajú pri ďalšom štarte procesu D2000 Archiv. Aktuálne hodnoty archívnych objektov sa uložia do tabuľky <i>SAVED_LAST_ROWS</i> , aby sa nasledujúci štart procesu zrýchlil. Parameter <b>NOQUEUE</b> spôsobí, že neuložené hodnoty z fronty požiadaviek sa nezapisujú do súboru (zrýchlenie ukončenia procesu, ktorý má veľké množstvo nespracovaných hodnôt).	



<b>TIMESTAT</b> <b>START</b> <b>TIMESTAT</b> <b>RESTART</b> <b>TIMESTAT</b> <b>SHOW</b> <b>TIMESTAT</b> <b>SHOWLONG</b> <b>TIMESTAT</b> <b>SHOWSTART</b> <b>TIMESTAT</b> <b>STOP</b>	<p>Spustí (START), zastaví (STOP), reštartuje (RESTART), zobrazí (SHOW), zobrazí a reštartuje (SHOWSTART) alebo zobrazí v dlhom asovom formáte, vrátane dní (SHOWLONG), asové štatistiky itacieho taskov/taskov. Po zapnutí asových štatistík task(y) itajúce z databázy zanú mera as strávený v rôznych astiach itacej procedúry. Tieto hodnoty môžu by použité na alšie ladenie systémovými špecialistami. asové štatistiky sú zobrazené pre každý itací task a ak <a href="#">ReadThreadsCount</a> &gt; 1, tak sa zobrazia aj sumárne štatistiky.</p> <p><b>Poznámka:</b> Po zapnutí asových štatistík je itanie z archívu o niekoľko percent pomalšie kvôli meraniu asu.</p>
<b>TREZOR</b> <b>COMPRESS</b> Id [SEGMENT seg ]	<p><u>Platforma PostgreSQL:</u> Príkaz slúži na kompresiu dát už existujúcich trezorov. Pre viac informácií pozri kapitolu <a href="#">Kompresia dát trezorov</a>.</p> <p>Parameter <i>Id</i> uruje číslo trezora, ktorého dáta sa majú komprimovať. Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde seg je číslo <a href="#">trezorového segmentu</a> (0 až <a href="#">TrezorCountSegments</a>), umožňuje komprimovať špecifikovaný trezorový segment, pokiaľ je zapnuté vytváranie trezorových segmentov.</p> <p><b>Pozn:</b> Kompresia je možná, ak je trezora namontovaný na zápis (vi príkaz <a href="#">MOUNT_TREZOR</a> s parametrom <i>WRITE</i>).</p>
<b>TREZOR</b> <b>DECOMPRESS</b> Id [SEGMENT seg]	<p><u>Platforma PostgreSQL:</u> Príkaz slúži na dekompresiu dát už existujúcich trezorov. Pre viac informácií pozri kapitolu <a href="#">Kompresia dát trezorov</a>.</p> <p>Parameter <i>Id</i> uruje číslo trezora, ktorého dáta sa majú dekomprimovať. Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde seg je číslo <a href="#">trezorového segmentu</a> (0 až <a href="#">TrezorCountSegments</a>), umožňuje dekomprimovať špecifikovaný trezorový segment, pokiaľ je zapnuté vytváranie trezorových segmentov.</p> <p><b>Pozn:</b> Dekompresia je možná, ak je trezora namontovaný na zápis (vi príkaz <a href="#">MOUNT_TREZOR</a> s parametrom <i>WRITE</i>).</p>

## D2000 KOM

<b>DI</b> ON/OFF HOBj/mask	<p>Debug Info pre hodnoty - zapnutie / vypnutie zobrazovania hodnôt:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• meraných bodov s uvedeným HOBj,</li> <li>• všetkých meraných bodov na stanici s uvedeným HOBj,</li> <li>• meraných bodov s menom vyhovujúcim udanej maske,</li> <li>• všetkých meraných bodov na staniaciach vyhovujúcich udanej maske.</li> </ul>
<b>DP</b> ON/OFF	<p>Debug Pipe - zapnutie / vypnutie zobrazovania komunikácie s procesom <a href="#">D2000 Server</a> (len vtedy, ak je okno procesu zobrazené na pracovnej ploche).</p>
<b>GETKOMARC</b> <b>DEPTH</b>	<p>Príkaz zistí as najstaršej hodnoty uloženej v <a href="#">KOM Archíve</a>.</p>
<b>GETOLDVAL</b> StationName [M:PointMask] [NORECALC] "BeginTime" ["EndTime"]	<p>Odštartuje itanie archívnych hodnôt zo zariadenia - stanice <i>StationName</i>. itané budú údaje z požadovaného intervalu. Parameter "EndTime" je nepovinný a ak nie je uvedený, je nahradený aktuálnym asom.</p> <p>Formát asu ("BeginTime", "EndTime") je "dd-mm-rrrr hh:mi:ss".</p> <p>Túto vlastnosť umožňujú len niektoré komunikované protokoly (Datalogger ESC8800, ESC8816, UNIP_TS, OPC DA / OPC HDA, DLMS / COSEM, IEC 62056-21, ...).</p> <p><b>Upozornenie:</b> Nejedná sa o funkciu KOM Archív, ale o itanie hodnôt priamo zo zariadenia!</p> <p>Parameter NORECALC spôsobí, že archív nevykoná prepočet vypoítavaných archívnych objektov, hodnoty ktorých sú vypoítavané práve z hodnôt získaných týmto volaním tell príkazu. Pre vybrané protokoly (<a href="#">OPC DA</a>, <a href="#">OPC HDA</a> a <a href="#">IEC 870-5-104</a>) je možné použiť parameter masky "M:", pomocou ktorého je možné realizovať itanie archívnych hodnôt iba pre vybrané merané body zo stanice <i>StationName</i> vyhovujúce zadanej maske.</p>

