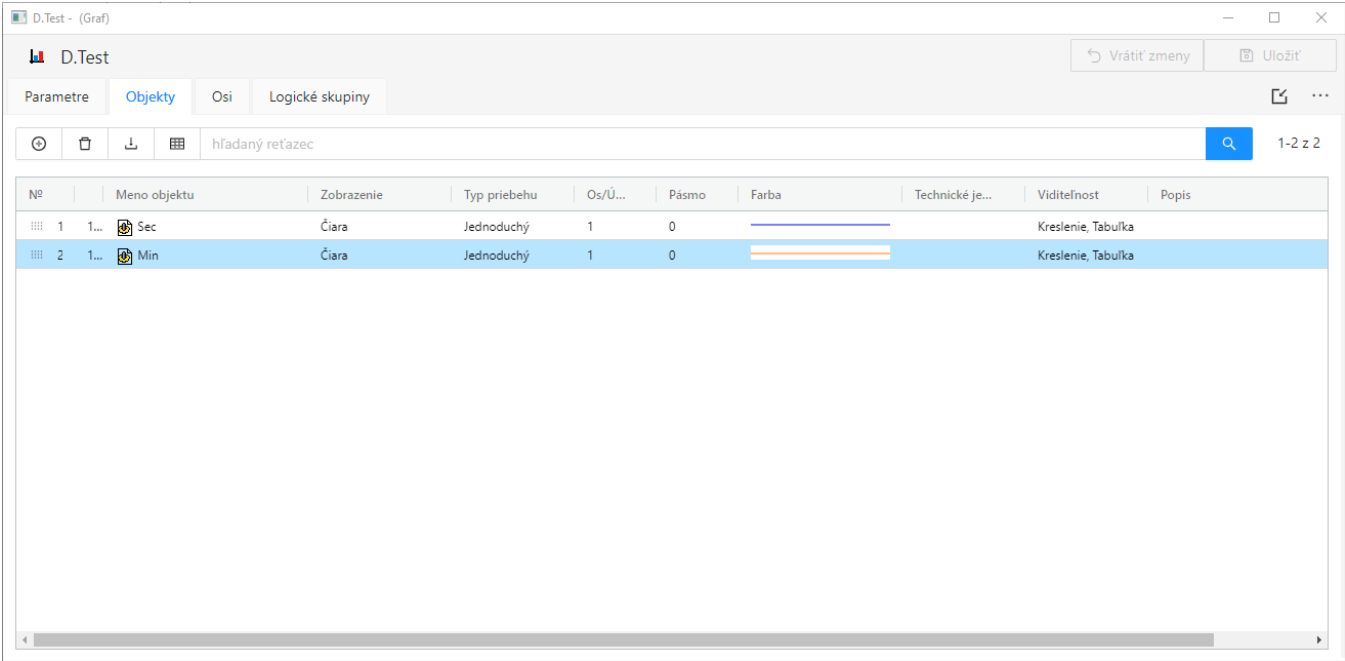


Objekty (D2000/Práca operátora s procesom D2000 HI /Konfigurácia v prostredí HI/Konfigurácia zobrazovacích objektov/Grafy/Konfigurácia grafov)

Jeden objekt typu *Graf* môže zobrazovať priebeh hodnôt maximálne 99 objektov. Na konfiguráciu parametrov každého priebehu slúži ako **Objekty** konfigurácie okna grafu.



Dvojitým kliknutím na objekt sa otvorí okno s názvom **Detail** pre konfiguráciu daného objektu.