<b>LNALTERPATH</b> LineName ON OFF PRIMARY BACKUP QUERY [1 2 3 4]	<p>Príkaz umožní prepínanie medzi primárnym (OFF alebo PRIMARY) a záložným (ON alebo BACKUP) zariadením pre linky kategórií "<a href="#">SerialOverUDP Device Redundant</a>", "<a href="#">SerialOverUDP Line Redundant</a>" a "<a href="#">SerialOverUDP System&amp;Line Redundant</a>", prípadne zistenie aktívneho zariadenia (QUERY). Aktívne zariadenie sa používa na zápis UDP paketov a pakety prijaté z neho sú spracované. Dáta prijaté z neaktívneho zariadenia sú ignorované. Podobná funkcionality je podporená aj pre linky kategórie "<a href="#">TCP/IP-TCP System Redundant</a>" - TCP spojenie je nadväzované na primárne alebo záložné zariadenie.</p> <p>Tretí parameter (íslo 1-4) udáva sublinku. Pre linku kategórie "<a href="#">SerialOverUDP Device Redundant</a>" nemusí byť zadaný alebo musí byť rovný 1. Pre linku kategórie "<a href="#">SerialOverUDP Line Redundant</a>" môže byť rovný 1 (nastavuje sa zariadenie na Primárnej linke) alebo 2 (nastavuje sa zariadenie na Sekundárnej linke). Pre linku kategórie "<a href="#">SerialOverUDP System&amp;Line Redundant</a>" alebo "<a href="#">TCP/IP-TCP System Redundant</a>" môže byť rovný 1 - 4 (nastavuje sa zariadenie na Primárnej/Sekundárnej linke systému A/B). Ak sa zisťuje aktívne zariadenie (QUERY) a tretí parameter nie je zadaný, sú vypísané všetky aktívne zariadenia (1, 2 alebo 4 podľa typu linky).</p> <p>Príkaz je použitý aj na linke OPC UA Client v protokole <a href="#">OPC Unified Architecture Data Access Client</a> pre <a href="#">Client Type=Default</a>. Pomocou príkazu je možné zistiť, ku ktorému z viacerých zadaných hostov je D2000 KOM proces pripojený (QUERY) alebo vynúti pripojenie ku konkrétnemu (ON, tretí parameter nastavený na 1 .. N).</p> <p>Príkaz je použitý aj na linkách <a href="#">RFC2217 Client</a>, <a href="#">TCP/IP-TCP</a> a <a href="#">TCP/IP-TCP Redundant</a>. Pomocou príkazu je možné zistiť, ku ktorému z viacerých zadaných hostov je D2000 KOM proces pripojený (QUERY, prípadne QUERY PRIMARY/BACKUP) alebo vynúti pripojenie ku konkrétnemu (PRIMARY/BACKUP, tretí parameter nastavený na 1 .. N).</p> <p>Príklady použitia:  LNALTERPATH L.MyLine ON 3  LNALTERPATH L.MyLine BACKUP 3  LNALTERPATH L.MyLine QUERY</p>
<b>LNSTAT</b> OPEN/CLOSE LineName	<p>Príkaz je použitý iba pre linky kategórie <a href="#">Serial</a> (asynchrónne sériové linky) a <a href="#">RFC2217 Client</a>. Príkaz zastaví komunikáciu (CLOSE) a odpojí komunikaný port. Ten je potom použitý inými programami, ako sú napr. diagnostické alebo konfiguračné nástroje. Stav stanic na príslušnej linke prechádzajú do stavu komunikanej chyby. Komunikácia sa obnoví po príkaze LNSTAT OPEN alebo po reštarte celého komunikaného procesu.</p>
<b>LNTRACE</b> DEC/HEX	<p>Zapnutie decimálneho / hexadecimálneho formátu výpisu linky. Prednastavený formát je hexadecimálny.</p>
<b>READKOMARC</b> ["BeginTime"] ["EndTime"]	<p>Ďalšie hodnoty z KOM Archívu. Prenesú sa všetky OldValue hodnoty z požadovaného intervalu. Parameter BeginTime je nepovinný, ak nie je uvedený, ťahá sa údaje z celej hĺbk KOM Archívu. Parameter "EndTime" je tiež nepovinný a ak nie je uvedený, je nahradený aktuálnym časom. Pokiaľ nie sú definované parametre <i>BeginTime</i> a <i>EndTime</i>, prenesú sa iba tie hodnoty, ktoré ešte neboli poslané procesu <a href="#">D2000 Server</a>. Ak je zadaný aspoň parameter <i>BeginTime</i>, posielajú sa všetky hodnoty zo zadaného intervalu.</p> <p>Návratové kódy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SUCCESS</b> - transakcia úspešná, prenos dát do systému ukončený,</li> <li>• <b>IGNORED</b> - proces <a href="#">D2000 KOM</a> nebeží v režime KOM Archív,</li> <li>• <b>ERROR</b> - chybné parametre (formát zadávania asov: dd-mm-yyyy hh:mi:ss), zlé poradie asov - BeginTime &gt; EndTime.</li> </ul>
<b>RELOAD</b> StationName   StationHOB   LineName   LineHOB	<p>Príkaz zruší konfiguráciu objektu (linky alebo stanice) aj s potomkami (stanice, merané body) a znovu ju naštartuje. Príkaz je použitý na aplikovanie konfiguračných zmien, ktoré by inak vyžadovali reštart KOM procesu. Príkaz je v súčasnosti implementovaný pre protokoly:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">IEC 60870-6 ICCP/TASE.2</a></li> <li>• <a href="#">IEC 870-5-101</a> (klient, server, balancovaný mód)</li> <li>• <a href="#">IEC 870-5-104</a>, <a href="#">IEC 870-5-104 Server</a></li> <li>• <a href="#">Modbus Client</a>, <a href="#">Modbus Server</a></li> <li>• <a href="#">OPC UA Client</a></li> </ul>
<b>RESETPERF</b> LineName /StationName	<p>Príkaz resetuje štatistiky linky / stanice - systémové štruktúry <i>SV_System_LinePerformance</i> / <i>SV_System_LinePerformance</i>. Zmena sa uskutoční hne, ale viditeľná bude až vtedy, keď proces <a href="#">D2000 KOM</a> pošle nové štatistiky procesu <a href="#">D2000 Server</a> (periódicky každých 10 sekúnd).</p>

<b>SETPADDR</b> name "address1" "address2"	<p>Dynamická zmena adresy meraného bodu. Parameter <i>meno</i> uruje meraný bod a môže by zadaný ako meno objektu (napr. "M. VonkTeplota") alebo HOBJ objektu (syntax vyžaduje znak '\$' pred HOBJ, napr. "\$278"), <i>adresa1</i> a <i>adresa2</i> definujú novú adresu pre meraný bod.</p> <p>Zmena adresy meraného bodu sa prejaví iba v interných dátových štruktúrach KOM procesu. Tá nie je centralizovane posielaná na server, iže zmena adresy je platná, pokia nenastane reštart procesu. Vtedy sa znova použije hodnota z pôvodnej konfigurácie.</p> <p>Návratové kódy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SUCCESS</b> - adresa zmenená (hodnota bodu bude neplatná, kým sa nenaíta z novej adresy),</li> <li>• <b>IGNORED</b> - proces <a href="#">D2000 KOM</a> nepodporuje dynamickú zmenu adresy pre špecifikovaný protokol,</li> <li>• <b>ERROR</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. duplicitná adresa</li> <li>2. point not found</li> <li>3. bad address format</li> </ol> </li> </ul> <p>Dynamická zmena adresy je implementovaná len pre obmedzenú množinu komunikovaných protokolov:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">AMiT ATOUCH32 DB-Net</a></li> <li>• <a href="#">BACnet</a></li> <li>• <a href="#">General Electric SRTF</a></li> <li>• <a href="#">Honeywell C-Bus</a></li> <li>• <a href="#">L&amp;G TOCCATA</a></li> <li>• <a href="#">L&amp;G TOCCATA via UNIP2</a></li> <li>• <a href="#">MODBUS Client</a></li> <li>• <a href="#">OPC Data Access 2.05 &amp; 3.0 Client</a></li> <li>• <a href="#">Siemens SAPHIR</a></li> <li>• <a href="#">SNMP</a></li> </ul>
<b>SETSTADDR</b> StationName S tationHOB "address"	<p>Dynamická zmena adresy stanice. Prvý parameter uruje meno stanice a je zadaný ako meno objektu <i>StationName</i> (napr. "B.Stanica") alebo ID stanice <i>StationHOB</i>. Parameter „address“ definuje jeho novú adresu. Zmena adresy stanice sa prejaví iba v interných dátových štruktúrach KOM procesu. Tá nie je centralizovane posielaná na server, iže zmena adresy je platná, pokia nenastane reštart procesu. Vtedy sa znova použije hodnota z pôvodnej konfigurácie.</p> <p>Návratové kódy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SUCCESS</b> - adresa zmenená,</li> <li>• <b>IGNORED</b> - proces <a href="#">D2000 KOM</a> nepodporuje dynamickú zmenu adresy pre daný protokol,</li> <li>• <b>ERROR</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. object not found</li> <li>2. invalid number of parameters</li> </ol> </li> </ul> <p>Dynamická zmena adresy je implementovaná len pre obmedzenú množinu komunikovaných protokolov:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">ALYA Lubrikacie</a></li> <li>• <a href="#">MODBUS Client</a></li> <li>• <a href="#">MODBUS Server</a></li> <li>• <a href="#">MODBUS Telemecanique TSX</a></li> <li>• <a href="#">MODBUS Valmet Damatic RTU</a></li> <li>• <a href="#">MODBUS RTU Quad2000</a></li> <li>• <a href="#">MODBUS SCT PPU</a></li> </ul>
<b>SHOW TAG</b> TagName Tag HOB <b>SHOW</b> STATION StationName S tationHOB <b>SHOW NAN</b>	<p>Zobrazenie podrobných informácií o meranom bode/stanici. Parametrom je meno alebo HOB meraného bodu/stanice. Zobrazené informácie sú určené na debugovanie pre vývojárov D2000.</p> <p>Príkaz SHOW NAN zobrazí body, ktorých hodnota (aktuálna, posledná telemetrická alebo posledná platná) je NaN (nezadaný typ).</p>
<b>SHUTDOWN</b> WINNT	<p>Príkaz reštartuje počíta, na ktorom beží proces <a href="#">D2000 KOM</a>.</p>
<b>STALTERPAT</b> H StationName ON OFF	<p>Pre protokol <a href="#">Microtel 700</a> explicitne zapína (ON) alebo vypína (OFF) alternatívnu komunikáciu trasu pre stanicu s názvom <i>StationName</i> (napr. "B.Stanica").</p>