Objekty

Zoznam objektov pre graf. Zoznam obsahuje nasledovné stĺpce:


.	Poradové číslo objektu.						
P.	Poradie kreslenia priebehu. Nastavuje sa v konfiguracom okne Detail - parameter Poradie v asti Kreslenie .						
Meno objektu	Meno objektu. Zmenu mena je možné urobiť v riadku Náhradný objekt v konfiguracom okne s názvom Detail .						
Typ priebehu	<p>Typ grafického priebehu, ktorému predchádza znaka spôsobu kreslenia vzhľadom na nulovú hodnotu (parametre Typ priebehu a Kreslenie v konfiguracom okne Detail).</p> <p>Poznámka: Pre sútové/rozdielové priebehy sa za typom grafu zobrazí aj číslo jeho predchodcu (pozri parameter Predchodca v konfigurácii objektu).</p> <p><i>Príklad:</i></p> <table><tr><td>0</td><td>Graf nemá pevne definovaného predchodcu, systém nenašiel žiaden predchádzajúci objekt, ktorý môže byť jeho predchodcom (t.j. daný priebeh je prvý sútový/rozdielový priebeh).</td></tr><tr><td>0</td><td>Graf nemá pevne definovaného predchodcu, najbližší predchádzajúci objekt, ktorý je jeho predchodcom je objekt s poradovým číslom 1 (automaticky nájdený systémom).</td></tr><tr><td>2</td><td>Graf má definovaného predchodcu - objekt s poradovým číslom 2.</td></tr></table>	0	Graf nemá pevne definovaného predchodcu, systém nenašiel žiaden predchádzajúci objekt, ktorý môže byť jeho predchodcom (t.j. daný priebeh je prvý sútový/rozdielový priebeh).	0	Graf nemá pevne definovaného predchodcu, najbližší predchádzajúci objekt, ktorý je jeho predchodcom je objekt s poradovým číslom 1 (automaticky nájdený systémom).	2	Graf má definovaného predchodcu - objekt s poradovým číslom 2.
0	Graf nemá pevne definovaného predchodcu, systém nenašiel žiaden predchádzajúci objekt, ktorý môže byť jeho predchodcom (t.j. daný priebeh je prvý sútový/rozdielový priebeh).						
0	Graf nemá pevne definovaného predchodcu, najbližší predchádzajúci objekt, ktorý je jeho predchodcom je objekt s poradovým číslom 1 (automaticky nájdený systémom).						
2	Graf má definovaného predchodcu - objekt s poradovým číslom 2.						
Os/Úroveň	<ul style="list-style-type: none">• pre analógové osi - číslo osi, pod ktorou bude kreslený priebeh.• pre digitálne osi - úroveň na digitálnej osi (parameter Popis digitálnej osi v dialógovom okne Detail)						

Pásma	<p>íslo pásma objektu.</p> <p><i>Možnosti:</i></p> <table><tr><td>0</td><td>íslo pásma sa v tomto prípade automaticky vygeneruje tak, aby graf mal vlastné pásma (takéto pásma sa pri zobrazení do pásiem poda bodov nachádzajú až pod všetkými pásmami s explicitne udaným pásmom) Výnimky:<ul style="list-style-type: none">sútované objekty majú pásma poda prvého sútovaného objektubody ležiace na jednej digitálnej osi majú jedno pásma</td></tr><tr><td>1. . 99</td><td>Ktorékoľvek z týchto ísel priradí graf do príslušného pásma, ktoré budú pri zobrazení vykreslené zhora nadol poda rastúceho ísla pásma, t.j. pásma s nižšími íslami budú zobrazené nad pásmami s vyššími íslami</td></tr></table>	0	íslo pásma sa v tomto prípade automaticky vygeneruje tak, aby graf mal vlastné pásma (takéto pásma sa pri zobrazení do pásiem poda bodov nachádzajú až pod všetkými pásmami s explicitne udaným pásmom) Výnimky: <ul style="list-style-type: none">sútované objekty majú pásma poda prvého sútovaného objektubody ležiace na jednej digitálnej osi majú jedno pásma	1. . 99	Ktorékoľvek z týchto ísel priradí graf do príslušného pásma, ktoré budú pri zobrazení vykreslené zhora nadol poda rastúceho ísla pásma, t.j. pásma s nižšími íslami budú zobrazené nad pásmami s vyššími íslami
0	íslo pásma sa v tomto prípade automaticky vygeneruje tak, aby graf mal vlastné pásma (takéto pásma sa pri zobrazení do pásiem poda bodov nachádzajú až pod všetkými pásmami s explicitne udaným pásmom) Výnimky: <ul style="list-style-type: none">sútované objekty majú pásma poda prvého sútovaného objektubody ležiace na jednej digitálnej osi majú jedno pásma				
1. . 99	Ktorékoľvek z týchto ísel priradí graf do príslušného pásma, ktoré budú pri zobrazení vykreslené zhora nadol poda rastúceho ísla pásma, t.j. pásma s nižšími íslami budú zobrazené nad pásmami s vyššími íslami				
Farba(y)	Farby kreslenia spolu s niektorými doplnkovými informáciami (parametre Farba , Štýl , Hrúbka a Výpl v konfiguranom okne Detail).				
Technické jednotky	Technické jednotky objektu (parameter Jednotky v v konfiguranom okne Detail).				
Viditenos	Informuje o zobrazení/nezobrazení parametra v tabuke grafu. Parameter sa zaškrťáva v konfiguranom okne Detail .				
Popis	Popis objektu (parameter Popis v konfiguranom okne Detail). Možnos použiť slovník.				