<b>START_RECORD</b> dir_name_only [begin_time] end_time	<p>Spustí nahrávanie dát do podadresára (aplikaného adresára) s názvom <i>dir_name_only</i>. Ak adresár neexistuje, vytvorí ho. Ak je Tell príkaz spustený z <a href="#">D2000 Servera</a>, najskôr sa nahrá súbor inicializovaných hodnôt DODM objektov <i>dodm_values.dat</i> a až potom D2000 Server rozpošle tento Tell príkaz klientom. Dáta nahráva v asovom intervale <i>&lt;begin_time, end_time&gt;</i>. Ak <i>&lt;begin_time&gt;</i> nie je nastavený, zane nahráva ihne.</p> <p><b>Príklad nahrávania:</b> Dátové súbory sa nahrávali cez Tell príkaz: <b>START_RECORD</b> DirName "01-12-2008 08:22:27" "01-12-2008 11:02:07"</p> <p>Výsledkom nahrávania sú štyri dátové súbory (týka sa štyroch hodinových intervalov): KOM-SELF_2008_12_01_08.dat &lt; <b>01-12-2008 08:22:27</b> ; 01-12-2008 09:00:00 &gt; KOM-SELF_2008_12_01_09.dat &lt; 01-12-2008 09:00:00 ; 01-12-2008 10:00:00 &gt; KOM-SELF_2008_12_01_10.dat &lt; 01-12-2008 10:00:00 ; 01-12-2008 11:00:00 &gt; KOM-SELF_2008_12_01_11.dat &lt; 01-12-2008 11:00:00 ; <b>01-12-2008 11:02:07</b> &gt;</p> <p><b>Poznámka:</b> Tell príkaz využíva formát "<i>dd-mm-rrrr hh:mm:ss</i>" pre parametre typu <i>datetime</i>. Tell príkaz je spustený z <a href="#">D2000 Servera</a>, ale aj priamo z klientov (momentálne podporené len procesy D2000 KOM a <a href="#">Gateway Client</a>). Dáta sa nahrávajú do zvoleného podadresára aplikaného adresára a to v dátových súboroch reprezentujúcich hodinový asový interval.</p>												
<b>STOP_RECORD</b>	<p>Okamžite zastaví nahrávanie dát, nie je nevyhnutné aka na <i>end_time</i>. Ak nahrávanie nie je spustené, nastane chyba.</p> <p><b>Poznámka:</b> Tell príkaz je spustený z <a href="#">D2000 Servera</a>, ale aj priamo z klientov (momentálne podporené len procesy D2000 KOM a <a href="#">Gateway Client</a>).</p>												
<b>START_REPLAY</b> dir_name_only [begin_time [ /NOW]] alebo <b>START_REPLAY</b> dir_name_only /LOOP	<p>Spustí prehrávanie dát z podadresára (aplikaného adresára) s názvom <i>dir_name_only</i>. Ak adresár neexistuje, nastane chyba. Ak je tell príkaz spustený z <a href="#">D2000 Servera</a>, najskôr sa prehrá súbor inicializovaných hodnôt DODM objektov <i>dodm_values.dat</i> a až potom D2000 server rozošle tento tell príkaz klientom s parametrom <i>/NOW</i>. Prehráva všetky dáta (v dátových súboroch) s asovou peiatkou <i>&gt;= begin_time</i>. asová peiatka dát predstavuje konkrétny as z nahratého asového intervalu. as, odkedy má zaa dáta prehráva, musí by v rozmedzí nahratého asového intervalu.</p> <p>Príklad prehrávania dát (dáta z príkladu nahrávania): asová peiatka (P) - <b>modrá farba</b>, aktuálny as (A) - <b>ervená farba</b></p> <table><tr><th>begin_time</th><th>/NOW</th><th>Popis</th></tr><tr><td>nie</td><td>nie</td><td><ul style="list-style-type: none"><li>zane prehráva dáta ihne</li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 09:11:02</i></li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 08:33:55</i></li></ul></td></tr><tr><td>áno</td><td>nie</td><td><ul style="list-style-type: none"><li>ak <i>begin_time</i> = <b>01-12-2008 08:27:27</b>, prehráva dáta od asu tak, aby tento as korešpondoval s posunom od celej hodiny</li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 08:27:27</i>, až ke A = <b>02-12-2008 14:27:27</b></li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 08:27:27</i>, až ke A = <b>02-12-2008 15:27:27</b></li></ul></td></tr><tr><td>áno</td><td>áno</td><td><ul style="list-style-type: none"><li>ak <i>begin_time</i> = <b>01-12-2008 08:27:27</b>, nájde najbližší as (asovú peiatku), ktorý môže prehráva ihne</li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 09:11:02</i></li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 08:33:55</i></li></ul><p>Toto je jediný prípad, kedy prehráva aj všetky dáta pred P. Tieto dáta sa prehrávajú na zaiatku, teda pred samotným prehrávaním dát, ktorých P <i>&gt;=</i> stanovený as.</p></td></tr></table> <p>Ak je zadaný parameter /LOOP prehrávanie sa po skonení znova automaticky spustí. Prehrávanie je možné ukoni tell príkazom <b>STOP_REPLAY</b>.</p> <p><b>Poznámka:</b> Tell príkaz využíva formát "<i>dd-mm-rrrr hh:mm:ss</i>" pre parametre typu <i>datetime</i>. Tell príkaz je spustený z <a href="#">D2000 Servera</a>, ale aj priamo z klientov (momentálne podporený len klient KOM). Proces <a href="#">D2000 KOM</a> je možné spusti v režime prehrávania len, ak je spustený so štartovacím parametrom <i>/Replay</i>. Vtedy proces D2000KOM nekomunikuje so zariadeniami.</p>	begin_time	/NOW	Popis	nie	nie	<ul style="list-style-type: none"><li>zane prehráva dáta ihne</li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 09:11:02</i></li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 08:33:55</i></li></ul>	áno	nie	<ul style="list-style-type: none"><li>ak <i>begin_time</i> = <b>01-12-2008 08:27:27</b>, prehráva dáta od asu tak, aby tento as korešpondoval s posunom od celej hodiny</li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 08:27:27</i>, až ke A = <b>02-12-2008 14:27:27</b></li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 08:27:27</i>, až ke A = <b>02-12-2008 15:27:27</b></li></ul>	áno	áno	<ul style="list-style-type: none"><li>ak <i>begin_time</i> = <b>01-12-2008 08:27:27</b>, nájde najbližší as (asovú peiatku), ktorý môže prehráva ihne</li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 09:11:02</i></li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 08:33:55</i></li></ul> <p>Toto je jediný prípad, kedy prehráva aj všetky dáta pred P. Tieto dáta sa prehrávajú na zaiatku, teda pred samotným prehrávaním dát, ktorých P <i>&gt;=</i> stanovený as.</p>
begin_time	/NOW	Popis											
nie	nie	<ul style="list-style-type: none"><li>zane prehráva dáta ihne</li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 09:11:02</i></li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 08:33:55</i></li></ul>											
áno	nie	<ul style="list-style-type: none"><li>ak <i>begin_time</i> = <b>01-12-2008 08:27:27</b>, prehráva dáta od asu tak, aby tento as korešpondoval s posunom od celej hodiny</li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 08:27:27</i>, až ke A = <b>02-12-2008 14:27:27</b></li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 08:27:27</i>, až ke A = <b>02-12-2008 15:27:27</b></li></ul>											
áno	áno	<ul style="list-style-type: none"><li>ak <i>begin_time</i> = <b>01-12-2008 08:27:27</b>, nájde najbližší as (asovú peiatku), ktorý môže prehráva ihne</li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 09:11:02</i></li><li>ak A = <b>02-12-2008 14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;= 01-12-2008 08:33:55</i></li></ul> <p>Toto je jediný prípad, kedy prehráva aj všetky dáta pred P. Tieto dáta sa prehrávajú na zaiatku, teda pred samotným prehrávaním dát, ktorých P <i>&gt;=</i> stanovený as.</p>											
<b>STOP_REPLAY</b>	<p>Okamžite zastaví prehrávanie dát. Ak prehrávanie nie je spustené, nastane chyba.</p> <p><b>Poznámka:</b> Tell príkaz je spustený z <a href="#">D2000 Servera</a>, ale aj priamo z klientov (momentálne podporený len klient KOM).</p>												
<b>STDOUT</b> output	<p>Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup.</p> <p><b>Príklad:</b> D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT " _TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i>) D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\lvystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i>) <b>Pozn:</b> vi poznámku k príkazu <b>STDOUT</b> pre archív.</p>												
<b>STOP</b>	<p>Zastavenie procesu <a href="#">D2000 KOM</a>.</p>												

<b>STSTAT</b> START/STOP StationName  <b>STSTAT</b> COMERR /HARDERR StationName	<p>Prvá forma príkazu povolí komunikáciu (parameter START) alebo vypne komunikáciu (parameter STOP) na stanici <i>StationName</i>. Stanica nadobudne hodnotu StON (START) alebo StOFF (STOP).</p> <p>Druhá forma príkazu nastaví stav stanice do komunikanej chyby (StComErr alebo StHardErr). Táto forma je použitá pri niektorých komunikovaných protokoloch (napr. <a href="#">KNX protokol</a>, <a href="#">MQTT Client</a>) ak je možné externým spôsobom zistiť, že došlo k výpadku (napr. nepríde hodnota meraného bodu slúžiaca ako watchdog).</p>
<b>STWATCH</b> StationName ["Number"]	<p><b>Pre protokoly založené na periodickom vyíťavání hodnôt (protokoly typu request-response):</b> príkaz generuje jednu alebo viacero požiadaviek na prednostné íťanie všetkých meraných bodov z danej stanice. Parameter <i>Number</i> udáva počet požiadaviek, prípustné hodnoty sú 1 až 5. Ak nie je zadáný, generuje sa len jedna požiadavka.</p> <p><b>Pre protokoly založené na posielaní zmien:</b> príkaz generuje jednu alebo viacero požiadaviek na íťanie všetkých dát. Príkaz je podporený na vybranej množine komunikovaných protokolov:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">BACnet</a> (poslanie príkazov ReadProperty, ReadPropertyMultiple a Subscribe podľa konfigurácie meraných bodov)</li> <li>• <a href="#">DNP3</a> (íťanie všetkých nakonfigurovaných tried objektov - Poll - podľa konfigurácie parametrov stanice a všetkých objektov s explicitným íťaním - "Explicit Read")</li> <li>• <a href="#">IEC 60870-6 ICCP/TASE.2</a> (poslanie požiadaviek na íťanie hodnôt všetkých meraných bodov)</li> <li>• <a href="#">IEC 61850</a> (poslanie požiadaviek na íťanie hodnôt všetkých meraných bodov)</li> <li>• <a href="#">IEC 870-5-101</a> (poslanie Interrogation Command/Counter Interrogation Command podľa parametrov stanice)</li> <li>• <a href="#">IEC 870-5-104</a> (poslanie Interrogation Command/Counter Interrogation Command podľa parametrov stanice)</li> <li>• <a href="#">IEC 870-5-104 Server</a> (poslanie Interrogation Command/Counter Interrogation Command podľa parametrov stanice)</li> <li>• <a href="#">IEC 870-5-104 Sinaut</a> (poslanie Interrogation Command/Counter Interrogation Command podľa parametrov stanice)</li> <li>• <a href="#">OPC Data Access</a> (poslanie požiadaviek na synchronné íťanie hodnôt všetkých meraných bodov)</li> <li>• <a href="#">OPC UA</a> (poslanie požiadaviek na íťanie hodnôt všetkých meraných bodov)</li> </ul>

## D2000 EVENT

<b>DYNAMIC_I NFO</b>	<p>Príkaz pre procesy s menom *.EVH a *.HIS. Tell príkaz je bez parametrov.</p> <p>Po jeho prijatí proces do príslušného log súboru zapíše informácie o:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zozname všetkých bežiacich inštancií ESL skriptov Formát: <b>ESL;ESL name</b></li> </ul> <p>ESL - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- registrovaných textových reazcoch (akcia <a href="#">GETACCESS</a>) Formát: <b>ACCESS;ESL name;String;time of GetAccess;bGlobal;userComment;status</b></li> </ul> <p>ACCESS - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup> String - registrovaný textový reazec time of GetAccess - as, kedy prebehla registrácia reazca bGlobal - príznak, i je reazec globálny userComment - komentár status - text "IN PROGRESS", ak prebieha registrácia globálneho reazca, inak prázdny text ""</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zozname všetkých otvorených XML dokumentov (<a href="#">%XML_CreateDocument</a>, <a href="#">%XML_OpenDocument</a>) Formát: <b>XML;ESL name;handle</b></li> </ul> <p>XML - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup> handle - jednoznambný íselný identifikátor XML dokumentu; je zhodný s hodnotou handle, ktorú používajú funkcie <a href="#">%XML_*</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zozname objektov, ktoré boli otvorené prostredníctvom funkcie <a href="#">%OpenRefToObject</a> Formát: <b>REFOBJ;Esl Name;Synchro;Obj HOBJ;Obj Name;Open In Progress</b></li> </ul> <p>REFOBJ - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup> Synchro - hodnota parametra <a href="#">_bSynchro</a> pri volaní funkcie <a href="#">%OpenRefToObject</a> Obj HOBJ - jednoznambný identifikátor otvoreného objektu Obj Name - jednoznambné meno otvoreného objektu Open In Progress - príznak, i aktuálne prebieha otváranie objektu</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-zozname aktívnych databázových pripojení (prostredníctvom akcií <a href="#">DB_TRANS_OPEN</a>, <a href="#">DB_CONNECT</a>, <a href="#">PG_CONNECT</a>, <a href="#">SQL_CONN</a><a href="#">CT</a>)Formát: <b>DBCONNECT;ESL name;DB TRANS HANDLE;SUB CONNECT HANDLE;TYPE;OBJNAME;Prepared SQL Command;Last SQL Prepare; Comment</b></li> </ul> <p>DBCONNECT - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup> DB TRANS HANDLE - identifikátor transakčného pripojenia (vzniká volaním <a href="#">DB_TRANS_OPEN</a>), alebo 0, ak príslušné pripojenie nie je realizované transakčne SUB CONNECT HANDLE - identifikátor pripojenia (vzniká volaním akcií <a href="#">DB_CONNECT</a>, <a href="#">PG_CONNECT</a>, <a href="#">SQL_CONNECT</a>) TYPE - typ pripojenia (SUB CONNECT HANDLE) OBJNAME - meno objektu, ku ktorému je pripojenie realizované Prepared SQL Command - príznak existencie predpripraveného SQL príkazu Last SQL Prepare - "znenie" posledného SQL príkazu predpripraveného volaním akcie <a href="#">SQL_PREPARE</a> Comment - miesto, kde bola volaná akcia <a href="#">SQL_PREPARE</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zoznam súborov otvorených prostredníctvom funkcií <a href="#">%FIO_*</a> Formát: <b>FIO;ESL name;file name</b></li> </ul> <p>FIO - - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup> file name - meno súboru</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zoznam vytvorených dátových kontajnerov (akcia <a href="#">CNT_CREATE</a>) Formát: <b>CNT;ESL name;handle;NR;valTyp;is array</b></li> </ul> <p>CNT - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup> handle - jednoznambný íselný identifikátor dátového kontajnera NR - počet prvkov valTyp - typ kúla, ktorý jednoznambne identifikuje položky v kontajneri is array - príznak, i je na príslušný kontajner aplikovaná akcia <a href="#">CNT_CNVTOARRAY</a></p> <p><sup>1</sup> - identifikácia skriptu: Textový reazec, ktorý jednoznambne identifikuje bežiaci ESL skript. Obsahuje meno objektu (HOBJ)[íslo inštancie] jednoznambný íselný identifikátor. Napríklad: E.Script(728)[105]1872 (<a href="#">%GetSelfInstancelid</a>, <a href="#">%GetSelfHBJ</a>)</p>
--------------------------	---