Zmena poradia objektov

Poradie objektov sa dá mení podržaním a presunutím piktogramu  pred objektom. Poradie definované v tomto zozname sa zobrazí v [tabuke grafu](#).

Prida

Tlaidlo  v asti **Objekty** slúži na pridanie objektu pre graf. Po dvojitom kliknutí na názov vybraného objektu sa zobrazí dialógové okno **Výber objektu pre graf**, kde sa nachádza zoznam všetkých objektov, ktoré je možné zvoli pre graf.

Všetky objekty x

ALL Všetky typy objektov

Posledné objekty

Alarm

Archivovaná hodnota

Časový Kanál

Event

Linka

Meraný Bod

Počítaný Bod

Proces

Stanica

Štruktúrovaná premenná

Systémová premenná

▼

↓

📄


🔍

meno objektu


1-22 z 145

Meno objektu ↑	Popis objektu	Čas zmeny objektu	Ak
ActAlarm	Indikácia aktivity alarmov	01.01.1995 01:00:00	
ActNrDynamicObjects	Current number of dynamic objects	Null Time	
ActTagNr	Aktuálny počet tagov	16.06.2000 13:46:55	
ActTransListNr	Active Transact List Number	Null Time	
Act_Client	Počet pripojených klientov	07.08.1998 14:26:58	
AlarmLogging	#D2_AlarmLogging#	15.02.2024 12:38:18	
AllocatedMem	Veľkosť alokovanej pamäte	02.04.2014 08:12:42	
APPMODULES	Aplikačný modul	Null Time	
ArchivChange	Zmena hodnôt v archíve	07.08.1998 14:26:57	
BITMAPS	Rodič objektov typu Bitová mapa	01.01.1995 01:00:00	
ChangeValueLogging	#D2_ChangeValueLogging#	15.02.2024 12:38:18	✓

Zruši

Tlaidlo  zruší oznaený objekt.

Export

Po kliknutí na tlaidlo  sa rozbálí ponuka možností exportu zoznamu do súboru TXT, CSV alebo PDF.

Konfigurácia objektov

Dvojitým kliknutím avým tlačidlom myši na každom parametri vybraného objektu sa otvorí dialógové okno [Detail](#), ktoré slúži na konfiguráciu objektov grafu.

Poznámka: Text **Aktívny graf** sa v záložke zobrazí v prípade, že aspo jeden objekt zobrazovaný v grafe je aktívnym objektom (parameter [Aktívny objekt](#) v dialógovom okne Detail).



Súvisiace stránky:

[Konfigurácia grafov](#)
[Konfigurácia objektu](#)