<b>SHOW_TRANSACTION_LIST</b> idInstance	Ak je idInstance = 0, príkaz zobrazí zoznam všetkých inštancií eventov, ktoré akajú na dokonenie transakcie, a zoznam transakcií. Ak je idInstance <> 0, príkaz zobrazí informáciu len o zadanej inštancii (zoznam inštancií je možné získa napríklad v dialógovom okne <a href="#">ESL Diagnostic Pack</a> alebo tell príkazom <b>TASK_STATUS</b> ).
<b>STATISTICS</b> path+filename	Zapíše do súboru údaje o konzumácii asu procesora poda jednotlivých eventov.
<b>STDOUT</b> output	Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup. <b>Príklad:</b> D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT "_TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i> ) D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\vystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i> ) <b>Pozn:</b> vi poznámku k príkazu <a href="#">STDOUT</a> pre archív.
<b>TASK_STATUS</b> path+filename	Zapíše do súboru aktuálne vykonávaný riadok všetkých skriptov bežiacich v danom procese (*.EVH alebo *.HIS). Zároveň poskytne informáciu o tom, i ESL skript aktuálne vykonáva <a href="#">externú funkciu</a> . Ak áno, tak do súboru zapíše jej meno a číslo riadku v skripte, ktorý ju volá.
<b>ON_CHANGE_INFO</b> [idInstance]	Príkaz do log súboru zapíše všetky aktívne ESL akcie <a href="#">ON CHANGE</a> v rámci procesu. Ak je zadáný nepovinný parameter idInstance, vypíšu sa len akcie danej inštancie ESL skriptu (idInstance popísaný v <a href="#">ESL Diagnostic Pack</a> záložka Event Instances).

## D2000 CALC

<b>DP ON/OFF</b>	Debug Pipe - zapnutie / vypnutie zobrazovania komunikácie s procesom <a href="#">D2000 Calc</a> (len vtedy, ak je okno procesu zobrazené na pracovnej ploche).
<b>RESET_STATISTICS</b>	Vynulovanie počítadiel pre vyhodnotenie štatistických údajov.
<b>STDOUT</b> output	Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup. <b>Príklad:</b> D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT "_TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i> ) D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\vystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i> ) <b>Pozn:</b> vi poznámku k príkazu <a href="#">STDOUT</a> pre archív.

<b>CALCINFO</b> ON OFF clcName [row]	<p>Príkaz slúži na zistenie dôvodu prepotu poítaného bodu, ktorý má parameter <i>Spôsob prepotu</i> nastavený na hodnotu <i>Pri zmene</i> alebo <i>Trigger</i>.</p> <p>Príkaz zabezpečí (<b>CALCINFO ON</b>), že do <b>LOG súboru</b> procesu budú priebežne zapisované informácie o dôvode prepotu daného poítaného bodu. Príkaz <b>CALCINFO OFF</b> ukoní priebežný zápis do LOG súboru. Používa sa pre poítané body, ktoré majú parameter <i>S pôsob prepotu</i> nastavený na hodnotu <i>Pri zmene</i> alebo <i>Trigger</i>.</p> <p><b>Záznam v LOG súbore obsahuje:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>identifikáciu objektu, ktorý spôsobil prepoet a jeho hodnotu</li> <li>výstupnú hodnotu poítaného bodu, ktorá bola odoslaná na server</li> </ul> <p><b>Parametre:</b></p> <p><b>clcName</b> - meno poítaného bodu</p> <p><b>row</b> - špecifikuje číslo riadku pri štruktúrovanom poítanom bode. Ak nie je zadany, náhradná hodnota je 0 a sledované budú všetky riadky.</p> <p><b>Príklad (obsah LOG súboru):</b></p> <p>Tell príkaz: CALCINFO ON P.OnSec</p> <p>V LOG súbore vidie záznam o tom, že informácie sú o prepote poítaného objektu <b>P.OnSec</b>. Zmenila sa hodnota objektu z <b>HOBJ=20</b> (VALUE IN \$20). alej sú zobrazené jednotlivé atribúty vstupnej hodnoty. Atribúty výstupnej hodnoty sú zobrazené za riadkom s obsahom <b>VALUE OUT</b>.</p> <pre> CALCINFO: P.OnSec[ 0] VALUE IN \$20 GValTyp : INT (Integer) Status : VALID LimitStatus : INLIMIT ProcAlarmStatus : NOALARM ValTyp : INT Flags : F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F ValTime : 20.11.2017 16:39:59.000 AlarmTime : (null) Value : 59 VALUE OUT GValTyp : INT (Integer) Status : VALID, NOACKVALUE LimitStatus : INLIMIT ProcAlarmStatus : NOALARM ValTyp : CE Flags : F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F ValTime : 20.11.2017 16:39:59.001 AlarmTime : (null) Value : 60 </pre>
<b>STATISTICS</b> path+filename	<p>Zapíše do súboru štatistické údaje o jednotlivých poítaných bodoch. Súbor obsahuje nasledovné informácie: meno poítaného bodu, počet prepotov a počet nových hodnôt vyslaných do systému. Poítadlá sú vynulované pri štarte procesu <b>D2000 Calc</b> alebo použitím povelu RESET_STATISTICS</p>
<b>CHECK_DESTID_VALUES</b> [DestId [CollIndex]] [FlagList]	<p>Umožní porovna hodnoty cieových stpcov (štruktúrovaných premenných) nakonfigurovaných v poítaných bodoch s hodnotami, ktoré boli vypoítané procesom <b>D2000 Calc</b>.</p> <p>Pre špecifikáciu konkrétneho objektu typu <i>Štruktúrovaná premenná</i>, pre ktorý sa má porovnanie vykona, je potrebné zada nenulovú hodnotu parametra <i>DestId</i>, prípadne aj nenulové <i>CollIndex</i> pre konkrétny stpec. Nasledujú nepovinné kúové slová zo zoznamu: <i>Detail, Debug, Ignore_Time, ReCalc0s, ReCalc1m</i>. Bližší popis je uvedený v <a href="#">kontrolle hodnôt cieových stpcov</a>.</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz je urený hlavne pre diagnostické úely v systémoch D2000.</p>
<b>SHOW_DYN_INFO</b> {Mask HOBJ} [Row]	<p>Umožní zobrazi konfiguráciu a aktuálny stav konkrétneho poítaného bodu. Ten je zadany ako vstupný parameter bu cez jeho ID (HOBJ) alebo masku. V prípade, ak maske vyhovuje viacero poítaných bodov, zobrazí prvých 20. Ak je zadany parameter Row odlišný od 0, musí sa jedna o poítaný bod, ktorý svoje hodnoty zapisuje do cieového stpca štruktúrovanej premennej. Pri bežných poítaných bodoch (tie, o nemajú nastavený cieový stpec), musí by Row nulový.</p> <p>Formát výpisu je zhodný s formátom [Calc] v <a href="#">3. príklade kontroly hodnôt cieových stpcov</a>.</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz je urený hlavne pre diagnostické úely v systémoch D2000.</p>

<b>GET_SOURCE_VALUE</b> HOBJ Row Col	<p>Umožní zobrazí vstupy do výpotu, pokia sa jedná o vstupy zo štruktúrovaných premenných.</p> <p>Formát výpisu je zhodný s formátom [DestVal] <a href="#">3. príklade kontroly hodnôt cieových stpcov</a>.</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz je urený hlavne pre diagnostické úely v systémoch D2000.</p>
---	---

## D2000 DBMANAGER

<b>SHOW_HANDLE</b> [table /database /structure_definition HOBJ] or [table mask]	Zobrazenie informácií o otvorených deskriptoroch. Viac informácií - kapitola <a href="#">DBManager - ladenie a debugovanie</a> .
<b>SHOW_CONNECT</b> [database HOBJ [connect /transaction ID]] or [database mask [connect ID]] [DETAIL]	Zobrazenie informácií o otvorených spojeniach. Viac informácií - kapitola <a href="#">DBManager - ladenie a debugovanie</a> .
<b>SET_WATCHDOG</b> database_mask seconds [NONTRANS]	<p>Zapnutie sledovania spojení, ktoré vykonávajú SQL príkazy dlhšie, ako je zadaný as <i>seconds</i>. Táto informácia je použitá na profilovanie aplikácie a zisovanie najpomalších SQL príkazov. V prípade zadania klauzuly NONTRANS sa nesledujú transakčné spojenia.</p> <p>Po skonení dlhotrvajúceho SQL príkazu sa vypíšu do logu podrobnosti o SQL príkaze.</p> <p>Viac informácií - kapitola <a href="#">DBManager - ladenie a debugovanie</a>.</p>
<b>SET_WATCHDOG_QUEUE</b> database_mask seconds [NONTRANS]	<p>Zapnutie sledovania databázových akcií, ktorých vykonávanie (vítane asu stráveného vo frontách DBManagera) dlhšie, ako je zadaný as <i>seconds</i>.</p> <p>Po skonení takejto databázovej akcie sa do logu vypíšu podrobnosti o nej. V prípade zadania klauzuly NONTRANS sa nesledujú transakčné spojenia.</p> <p>Viac informácií - kapitola <a href="#">DBManager - ladenie a debugovanie</a>.</p>
<b>MONITOR_TRANS SHOW</b> {ALL/<id>} [<file_path>]  <b>MONITOR_TRANS ON</b> <history_depth_sec>  <b>MONITOR_TRANS OFF</b>  <b>MONITOR_TRANS RESET</b>	<p>Mechanizmus monitorovania transakcií.</p> <p>ON - zapína monitorovanie, kde &lt;history_depth_sec&gt; predstavuje asovú hbkú histórie uzavretých transakcií</p> <p>OFF - vypína monitorovanie</p> <p>RESET - premaže zoznam transakcií (aj otvorených)</p> <p>SHOW - vypíše celý zoznam transakcií aj s históriou (ALL) alebo konkrétnu transakciu (&lt;id&gt;) na konzolu alebo do súboru &lt;file_path&gt; v CSV formáte s oddeovaom ";"</p> <p>Stpce vo výpise:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ID (identifikátor transakcie)</li> <li>- time, task, traceback (as poslednej operácie v skupine totožných operácií, task, traceback v internom kóde)</li> <li>- comment, count (posledný komentár a poet za sebou idúcich totožných operácií) (totožná operácia je operácia s rovnakým task-om a traceback-om)</li> </ul> <p><b>Poznámka:</b> Po spustení procesu DBManager je monitorovanie vypnuté.</p>
<b>MONITOR_CONNECTS SHOW</b> {ALL/<id>} [<file_path>]  <b>MONITOR_CONNECTS ON</b> <history_depth_sec>  <b>MONITOR_CONNECTS OFF</b>  <b>MONITOR_CONNECTS RESET</b>	<p>Mechanizmus monitorovania spojení.</p> <p>ON - zapína monitorovanie, kde &lt;history_depth_sec&gt; predstavuje asovú hbkú histórie uzavretých spojení</p> <p>OFF - vypína monitorovanie</p> <p>RESET - premaže zoznam spojení (aj otvorených)</p> <p>SHOW - vypíše celý zoznam spojení aj s históriou (ALL) alebo konkrétne spojenie (&lt;id&gt;) na konzolu alebo do súboru &lt;file_path&gt; v CSV formáte s oddeovaom ";"</p> <p>Stpce vo výpise:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ID (pomocný identifikátor spojenia)</li> <li>- logon_time, logon_task, logon_traceback (as pripojenia, task a traceback v internom kóde)</li> <li>- logoff_time, logoff_task, logoff_traceback (as odpojenia, task a traceback v internom kóde)</li> <li>- comment (naposledy zapísaný komentár pre dané spojenie, napríklad traceback v ESL kóde)</li> </ul> <p><b>Poznámka:</b> Po spustení procesu DBManager je monitorovanie zapnuté s asovou hbkou histórie uzavretých spojení nastavenou na 3 hodiny (10 800 sekúnd).</p>
<b>REFRESH_TABLES</b> seconds	Príkaz je urený pre použitie na platforme PostgreSQL. Služi na zatvorenie a znovuotvorenie kurzorov používaných pri stránkovom prístupe k tabukám, aby neblokovali vacuumovanie tabuliek, ak sú tieto kurzory otvorené príliš dlho. Typicky sa jedná o schémy s browsermi, ktoré sú napr. niekoľko dní otvorené. Parameter <i>seconds</i> je minimálny vek kurzora v sekundách, ktorý má by znovuotvorený (napr. 86400).
<b>TIME_STATISTICS</b> database_mask [DETAIL]	<p>Zobrazenie štatistiky trvania jednotlivých typov databázových akcií pre jednotlivé databázy alebo pre jednotlivé tabuky (pokia je špecifikovaný parameter <i>DETAIL</i>).</p> <p>Viac informácií - kapitola <a href="#">DBManager - ladenie a debugovanie</a>.</p>

## D2000 ALARM

<b>DI ON/OFF</b> [HOBJ/mask]	Debug Info pre alarmy - zapnutie/vypnutie zobrazovanie informácií o vyhodnocovaní alarmových objektov s uvedeným HOBJ, resp. s menom vyhovujúcim udanej maske. Pokiaľ nie je uvedené meno ani maska, zapne / vypne sa zobrazovanie informácií pre všetky alarmové objekty.
<b>SHOW_DYN_INFO</b> HOBJ / mask	Príkaz vypíše dynamické informácie o špecifikovanom alarmovom objekte/objektoch na textovú konzolu procesu <a href="#">D2000 Alarm</a> . <b>Poznámka:</b> Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.

## D2000 TOPOLOGY

<b>SHOW_TOPOLOGY</b> HOBJ or topology_name [DETAIL]	Zobrazenie informácií o topológii. Viac informácií - kapitola <a href="#">Topológia - Debugovanie topológie</a> .
<b>DEBUG_TOPOLOGY</b> HOBJ or topology_mask ON /OFF	Zapnutie/vypnutie vypisovania podrobných informácií o prepoítavaní topológie. Viac informácií - kapitola <a href="#">Topológia - Debugovanie topológie</a> .
<b>SHOW_ASYMETRIC</b> TERMINALS or TRANSFORMERS [topology_mask]	Vypísanie asymetrických vývodov alebo transformátorov v topológii. Viac informácií - kapitola <a href="#">Topológia - Debugovanie topológie</a> .

## D2000 GateWay Client

<b>GETOLDVAL</b> remoteTagName "BeginTime" ["EndTime"] [NORECALC]  <b>GETOLDVAL</b> remoteObjectMask ask "BeginTime" ["EndTime"] [NORECALC]  <b>GETOLDVAL</b> "remoteTagName[row]^item" "BeginTime" ["EndTime"] [NORECALC]	<p>Doítanie hodnôt <a href="#">vzdialeného objektu</a> z daného intervalu. Ak nie je zadaný parameter <b>EndTime</b>, ako náhradná hodnota sa použije aktuálny as. Formát asu ("BeginTime", "EndTime") je "dd-mm-rrrr hh:mi:ss".</p> <p>Príkaz je vhodné použiť napr. po výpadku alebo odstávke aplikácie, ku ktorej proces <b>D2000 GateWay Client</b> patrí. Spôsobí prenos hodnôt z archívu vzdialenej aplikácie do archívu aplikácie. Podmienkou doítania hodnôt je, že vo vzdialenej aplikácii boli príslušné hodnoty archivované.</p> <p>Prvý zápis príkazu doíta všetky hodnoty, ktoré daný vzdialený objekt prenáša (aj štruktúrované objekty).</p> <p>Druhý zápis príkazu doíta všetky hodnoty viacerých objektov podľa masky.</p> <p>Tretí zápis umožňuje iastkové doítanie hodnôt pri prenose hodnôt štruktúrovaných objektov. Parameter <i>item</i> uruje špec z cieovej štruktúry (vi parameter <a href="#">Cieová štruktúra</a> v konfigurácii vzdialeného objektu) a musí byť zadaný v úvodzovkách. Ak je potrebné doíta práve jeden riadok (špec), je možné použiť nasledovný zápis:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• doítanie riadku 10 - <i>GETOLDVAL "RemoteTagName[10]" ...</i></li><li>• doítanie stpca s menom <i>Values</i> - <i>GETOLDVAL "RemoteTagName[0]^Values"</i></li></ul> <p>Tell príkaz musí byť vždy vykonávaný v transakčnom režime - akcia <a href="#">COMMAND</a> (v rámci procesu <a href="#">D2000 System Console</a> je príkaz transakčne vykonávaný automaticky). Po jeho ukončení sú prenesené hodnoty zapísané do archívu a zároveň sa vykoná prepočet súvisiacich štatistík.</p> <p>Príkaz GETOLDVAL môže mať na konci parameter NORECALC. V takomto prípade proces <a href="#">D2000 Archiv</a> nebude spätne vykonávať prípadné štatistické výpočty.</p>
<b>DI ON/OFF</b> [HOBJ/mask]	Debug Info pre vzdialené objekty - zapnutie / vypnutie zobrazovanie informácií o spracovaní hodnôt objektov s uvedeným HOBJ, resp. s menom vyhovujúcim udanej maske.  <b>Poznámka:</b> ak beží gateway klient v móde <a href="#">transparentného gatewaya</a> , na zobrazenie informácií o hodnotách použijete tell príkaz <b>TRGTW</b> .
<b>SHOW_DYN_INFO</b> HOBJ / mask	Príkaz vypíše dynamické informácie o špecifikovanom vzdialenom objekte/objektoch na textovú konzolu procesu <a href="#">D2000 Gateway</a> . <b>Poznámka:</b> Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.
<b>TRGTW</b>	Ladiaci príkaz pre mód <a href="#">transparentného gatewaya</a> . Príkaz vypíše zoznam mien objektov, ich HOBJ na lokálnom aj vzdialenom systéme.
<b>START_RECORD</b> dir_name_only [begin_time] end_time	Spustí nahrávanie hodnôt ťaných z <a href="#">GateWay Servera</a> . Pre detaily vi <a href="#">popis príkazu</a> pre proces D2000 KOM. <b>Poznámka:</b> nahrané hodnoty môžu byť prehrávané D2000 KOM procesom, pokiaľ počas nahrávania beží <a href="#">GateWay Klient</a> v móde <a href="#">transparentného gatewaya</a> .
<b>STOP_RECORD</b>	Okamžite zastaví nahrávanie hodnôt ťaných z <a href="#">GateWay Servera</a> . Pre detaily vi <a href="#">popis príkazu</a> pre proces D2000 KOM.

<b>START_REPLAY</b> dir_name_only [begin_time [ /NOW]] alebo <b>START_REPLAY</b> dir_name_only /LOOP	Spustí prehrávanie hodnôt nahratých príkazom START_RECORD. Pre details vi <a href="#">popis príkazu</a> pre proces D2000 KOM.
<b>STOP_REPLAY</b>	Okamžite zastaví prehrávanie dát. Pre details vi <a href="#">popis príkazu</a> pre proces D2000 KOM.

## D2000 WorkBook

<b>OBJECTS_INFO</b>	Proces zapíše do svojho .log súboru zoznam všetkých objektov, ktoré sú, alebo boli použité v rámci reportov.
---------------------	--



### Súvisiace stránky:

[D2000 Tell](#)

[Práca s procesom D2000 Tell](#)